

Vd. se encuentra en un enorme edificio industrial automatizado de 64 plantas que se usa para la producción de mortíferas bombas Confuzion. Se considera que este sitio es una de las grandes amenazas contra la Humanidad. Habiendo llegado a la sala de control de computadoras, su misión ahora es hacer estallar todas las bombas que se encuentran en las 64 plantas, divididas en 8 secciones de 8 plantas, dispuestas como sigue:

Sección 1 = Plantas 1 a 8, Sección 2 = Plantas 9 a 16 así sucesivamente hasta la Sección 8 = Plantas 57 a 64.

Vd. tiene permiso de acceso a la primera planta de cada una de las primeras seis secciones (1, 9, 17, 25, 33 y 41).

Las líneas de montaje consisten en paletas deslizantes usadas para mover piezas. Sobre dichas paletas se encuentran trozos de mecha. Mueve las paletas al espacio adyacente mediante los mandos Arriba, Izda. y Dcha. para tender una mecha que lleve la chispa a las bombas y las estalle.

Hay que destruir todas las bombas antes de que se quemé la mecha-contador en la parte superior de la pantalla. La duración de la chispa se acorta si va a puntos sin salida, topes o salta de la paleta.

En ciertas partes de la fábrica el sistema de rociado suelta gotas de agua que, de tocarla, apagan la chispa.

Vd. empieza con 5 chispas y recibe una chispa extra por cada 4 plantas que complete.

No sabe qué primas hay, sólo que se dan en cada octava planta. Si tiene dificultades en el control de las paletas, pruebe la opción INVERSA.

### **INTRUCCIONES DE CARGA AMSTRAD**

Pulse CTRL/ENTER a la vez, luego PLAY y cualquier tecla.

### **OPCIONES EN PANTALLA PORTADA**

<b>D</b>	Define las teclas (las normales son Cursor Arriba, Abajo, Izda, Dcha. y espacio ó palanca 1)
<b>I</b>	Instrucciones
<b>P</b>	1 ó 2 jugadores
<b>Space</b>	Selecciona sección

### **SELECCION: MENUS DE SECCIONES**

<b>Tecla Arriba</b>	Sube sección
<b>Tecla Abajo</b>	Baja sección
<b>Teclas Izda. y Dcha.</b>	Seleccionan el grado de dificultad

**R** Invierte el efecto de los mandos  
**Espacio o disparo** Empieza el juego en la planta seleccionada  
Pulsando dos veces Esc se cancela el juego en cualquier momento.

### **INTRUCCIONES DE CARGA SPECTRUM**

Escriba LOAD y pulse luego ENTER.

### **OPCIONES EN PANTALLA PORTADA**

Seleccione mandos, luego 5, para empezar.

### **PALANCA**

**1** Interfaz Kempston, de la palanca  
**2** Interfaz Sinclair, de la palanca  
**3** Interfaz para palanca del cursor

### **TECLADO**

**4** Define mandos del teclado. Luego selecciona el número de jugadores (1-8)

Las teclas normales son:

**O** Izda.  
**P** Dcha.  
**Q** Arriba  
**A** Abajo  
**Symb Shift** Velocidad de la chispa)

### **COMIENZO**

#### **5 Selecciona menú de secciones**

**Tecla Arriba** Subsección  
**Tecla Abajo** Baja sección  
**Teclas Dcha. e Izda.** Seleccionan grado de dificultad  
**R** Invierte el efecto de los mandos  
**Tecla de velocidad** Comienza el juego en la sección escogida

SE ABORTARA EL JUEGO SIEMPRE OUE SE PULSEN JUNTAS LAS TECLAS 1 y 2.

### **INSTRUCCIONES DE CARGA COMMODORE**

Shift y RUN/STOP simultáneamente.

### **OPCIONES**

**R** Definir teclas  
**I** Instrucciones  
**P** 1 ó 2 jugadores  
**ESPACIO** Selecciona nivel

### **TECLADO**

Izda.  
Dcha.  
**A** Arriba  
**Z** Abajo  
**ESPACIO** Velocidad  
Joystick en Port 2

### **SELECCION**

**Tecla Arriba** Sube de nivel  
**Tecla Abajo** Baja de nivel  
**Teclas Dcha. e Izda.** Selecciona grado de dificultad  
**R** Invierte el efecto de los mandos  
**Espacio o fuego** Comienza el juego en el nivel elegido

En cualquier momento durante el juego, presionando dos veces cancelará el juego.