

# KRAKOUT

## SPECTRUM, AMSTRAD, MSX

### CARGA Y CONTROLES

**Spectrum:** LOAD "" ENTER.

Teclado: P = Arriba, L = Abajo, Espaciador = Disparo, 1 = Pausa si/no.

Joystick: Compatible con Interface II, Kempston, tipo Cursor.

Si usas un Spectrum +2, selecciona la opción Interface II de joystick

**Amstrad:** CTRL + ENTER.

**MSX:** BLOAD "CAS", R y pulsa ENTER.

Teclado: P = Arriba, L = Abajo, Espaciador = Disparo, 1 = Pausa si/no, o usa un joystick

### OPCIONES

- Puedes jugar con el bate por la parte derecha o por la parte izquierda de la pantalla.
- Puedes encender o apagar los efectos de sonido.
- Puedes encender o apagar la música.
- Velocidad de la bola a elegir entre 1 y 6 (igual que el anterior).
- Carga desde disco.
- Carga desde cinta.
- El bate puede ser de velocidad doble o inercial. En la doble, tiene una rápida y una lenta.
- En la inercial tiene nueve posiciones (entre 1 y 9) elegibles, moviendo el joystick hacia la derecha.
- Pulsa la tecla Q para salir de la pantalla.

### BONIFICACIONES

Algunos ladrillos se mueven para revelar bonificaciones. La bola deberá dar en ese ladrillo para obtener:

G Cola. La bola se adhiere al bate.

B Bomba. Hay una gran explosión que destruye los ladrillos adyacentes.

S Escudo. Hace que aparezca una barrera detrás de ti.

M Misil. Te da un misil para disparar

 Más despacio. Frena ligeramente la bola.

x<sup>2</sup> Duplica la puntuación.

D Doble bate. Añade un bate al habitual, ofreciendo algo más de protección contra los alienígenas.

X Vida extra

E Expansión. Hace que tu bate crezca.

Prohibida la reproducción, transmisión, alquiler o préstamo de este programa sin la autorización expresa escrita de ERBE Software, S. A.

ERBE SOFTWARE, S. A.  
Santa Engracia, 17 - 28010 Madrid