

teclas Z, X, O y K y la barra espaciadora para disparar. El ST y el Amiga permiten el uso de un ratón.

NOTA: Usando la opción de DIRECCION de la página del menú es posible invertir los controles ARRIBA y ABAJO. (Esta opción sólo está disponible si estás usando el teclado o el joystick.)

Usando la opción RAPID FIRE simularás un AUTO-DISPARO en el joystick.

SPACE HARRIER II™

CARGA

NOTA PARA LOS PROPIETARIOS DEL AMIGA Y EL ST

Para evitar el riesgo de una infección de virus en el ordenador lo mejor es apagar el ordenador durante 30 segundos antes de cargar cualquier juego.

Amiga

Mete el disco y reinicia el ordenador. El juego se cargará ahora.

Atari ST

Mete el disco 1 y reinicia el ordenador. Mete el disco 2 cuando el ordenador te lo pida.

C-64

Disco

LOAD"**,8,1

Cinta

Rebobina la cara 1 hasta el principio y pulsa SHIFT RUN/STOP.

Amstrad CPC

Disco

Mete el disco y teclea | CPM (el símbolo | se obtiene pulsando las teclas A y SHIFT).

Cinta

Rebobina hasta el principio el lado 1 (etiquetado):
Pulsa CTRL y la pequeña tecla ENTER.

Los propietarios de ordenadores 464/664 tendrán que darle la vuelta a la cinta durante la carga. Sigue las instrucciones de la pantalla.

Spectrum

+3 Disco

Mete el disco. Reinicia el ordenador y pulsa ENTER.

Cinta

Rebobina la cara 1 (etiquetada) hasta el principio. Teclea LOAD" (los propietarios de un 128K tienen que usar la opción LOADER o LOAD"" desde el 128 Basic).

Los propietarios del Spectrum 48K tendrán que darle la vuelta a la cinta durante la carga. Sigue las instrucciones de la pantalla.

MSX

Cinta

Rebobina la cinta hasta el principio de la cara 1. Teclea BLOAD"CAS:",r. Por favor, dale la vuelta a la cinta cuando se te indique.

JUGANDO EL JUEGO

Tú tomas el papel de Space Harrier y tu objetivo es librar a la Tierra de la Fantasía de la cruel tiranía impuesta por Dark Harrier.

Para tener éxito debes de abrirte camino a través de doce niveles de increíbles peligros. Cada nivel termina con un terrible guardián que debe ser vencido para entrar en el siguiente.

Una vez que los doce niveles han sido completados llegas al final del conflicto. Aquí tendrás que enfrentarte con los doce guardianes antes de librar la última batalla con Dark Harrier.

OPCIONES

Puedes empezar el juego en cualquiera de los doce niveles. Cuando aparezca el nombre del nivel (el primero es STUNA AREA), puedes avanzar a través de los niveles moviéndote a la derecha (si te mueves a la izquierda irás hacia atrás).

NIVELES CON BONIFICACION

Durante el curso del juego puedes entrar en un nivel de bonificación; esto ocurre en varias etapas. Mientras estés en tu nave destruye tanto como puedas para ganar puntos y vidas extra.

CONTROLES

En todas las versiones se usa el joystick para controlar a tu jugador.

Además de la opción del joystick, el Spectrum, Amstrad, MSX y C64 tienen la opción de usar las