

Un plan de fuga.— "¡Alerta! Trabajadora THX2240, notifique su posición inmediatamente, por favor. La falta de atención sobre su farea de fumigación rutinaria devengará en la aniquilación incondicional".

Para la trabajadora THX2240 de la plantación de soja este era el colmo. El bloque agrario estatal parecía virtualmente una prisión. Al irrumpir en el arsenal y robar un Vehículo Antidisturbios (VA) monoplaça, decidió jugárselo todo por la libertad.

En el bloque agrario se emplean conductores solares gigantes para la provisión de luz para las plantaciones durante los períodos de mal tiempo. Los rayos del sol son conducidos hasta su destino gracias a las estaciones de cristal reflector orientables. Evidentemente, si uno de los rayos fuera enviado en una dirección equivocada, los resultados serían catastróficos.

El bloque agrario se encuentra dividido en distintos complejos, todos ellos cerrados y vigilados, aunque están unidos entre sí por túneles de salida blindados. Empleando el VA, THX2240 podrá colocar las estaciones reflectoras de manera que guíen al rayo solar hasta la entrada de los túneles, rompiendo por este método su impenetrable blindaje. Actuando de esta forma, hay una pequeña posibilidad de que consiga alcanzar la libertad a través del túnel de salida del más exterior de los complejos que forman el bloque, y unirse de esta manera a los rebeldes y proscritos que viven lejos del control estatal.

El obstáculo.— Todos los complejos son frecuentemente patrullados por las máquinas de vigilancia policiales. Chocar con una de éstas máquinas significaría la muerte inmediata. El VA (que parece un tanque pequeño) es muy maniobrable y está bien armado, así que THX2240 no está completamente desprotegida.

Desgraciadamente, las posibilidades de escape están cifradas en 1 de cada 574.

11.7.2081: Diario Personal Informatizado.— Esta será mi última anotación en vuestros archivos. Mañana realizaré un intento de fuga. Un buen amigo mío de Revisión de Armamento me ha facilitado las claves de acceso al arsenal (a él le queda ya poco tiempo antes de la aniquilación; tiene casi 30 años).

Estoy asustada porque la policía me vigila. El otro día registraron mi habitación. Esto es rutinario, pero de todas formas estoy segura de que sospechan de mí. Ya he tenido la precaución de no tomar las píldoras tranquilizantes que nos suministran.

He planeado la fuga para mañana. Incluso yendo por el camino más corto, tendré que abrirme paso a través de los complejos sellados.

Será mejor que deje de escribir ya. Tan sólo queda un minuto antes de que empiece el modo de sueño controlado. Si me encuentran fuera de mi cápsula de descanso, mi intento de fuga habrá terminado antes de empezar...

Espejos reflectores del rayo solar.— En cada nivel encontrarás un número limitado de espejos colocados en determinadas estaciones. Cada uno de estos espejos puede ser girado dentro de la propia estación, o quitado de ella y transportado hasta otra estación.

El objetivo del juego.— En cada nivel, tienes que encontrar los espejos mientras te defiendes de los ataques de la vigilancia policial. Una vez que hayas explorado el nivel en el que estás y encontrado la salida blindada, tienes que colocar y orientar los espejos estratégicamente entre el Generador de Rayos Solares y la salida. Conecta el rayo solar a continuación para abrirte camino hasta el siguiente nivel. Tienes que pasar por varios niveles (10 en la versión Spectrum y 13 en la Commodore) antes de llegar a la salida al exterior, por la que podrás finalmente escapar y alcanzar la libertad.

VERSION SPECTRUM

Para cargar, teclaea Load """. Pulsa Play en tu grabadora.

Controles.— Symbol Shift / Espacio : volver a empezar — Enter : detener el juego.

Entradas para Joystick: Kempston, Interface II, Cursor — Disparo : dejar / coger / girar el espejo.

Con el teclado.— Subir : I — Bajar : A — Izquierda : L — Derecha : P — Toda la fila inferior : dejar / coger / girar el espejo.

El Departamento de Vigilancia Policial está dotado de Escuadrones de patrulla que te ocasionarán graves daños si no los esquivas.

Ayudas y advertencias.— Evita a toda costa a los Escuadrones de patrulla. Todas las máquinas de vigilancia siguen siempre las mismas rutas. Con la práctica, aprenderás a moverte por los caminos más seguros.

VERSION COMMODORE

Para cargar, aprieta la tecla Shift y pulsa Run/Stop. Pulsa Play en la grabadora.

Joystick por cualquiera de las entradas — F5. Dispara el rayo solar. Run / Stop para ver la pantalla de estado.

Pantalla de estado.— La pantalla de estado te proporciona información sobre cuántos tanques te quedan, cuántos espejos estás transportando, y el daño que le ha sido infligido a tu tanque.

Los daños producidos a tu tanque afectarán gradualmente al control, tanto a la velocidad como a la capacidad de disparo. El Departamento de Vigilancia Policial incluye helicópteros, aviones y tanques, que te atacarán y causarán serios daños a menos que los esquives o los destruyas. Cualquier daño ocasionado por dichas unidades puede ser subsanado en los talleres de reparación que pueden encontrarse en algunos niveles.

Controles con el joystick.— Adelante : acelerar — Atrás : frenar o dar marcha atrás — Izquierda/derecha : puedes girar la torreta gradualmente para una mayor efectividad de disparo — Disparo : disparo, así como manejo de los reflectores (cuando el tanque se encuentra sobre una de las estaciones).

Ayudas y advertencias.— (Probablemente, resulta más fácil recoger todos los espejos del nivel, abriéndote paso al mismo tiempo, facilitando de esta manera la tarea de colocación de los reflectores). En el primer nivel, el rayo solar parte del generador, mientras que en los demás niveles parte de la entrada al mismo. Colocando estratégicamente los espejos en cada nivel resulta posible dirigir el rayo desde su inicio hasta la entrada al siguiente nivel. Para evitar que lo consigas, el Departamento de Policía ha salido para destruir tu tanque. Te acecharán en las esquinas y otros lugares en los que no puedas maniobrar tu tanque con facilidad. Cuando dispires el rayo solar, asegúrate de que no te encuentras en un punto de su trayectoria, ya que de otro modo saldrás chamuscado.

En algunos niveles hay taller de reparación, pero es mejor entrar en él justo antes de disparar el rayo solar, ya que de este modo comenzarás el siguiente nivel con el tanque a pleno rendimiento. ¡Buena suerte!

DRO SOFT.— Francisco Remiro, 5 - 7

Teléf. (91) 246 38 02 / 28028 Madrid

Offset A.L.G. S.A. / San Raimundo, 31 / 28039-Madrid