

PETER BEARDSLEY'S

OPCIONES

- Seleccionar uno ó dos jugadores.
- Usa el teclado ó el joystick para elegir los equipos que deseas que compitan en el campeonato del mundo, después oprime Fuego.
- Seleccionar duración del encuentro.
- Puedes seleccionar 5, 10, 15 ó 20 minutos (tiempo real).
- El ordenador simula los resultados de los encuentros, en los que tu no participas.
- Status. Te presenta el status de uno ó dos jugadores, y la duración del partido.

En la modalidad de torneo se juegan tres partidos de dos tiempos.
Se tienen en cuenta los goles a favor, en contra, etc.
Lograrás llegar a la semifinal y ganar el campeonato de Europa?.

CONTROLES

Un jugador: Teclado o joystick PORT 2

Dos jugadores: Joystick PORT 1

- Z - Izquierda
- X - Derecha
- P - Arriba
- L - Abajo
- SPACIO - Disparo
- F9 - Pausa
- F10 - Continuar
- F1 - Musica ON/OFF

Presionando en combinado las teclas arriba/izquierda, arriba/derecha, Abajo/izquierda, abajo/derecha, el movimiento será diagonal.

CARGA

Spectrum: Teclea LOAD ""

Amstrad: RUN " " : Amstrad Disc: RUN "DISC

Commodore: Oprime a la vez SHIFT y RUN/STOP

Atari ST: Introduce el disco en la unidad. La carga es automática.

Amiga: Introduce el disco en la unidad. La carga es automática.

Contra más tiempo tengas oprimido el botón de Fuego, tu disparo será más potente. Podrás ver a izquierda y derecha de tu pantalla unas barras verticales donde te indican la potencia de disparo.