

ALBANO (PRODIGIO)

-INSTRUCCIONES DE CARGA

Z1 SPECTRUM 48K/128/+CASSETTE:

Escriba LOAD** y después pulse ENTER.

AMSTRAD/SCHNEIDER CASSETTE:

Cassette Based Computer (i.e.CPC-464): Pulse "CTRL" y la tecla pequeña de "ENTER" simultaneamente.

Disc Based Computer con cassette adicional (i.e. CPC-6128). Escriba "TAPE" y pulse "RETURN", después pulse "CTRL" y la tecla pequena de "ENTER" simultaneamente.

AMSTRAD/SCHNEIDER DISC:

Cassette Based con unidad adicional de discos (i.e.cpc-464). Escriba "DISC" y presione "RETURN". Después escriba RUN y presione "RETURN".
Disc Based Computer (i.e.CPC-6128). Escriba RUN y presione "RETURN".

Todos los programas se pondrán en funcionamiento automaticamente despues de completar su carga. En caso de dificultades al cargar, por favor, referirse al capitulo de "Loading and Saving" (cargando y conservando) de la Guia del Usuario de su ordenador. En caso de que el producto sea defectuoso, devuelvalo a su punto original de compra.

-INSTRUCCIONES

Extracto de los bancos de datos del periodico McHward:

WARDLOCK: HA CREADO VIDA ORGANICA

La Magina Wardlock ha creado vida organica en sus poderosos laboratorios. Hasta ahora, la vida organica ha sido desconocida en nuestro planeta, aunque algunas de nuestras mas poderosas maquinas y computadores emittieron teorías acerca de la posible existencia de inteligencia en las formas corporales. Cuando fue preguntada acerca de ello, Wardlock, la Magina, respondió:

"Mis terminales estan contentas con esta creacion mia, la cual incluso ahora estoy observando en la seguridad de mis laboratorios. Veo en el futuro muchos años de estudio en esta forma organica de vida en el cerrado y seguro campo de mis dominios."

Wardlock estaba tan contento como para enseñarnos sus laboratorios, los cuales estan divididos en cuatro zonas: Zona del Hielo; Zona Vegetal; Zona Técnica; Zona del Fuego.

Viendo alrededor de estas zonas pudimos ver los resultados de previos experimentos exitosos, las contratuas Gibowels y las antes amenazadas

Biberitas, hasta que finalmente nos fueron mostrados los ultimos descubrimientos de Wardlock: Nejo el bebe humanoide y Solo, una forma humanoide sintetica. Cuando preguntamos si Nejo o Solo podrian representar algun peligro para la ordenada vida de nuestro planeta, Wardlock replicó vehementemente que sus creaciones con toda seguridad no tendrian ninguna posibilidad de entablar contacto con las maquinas de nuestro mundo.

Extracto del diario privado de Solo, el humanoide

No se cuanto llevo atrapado en estos laberintos de pesadilla del laboratorio, pero por suerte otro humanoide ha llegado para compartir mi encierro. El recién llegado se llama Nejo, un bebe que se sigue constantemente y necesita a todas horas que lo cuide, lo de de comer, lo de de proteger de las Biberitas y Gibowels. Ahora que esta Nejo siento una necesidad urgente de escapar de Wardlock. Al fin he encontrado una forma de distraer a Wardlock colocando falsos datos en sus terminales, poniendo fuera de combate su sistema de seguridad. Me descubierta tambien que para abrir las puertas al mundo exterior necesito recoger cuatro llaves de Poder y colocarlas en la cerradura. El sistema de teletransporte para viajar a traves de la Zona de Hielo, Zona Vegetal, Zona Técnica y Zona de Fuego ha empezado a funcionar, lo que me dara la oportunidad que necesito para salir de escapar de Wardlock. La pistola de chicle que me ha fabricado funciona bien, por lo que ahora estoy preparado para hacer que los experimentos corporales de Wardlock acaben. De algun modo debemos salir al espacio y encontrar otra forma organica antes de que Wardlock sepiese a experimentar con nosotros...

-INSTRUCCIONES PARA JUGAR

Estas mirando a los laboratorios a traves de uno de los monitores de Wardlock. Rodeando un costado del monitor se encuentran cuatro indicadores del sistema de seguridad (cubos rotantes). Hay tambien tres indicadores a lo largo de lo alto del monitor para reservas de oxigeno, los de la comida y bebida de Nejo. Ellos te indicaran cuando necesitas rellenar sus reservas de oxigeno, cuanto leche necesitas para alimentar a Nejo y cuando necesitas estar a Nejo en la ducha para lavarle. En la parte de abajo de la pantalla hay un teletipo que te dara mensajes para ayudarte durante el juego.

Para rellenar tu reserva de oxigeno deberas ir a la Zona de Hielo y hinchar balones de oxigeno. Para dar de comer a Nejo deberas encontrar al Chef McHDonald y usar la pistola de chicle. Para poner fuera de funcionamiento los sistemas de seguridad de Wardlock deberas recoger Unidades de Seguridad y llevarlas al Control Central de la Computadora.

Tu eres quien controlara los movimientos de Solo el humanoide. Nejo te seguira si no andas muy rapido y lo esperas para llevarlo contigo. Los controles son:

CONTROLES PARA AMSTRAD CPC

IZQUIERDA.....N
DERECHA.....M
ARRIBA.....B

ARABIA.....Z
ESTADOS UNIDOS.....Z
ESTRATONIA CHILE.....Z
RECORRER.....I
PAIS DE EL TIRO.....I
PAIS DE EL TIRO.....I
CAROLINA COLON.....TAB
CAROLINA COLON.....TAB
JUSTITIA: COMPATIBLE

CONTROLES PARA:

Nuestros laboratorios infectados de horrores geneticos persiguen a Solo, un humanoide sintético, mientras el lucha por sobrevivir solo a traves de la ayuda de una preciosa creada por Wardlock: Nejo el bebe humanoide. Un dispositivo de alto nivel de graficos de animacion. Prodigio en un juego en el que hay que tener comprension, estrategia, e inteligencia en un grado que ningun otro juego existe.