

ACTION BIKER

The Aim of the Game

Clumsy Colin must find his friend Marti and take him to the spaceport — this is not as easy as it sounds!

Items to help him find Marti are hidden in the houses of which there are 150 BUT only 50 actually hold the items he needs. He cannot enter some of the houses because there is no-one in. The alarm is set to go off at 8 'o' clock and wake him up, he will also wake up if he bumps into any of the vehicles such as the police cars and other bikers.

His fuel is limited but he can gain energy by eating skips or by refuelling at a garage.

Some of Clumsy Colin's friends will try and tempt him to stay for tea and slow him down.

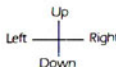
Keep an eye on the text window which will tell you what is happening.

Good luck and don't dally!

BIKE CONTROLS:

Joystick:

- 2 - Kempston.
- 3 - Sinclair.
- 4 - Fuller.
- 5 - Cursor.



Fire Button to enter or leave a house.

Keyboard:

- A - Up.
- Z - Down.
- N - Left.
- M - Right.
- SPACE - Enter or leave a house.

Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1985

Istruzioni di caricamento

LOAD "" (suivi de ENTER).

BUT du jeu

Clumsy Colin doit retrouver son ami Marti et l'emmener à l'aéroport — mais ce n'est pas aussi facile que ça en a l'air!

Dans les 150 maisons figurent des éléments qui l'aideront à retrouver son ami Marti, mais seules 50 d'entre elles contiennent des éléments utiles. Il ne peut pénétrer dans les maisons où il n'y a personne. Le réveil sonne à huit heures pour le réveiller. Il se réveille également si il heurte un autre véhicule, tel qu'une voiture de police ou une autre moto.

Il ne dispose que d'une certaine quantité d'essence, mais pourra retenir le plein en mangeant les gâteaux ou en s'arrêtant au garage.

Certains des amis de Clumsy Colin essayeront de garder ce dernier à l'écart afin de le retarder.

Surveillez constamment la fenêtre de texte qui vous raconte ce qui se passe. Bonne chance et ne restez pas traîner!

Contrôles de la moto

Manette de jeux

- 2 - Kempston
- 3 - Sinclair
- 4 - Fuller
- 5 - Curseur



Appuyez sur la touche de tir pour entrer dans la maison ou pour en sortir.

Clavier:

- A - Vers le haut
- Z - Vers le bas
- N - Vers la gauche
- M - Vers la droite

Appuyez sur la barre d'espacement pour entrer dans la maison ou pour en sortir.

Procedimiento de carga

LOAD "" pulsar ENTER

Objeto del juego

Clumsy Colin tiene que buscar a su amigo Marti para acompañarlo al aeropuerto, lo cual no es tan fácil como suena.

Los artículos que le ayudarán a encontrar a Marti están escondidos en las casas, de las que hay 150, pero sólo 50 de ellas contienen los artículos que realmente necesita. En algunas casas no puede entrar, porque no hay nadie adentro. El despertador está puesto para la 8, aunque también se despertará si tropieza con alguno de los vehículos (coches de policía, otros motoristas, etc.).

Se le está agotando el combustible, pero puede conseguir energía comiendo Skips, o repostando en un garage.

Algunos de los amigos de Clumsy Colin tratarán de hacer que se quede a merendar, con el propósito de retrasarlo.

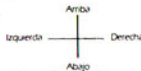
Observa continuamente la ventanilla de texto, que te irá indicando la marcha de los acontecimientos.

Buena suerte, y ¡no te entregues!

Mandos de Motocicleta:

Potencia

- 2 - Kempston
- 3 - Sinclair
- 4 - Fuller
- 5 - Cursor



Pulsar el botón FIRE para entrar o salir de una casa.

Teclado:

- A - Arriba
- Z - Abajo
- N - Izquierda
- M - Derecha

Pulsar la tecla SPACE para entrar o salir de una casa.

Istruzioni di caricamento

LOAD "" (premere ENTER).

Lo scopo del gioco

Clumsy Colin deve trovare il suo amico Marti e portarlo all'aeroporto — ma infatti non è tanto semplice quanto sembra!

Gli oggetti che possono aiutarlo a raggiungere Marti sono nascosti nelle case di cui ne mustano 150 MA solo 50 di queste contengono gli oggetti che gli servono. Egli non può entrare in alcune di queste case per il fatto che sono disabitate. La sveglia è stata regolata per le ore 8, inoltre questa si sveglia anche se urta contro altre vetture come le auto della polizia (gli altri ciclisti).

La sua benzina è limitata ma questi può guadagnare energia mangiando "Skips" oppure facendo il rifornimento presso una stazione.

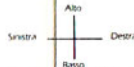
Alcuni degli amici di Clumsy Colin cercheranno di tentarlo a rimanere per il tempo finito di farlo perdere tempo.

Tenete d'occhio la finestra del testo che vi informerà su quel che succede. Buona fortuna e non perdetevi tempo!

Comandi di Bicicletta:

Leva joystick

- 2 - Kempston
- 3 - Sinclair
- 4 - Fuller
- 5 - Curseur



Premere il pulsante "fuoco" per entrare ed uscire dalle case.

Tastiera:

- A - Alto
- Z - Basso
- N - Sinistra
- M - Destra

Premere SPACE per entrare ed uscire dalle case.

Ladeanweisung

LOAD "" (ENTER-Taste drücken)

Das Ziel des Spiels

Der ungeschickte Colin (Clumsy Colin) muss seinen Freund Marti finden und ihn zum Flughafen bringen — und das ist nicht so einfach, wie es sich anhört!

Verschiedene Gegenstände, die ihm dabei helfen, Marti zu finden, sind in den Häusern versteckt — es gibt insgesamt 150 Häuser, ABER nur 50 davon enthalten die Gegenstände, die er braucht. Einige der Häuser kann er nicht betreten, da niemand in Häusern ist. Der Wecker ist auf 8 Uhr gestellt, um ihn zu wecken, er wachet aber auch auf, wenn er in eines der Fahrzeuge, wie dem Polizeiwagen, oder in anderer Räder fährt.

Sein Treibstoff ist begrenzt, er kann jedoch Energie gewinnen, indem er "Skips" oder in einer Tankstelle auftankt.

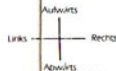
Einige von Colins Freunden werden versuchen, ihn dazu zu bringen, zum Kaffeebleiben und in den Autos zu bleiben.

Behalte immer das Textfenster im Auge, denn es sagt Dir, was gerade passiert. Viel Glück und vergiss die keine Zeit!

Steuerungen

Joystick

- 2 - Kempston
- 3 - Sinclair
- 4 - Fuller
- 5 - Schreiftaste



Zum Betreten oder Verlassen eines Hauses die "Fire"-Taste drücken.

Tastatur:

- A - Aufwärts
- Z - Abwärts
- N - Links
- M - Rechts

Zum Betreten oder Verlassen eines Hauses die SPACE-Taste drücken.