

## **LOS CORREDORES HACEN UN CIRCULO COMPLETO...**

Para hacer un CIRCUITO COMPLETO en el **SHOCKWAY** un corredor debe pasar a través de una docena de distritos diferentes y enfrentarse con diversos peligros. Estos se pueden superar mediante combate cuerpo a cuerpo o con un misil bien dirigido, como una botella o un ladrillo, que se pueden encontrar en diversos lugares del **SHOCKWAY**. Se conceden puntos por combatir a los agresores y bandidos callejeros, así como por eliminar a los transeúntes. Si se viaja por las vías más rápidas, se obtienen puntos adicionales y si se completa un distrito antes del tiempo exigido se obtiene una bonificación.

**PARA JUGAR** – con la empuñadura o teclado configurable.

### **Sin apretar el botón de disparo:**

Izquierda/derecha – El corredor se mueve a lo largo de la vía.

Arriba/abajo – El corredor salta a la vía siguiente.

### **Con el botón de disparo apretado:**

Izquierda/derecha – Se da en el blanco en la parte trasera o delantera.

Arriba/abajo – Se lanzan proyectiles a través de las vías.

## **MANERA DE CARGAR LA MÁQUINA**

**Spectrum:** Escriba LOAD”” y ENTER; apriétese PLAY en la grabadora.

**Amstrad:** Apriétese CONTROL y ENTER, juntos. Apriétese PLAY en la grabadora y a continuación cualquier tecla de la computadora.

**Commodore:** Escriba SHIFT and RUN/STOP; apriétese PLAY en la grabadora.