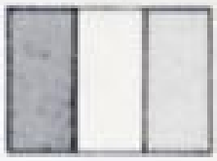
Instructions de Chargement
Tapez LOAD"" (chargement)
(appuyez sur ENTER)



Le Roi de Rêverie est pour le moins qu'on puisse dire un jeu hors-norme. Comme il est conséquent de sa taille et n'a aucune cible de tir qu'il poursuit ou offre.

Vous êtes le Chevalier Magique et il vous appartient de découvrir un château très spécial pour la première Camérounaise qui peut en aussi vous offrir l'opportunité de découvrir que vous êtes digne de devenir membre de la célèbre "Table Polygonale" et d'obtenir ainsi la plus grande promotion dont un chevalier puisse rêver.

Un fois vous transporté au château de "Spontanéité" (Château des Agents du Nombre de créatures étranges et de créatures mécaniques), le château contient également deux dispositifs dans lesquels se sont perdus de nombreux parents de la Reine. En plus des bonnes compagnies et des créatures suscitent étrange vous rencontrerez en commençant fonctionnaires qui seront bien souvent prêts à vous échanger des trésors que vous aurez découverts dans le Château contre de l'argent qu'ils ont pris au cours de vous généralement de.

Certains trésors rares sont nécessaires, il se regroupent en une sorte pour former d'autres objets de plus grande ou moins grande valeur que vous pourrez échanger contre de l'argent.

Vous avez maintenant le choix entre deux solutions.

1. Vous pouvez rester à Cambrai et de commencer suivant de trésors qui vous aura permettre pour de vous échapper du château de spontanéité (Château des Agents).

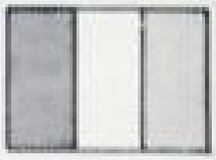
2. Alternativement vous pouvez vous aggraver le trésor pour satisfaire le roi et la Princesse Camérounaise en leur admis à la Table Polygonale.

Il tentative de vous aggraver trop en trésors peut vous faire perdre. Ou alternativement vous faire du Roi et à la Table Polygonale de rejoindre.

CONTROLES

1. Touches
   A pour se déplacer vers le haut, N pour se déplacer vers le gauche
   G pour ramasser un trésor, T pour jetter un trésor
   Z pour se déplacer vers le bas, M pour se déplacer vers la droite
   D pour avoir l'aider un trésor (pour afficher la liste des trésors), E pour examiner un trésor
2. Manette de jeux Kempston, 3. Manette de jeux Cursor
4. Manette de jeux Fuller, 5. Interface 2, ZX Manette de jeux Sinclair

Istruzioni di Caricamento
Scrivere LOAD"" (premere 'ENTER')



Per dire il Re Magnifico è più di sicuramente un gioco "anormale". L'estensione e il complesso della figura e non ha alcun obiettivo o una meta.

Quale Cavaliere Magico, voi è stato incaricato di trovare un Principessa Camerunese in dove altro speciale. Quando il castello per dimostrare di avere di diventare il membro di un'elite nella famosa "Tavola dei Poligoni" il maggiore onore che possiate aspirare un cavaliere.

Il Re è raggiunto il Castello di Spontaneità (che è pieno di numerosi creature strane e affascinanti), vi sono anche due dispositivi contenenti diversi dei familiari della Regina.

Oltre agli incontri meravigliosi e alle creature che vi mostrano di interagire e sono menzionate, spesso commerciate e cambiate. Inoltre che trovate nel castello per i genitori che vi saranno quindi fornite in cambio.

Alcuni oggetti magnifici sono un certo tipo per formare altri oggetti più o meno pesanti, di valore o di consumare.

Avete due vie:

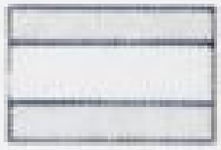
1. Potete rimanere a Cambrai e numero magnifici di trovare e fuggire dal Castello di spontaneità.
2. Potete cercare degli oggetti per cercare di accontentare il Re e la Principessa Camerunese ed entrare nella Tavola dei Poligoni.

Sarete in grado di rimanere a Cambrai di tentare tutti i tesori trovati oppure tente fedeli al Re e la Tavola dei Poligoni di rejoindre.

Comandi

1. Tasti
   A — Alto
   N — Sinistra
   G — Afferrare
   T — Lasciare cadere
   Z — Basso
   M — Destra
   D — Calcolo/visualizzare
   E — Esaminare
2. Usa joystick Kempston
3. Usa joystick Cursor
4. Usa joystick Fuller
5. Interfaccia ZX 2, usa joystick Sinclair

Procedimiento de Carga
Marcar LOAD"" (pulsar ENTER)



El Rey de Ilusión está desolado, pues no tiene más Reinado que mañana en el Campeonato de su hija y no sabe qué regalarle.

Tu eres el Caballero Mágico, a quien se ha confiado la misión de buscar para la Princesa Camerunesa un regalo extraordinario. Esto podría hacerte merecedor de un puesto en la famosa "Tabla Poligonal", el mayor honor al que puede aspirar un Caballero.

El Rey te transporta al Castillo de Cuandoquiera habitado por una gama de extraños y monstruos amis. También hay dos dispositivos, en los que se encuentran muchos parientes de la Reina. Además de los aligeramientos cuando y conversación, se te encontrarán unos mercaderes fantasmas disponibles a comprarte los tesoros que vas encontrando en el Castillo a cambio del dinero que robaron en vida.

Algunos objetos no coinciden, no forman parte de mayor o menor valor que pueden perder o conservar.

Tienes dos opciones:

1. Quedar en Cambrai, la mayor cantidad posible de tesoros y escapar del Castillo de Cuandoquiera.
2. Conseguir el tesoro al Rey, para que éste lo regale a la Princesa Camerunesa con lo que accederás a la Tabla Poligonal.

Sucumbes a la tentación de quedarte con todos los tesoros, o te mantienes fiel al Rey y a la Tabla Poligonal de rejoindre.

Mandos

1. Teclas
   A: Arriba, Z: Abajo
   N: Izquierda, M: Derecha
   G: Recoger, D: Calcular/Ver
   T: Dejarlos, E: Examinar
2. Palanca de mando Kempston
3. Palanca de mando Fuller
4. Palanca de mando Cursor
5. ZX Interface 2, palanca de mando 1

Ladeanweisung
LOAD eintippen "" (ENTER-Taste drücken)

Der König von Illusionien ist — um es gelinde auszudrücken — etwas bedrückt. Seine Tochter hat morgen Geburtstag und er weiss nicht, wofür er schenken soll.

Du, ein Magischer Ritter hast den Auftrag für Prinzessin Camerounesse ein ganz besonderes Geschenk zu finden. Dein ist eine Chance zu beweisen, dass Du es verdienst, ein Mitglied der berühmten Polygon Tischen zu werden — der höchste Ehre der einem Ritter zuteil werden kann.

Der König transportiert Dich zu dem Spielfeld in den es von seltsamen und geheimnisvollen Kreaturen nur so wimmelt. Sie hat auch zwei Ingenieur, in denen viele Verwandte der Königin zu finden sind. Abgesehen von den gruseligen, sehr seltsamen Gestalten und eigenartigen Dingen gibt es hier gewisse Händler, die nur dann Dir helfen und den Schatz, der Du in den Burg findest, gegen Geld eintauschen. Dafür ist hier allerdings etwas gestohlen hagen.

Einige Objekte tragen mit anderen und bilden dann miteinander wertvollere oder wertlosere Objekte, die weiterhin oder gemeinsam werden können. Du hast jetzt zwei Möglichkeiten:

1. Du kannst versuchen, so viele Schätze wie möglich einzusammeln und von der Burg spielend zu fliehen.
2. Dur findest den Schatz von dem König und Prinzessin Camerounesse zu bekommen und eine Mitglied der Polygon Tischen.

Ist der Versuchung, all die Schätze zu behalten, zu groß für Dich, oder bewahrst Du den König und den Polygon-Tisch vor Ideale treue loyalität?

Steuerungen

1. Tasten
   A — Aufwärts, Z — Abwärts
   N — Links, M — Rechts
   G — Einsammeln, D — Kalkulieren/Anzeigen
   T — Hinlegen, E — Untersuchen
2. Kempston-Joystick
3. Fuller-Joystick
4. Cursor-Joystick
5. ZX Schnittstelle 2, Joystick 1