

URIDIUM

SPECTRUM

¡El Sistema Solar está siendo atacado! Las Super-Naves enemigas están en órbita alrededor de cada uno de los quince planetas. Están quitando recursos minerales del centro de los planetas para usarlos en sus centrales de energía. Cada Super-Nave busca un metal distinto.

Tu Caza Espacial irá a cada planeta, uno detrás de otro, y deberás destruir cada Super-Nave. Primero debes atacar la flota defensiva de cazas enemigos, luego neutralizar la mayoría de las defensas terrestres antes de aterrizar en la pista principal de la Super-Nave. Una vez que hayas aterrizado, deberás sacar cuantas barras de combustible puedas de las centrales de energía, antes de despegar de la Super-Nave al desintegrarse ésta.

CARGA Y CONTROLES

LOAD " ", y pulsa ENTER. Una vez cargado, puedes jugar con joystick o con teclado. Los movimientos del joystick son los habituales. Las teclas son:

IZQUIERDA	Z
DERECHA	X
ARRIBA	L
ABAJO	SYMBOL SHIFT
DISPARO	ENTER

EL JUEGO

Tu caza comienza un ataque a bajo nivel. Debes evitar los obstáculos un ataque a bajo nivel. Debes evitar los obstáculos en la superficie de la Super-Nave. Las defensas se despliegan en oleadas. Tendrás puntos extra después del aterrizaje si destruyes todas las naves en una oleada. Si atacas los obstáculos en superficie obtendrás más puntos, pero cuidado con las minas que se materializan repentinamente por encima de los generadores parpadeantes.

DESTRUIR UNA SUPER-NAVE

Cuando aparezca un mensaje de "LAND NOW" (Aterrizaje Ahora), vete lo antes posible al extremo derecho de la Super-Nave, y vuela derecho sobre la pista de izquierda a derecha.

TU CAZA

Joystick arriba/abajo te posiciona sobre la Super-Nave, izquierda/derecha controla la aceleración y la desaceleración. Si tu velocidad baja demasiado, tu caza hace una semivolvereta seguida de un mediobucle, con lo que acabas volando en dirección contraria. Esta maniobra también incrementa temporalmente tu altura sobre la superficie, y se puede usar para evitar misiles y minas. Tu nave hará giros de 90 grados si pulsas el botón de disparo y lo mantienes pulsado mientras mueves el joystick hacia arriba o hacia abajo. Esto te permitirá maniobrar en espacios reducidos.

PUNTUACION

Pequeño obstáculo en superficie .	10
Gran obstáculo en superficie ...	25
Nave enemiga en pista	100
Nave enemiga	100 1.000
Puntos extra por aniquilar oleada .	100 por oleada
Obtendrás un caza de más cada	10.000 puntos.

OPCIONES AL PRINCIPIO

- 1 - Un jugador, teclado
- 2 - Dos jugadores, teclado
- 3 - Un jugador, joystick
- 4 - Dos jugadores, joystick

DURANTE EL JUEGO

P = PAUSA. Pulsa disparo para volver a empezar. Si quieres abandonar el juego, después de pausarlo, pulsa Q.

Diseñado y programado por Andrew Braybrook.
Música de Steve Turner.

© 1986 Hewson Consultants Ltd.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de **ERBE Software, S. A.**

ERBE SOFTWARE, S. A.
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid