

DISC
MULTIMEDIA

取扱説明書

SNK



SEGA SATURN



メタルスラッグ
**METAL
SLUG**™



**BLAST AWAY AND
GO, GO, GO!**

- このゲームは「セガサターンCD」と「拡張ラムカートリッジ」を両方セットしないと遊べません。
- 「拡張ラムカートリッジ」は対応するソフトにのみ共通にて使用に準れます。
- 「パワーメモリー」、「ザ・キング・オブ・ファイターズ」95専用カートリッジをセットしても遊べません。
- 取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

▲注意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や音波、テレビ画面などを見ていて、一時的に眼肉のけいれん・眩暈の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを経由する出力がありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクトシンシロゼ(スラ!)ーン社名方式のテレビに接続すると、画像品質による画像劣化が発生する可能性があります。積極的にしないでください。

拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体の電源ボタンをOFFにしておいてください。電源ボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極度に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たる場所やストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用ソフトです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

●このディスクとカートリッジを別物で保管することおよび保証書に使用することを認めます。
●セガサターン本体の保証説明書もあわせてご覧ください。

このたびは、セガサターン専用ソフト「メタルスラッグ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前に、この「取扱説明書」を必ずお読みください。

CONTENTS

ゲームを始める前に	5
操作方法	6
ゲームの遊び方	8
アーケードミッションモードについて	12
コンバットスクールモードについて	18
アートギャラリーモードについて	24
オプションモードについて	25
キャラクター紹介	26
エンディングテーマ紹介	30

このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が21必要となります。
また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外で
パワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

- 弊社の商品は、常に改良・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷物の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。
- この取扱説明書では、説明のために一部アーケード版の概念写真を使用しております。

ゲームを始める前に

このゲームは、セガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方を使って遊びます。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみで遊ぶことはできません。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体にセットしてください。

1 まず、セガサターン本体の**パワーボタン**がOFFになっているか確認します。

2 カートリッジラベル面を前にして**拡張ラムカートリッジ**をカートリッジスロットに差し込みます。

3 オープンボタンを押してCDドアを開け、**印刷面を上**にしてセガサターンCDを入れます。

4 両方セットし終わったら、**パワーボタンをON**にしてください。

※1と2は、順序が逆になってかまいません。

ゲームが終わったら…

マルチプレイヤー画面を表示させてセガサターンCDを取り出してから、パワーボタンをOFFにして、拡張ラムカートリッジを抜いてください。

※拡張ラムカートリッジはパワーボタンONのまま抜かないでください。故障の原因となります。

操作方法

●コントロールパッドの操作設定

このゲームは1-2人用です。コントロール端子1・2にパッドを接続してください。

- スタートボタン……ゲームスタート/ポーズ(一時停止)
- 方向ボタン……キャラクター・戦車の操作/選択
- Aボタン……ガン射撃・バルカン射撃/決定(ウィンドウを開く)
- Bボタン……ジャンプ/キャンセル(ウィンドウを閉じる)
- Cボタン……手榴弾投げ・キャノン遠発射/決定(ウィンドウを開く)
- X・Y・Z・L・Rボタン…使用しません



※ここで示したパッドの操作設定は、標準設定時のものです。なお、パッドの操作設定はオプションモードの「KEY CONFIG」で変更できます。(→P25)

※ゲーム中にABCボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとタイトル画面に戻ります。

※アートギャラリーモードでは、ここに示した操作方法と異なる操作を行います。(→P24)

●ゲーム中の基本操作

プレイヤーは、方向ボタンとA～Cの3つのボタンを使って、キャラクターと戦車(メタルスラッグ)を操作します。

[キャラクターの操作]

方向ボタン…→(前進)、←(振り向き)、↑(見上げ)、↓(しゃがみ)、↘(しゃがみ前進)

Aボタン……ガン射撃(至近距離の場合はナイフ攻撃)

Bボタン……ジャンプ(戦車の近くで押すと戦車に飛び乗る)

Cボタン……手榴弾投げ(ただし、弾数に制限あり)

★下方への射撃をする場合は“ジャンプ中に↓+Aボタン”です。

[戦車(メタルスラッグ)の操作]

方向ボタン…→(前進)、←(後退)、↓(しゃがみ)、↘(しゃがみ前進)、↙(しゃがみ後退)

Aボタン……バレット射撃(方向ボタンにより360度どの方向でも射撃可能)

Bボタン……ジャンプ(“↓+Bボタン”で戦車から脱出)

Cボタン……キャノン発射(ただし、弾数に制限あり)

★“ABボタン同時押し”でメタスラアタック(戦車が体当たり)!!

ゲームの遊び方

●ゲームの始め方

まず、タイトル画面でスタートボタンを押してください。

モードセレクト画面が表示されたら、方向ボタン↑↓でモードを選び、A・Cボタンで決定してください。OKウィンドウが開いた場合は、方向ボタン↑↓で「YES」を選び、A・Cボタンで決定すれば、選択したモードに進むことができます。



▲モードセレクト画面

[ARCADE MISSION]

アーケード版と同じゲームモードです。ここでは1P・2P両方のパッドのスタートボタンを押せば、2P同時プレイが楽しめます。(→P12～P15)

[COMBAT SCHOOL]

新入兵士として正規軍の訓練学校に入学し、戦闘訓練を体験するゲームモードです。プレイヤーは特殊な条件下でプレイし、その成績を競います。(→P16～P23)

[ART GALLERY]

ゲームの設定画や描き下ろしイラストなどを閲覧できるモードです。(→P24)

[OPTION]

ゲームの各種設定の変更などが行えるモードです。(→P25)

※モードセレクト画面の表示中にスタートボタンを押すと、自動的にアーケードミッション [ARCADE MISSION] が始まります。

●ゲーム画面の見方

パワーアップガンの弾数

手榴弾・キャンボン弾の数量

スコア(得点)

タイマー表示

(0になるとキャラクターを1人失う)

メタスラエネルギー

(攻撃を3回受けると0になり
戦車が爆発)

残りキャラクター数

救出捕虜数

クレジット表示(残りコンティニュー数)



●コンバットスクールモードのゲームでは、スコアとタイマー表示が表示されません。

ゲームの遊び方

●捕虜とアイテムについて

縛られている捕虜を救出すると、お礼にアイテムをくれる場合があります。アイテムを取ると、手持ちのハンドガンマシンガンや火炎放射器などにパワーアップしたり、弾丸やエネルギーを補充したりすることが可能です。また、ステージクリア時には救出した人数に応じてボーナス得点が入るので、捕虜を見つけたら、どんどん助けましょう！



●パワーアップガンアイテム

H

ヘビーマシンガン (連射がきく重機関銃)

R

ロケットランチャー (ミサイルを発射)

S

ショットガン (射程は短いが威力は絶大)

F

フレイムショット (対人用の火炎放射器)

●補給アイテム

手榴弾・キャノン弾補給

パワーアップガン弾丸補給

メタスラエネルギー補給



アーケードミッションモードについて

◆ストーリー

20XX年、電光石火の軍事クーデターが勃発！
モーデン元帥率いる反乱軍は、わずか170時間で世界の主要都市を制圧した。一方、反乱軍の命懸けになすすべもなく一蹴された正規軍は、わずかに生き残った兵士たちでレジスタンスを結成。
ひそかにモーデン元帥討伐の機会を狙っていた…。



そんなある日、レジスタンスの秘密工場を突然の砲撃が襲った。秘密工場をかぎつけたモーデン元帥が、攻撃をしかけてきたのだ。レジスタンスは応戦したが、いかんせん兵力不足。開発中だった万能戦車「メタルスラッグ」は敵に奪われてしまった。もはや、一刻の猶予も許されない！ 事態打開のために、正規軍特殊工作部隊に指令が下った。「小人数で敵の拠点を攻撃、これを壊滅すると同時に、メタルスラッグを奪還せよ。もし、奪還が困難な場合は、機密保持のために破壊も止むなしとする」そして、この奇跡的な任務に選ばれたのは、マルコとターマの2人の兵士。果たして、たった2人でモーデン元帥を倒すことができるのか？

アーケードミッションモードについて

◆ステージ紹介(ゲームの流れ)

MISSION 1 [絶対密林帯の巻]

うっそうとしたジャングルを抜け、深い川の中を泳め!めぞすは、真夜不活の要塞だ!



MISSION 2 [朝焼けに懸ける!の巻]

反乱軍の兵器製造工場があるロンベルトブルグ市に潜入、敵の兵器工場を叩きつぶせ!



MISSION 3 [地獄の鉄騎兵の巻]

反乱軍・国境警備隊が待ち受けるケイトヒルト深谷。途中、手強いオニ軍曹が立ちほだから!



MISSION 4 [死の谷の巻]

反乱軍最大の防衛陣地は通称“死の谷”と呼ばれている。果たして、陥落させられるか?



MISSION 5 [圧政都市の巻]

反乱軍に制圧された市街地での銃撃戦。建物が崩れ落ち、市民の悲鳴がこだまする!



MISSION 6 [おしひでの海の巻]

最終ステージ。海に出て敵方の潜水艦に乗り込み、反乱軍の海上要塞をゆでせ!



◆ステージセレクト

最初のステージをクリアすると、次回からゲーム前にステージセレクトができるようになります。方向ボタン \leftarrow →で遊びたいステージを選び、A・Cボタンで決定してください。ただし、プレイヤーがまだ一度もプレイしていないステージは選べません。

◆コンティニュー

手持ちのキャラクター数が0になると、コンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



コンバットスクールモードについて

◆メイン画面の説明

このモードを選ぶとメイン画面が表示されます。Aボタンでコンバットスクールウィンドウを開き、方向ボタン↑↓で項目を選び、A-Cボタンで決定してください。

[ATTACK]

ピンポイントアタック(→P18)とサバイバルアタック(→P20)に挑戦できます。

[RESULT]

プレイヤーの成績(個人別とカテゴリー別の2種類)を見ることができます。(→P22)

[OFFICE]

個人データの作成・消去を行います。(→P17)

[EXIT]

モードセレクト画面に戻ります。

★ここでは、ソフィア教官がガイダンスしてくれます。彼女はいろいろ親切に教えてくれますが、訓練には厳しい人です。成績が良くないと叱られるので、がんばってください。



◆最初に個人データを作ろう

このモードは、個人データを作成してからでないといけないので、作成方法は次の通り。項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

【個人データの作成方法】

- 1) メイン画面で「OFFICE」を選び、OFFICEウィンドウを開きます。
- 2) 「JOINING THE ARMY」を選び、データウィンドウを開きます。
- 3) データウィンドウの空白の箇所を選びます。
- 4) 入力ウィンドウに名前を入力します。
入力方法は、方向ボタン↑↓←→で文字を選び、Aボタンで決定、Bボタンで1文字戻し、ひらがな・カタカナ・アルファベットが選べ、最大8文字まで入力できます。名前を入力し終わったら「END」を選んでください。
- 5) 生年月日・血液型・性別を入力します。
生年月日から順に名前と同じ要領で入力作業を行い、それぞれ「END」を選んでいってください。

★個人データを消去する時は

OFFICEウィンドウの「DISCHARGE FROM ARMY」を選んでデータウィンドウを開き、消去したいプレイヤーの名前を選びます。OKウィンドウが開いたら「YES」を選んでください。なお、消去したプレイヤーの成績はカテゴリー別ランキングから自動的に抹消されます。

コンバットスクールモードについて

◆ピンポイントアタック

●ゲームルール

タイムアタック形式のゲームで、任意にひとつのステージを選び、スタートからボス撃破までにかかった時間の速さを競います。

プレイヤーは手持ちのキャラクター数3でスタートし、ステージ途中で0になると失格です。クリアタイムが過去最高の場合には記録更新となり、自動的にセーブされます。また途中で失格になった場合でも、結果表示中に方向ボタン↑↓で「RETRY」を選び、A/Cボタンで決定すれば、再挑戦できます。



●ピンポイントアタックの始め方

項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

- 1 メイン画面で「ATTACK」を選び、ATTACKウィンドウを開きます。
- 2 「PIN POINT」を選び、MODEウィンドウを開きます。
- 3 1Pプレイか2P同時プレイかを選びます。
- 4 データウィンドウから登録した自分の名前を選びます。
2P同時プレイの場合は、1P→2Pの順に、それぞれの登録名を選んでください。
- 5 STAGEウィンドウで、挑戦するステージを選びます。
ただし、アーケードニジメコンで、まだクリアしていないステージは選べません。
- 6 OKウィンドウで「YES」を選びます。
- 7 ピンポイントアタック開始!

●ゲーム中のポーズについて

ピンポイントアタック中にポーズをかけると、そのまま続ける[CONTINUE]・最初からやり直す[RETRY]・別のステージに変更する[MISSION SELECT]・メインメニューに戻る[EXIT]のいずれかを選択できます。

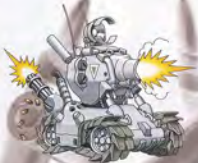


コンバットスクールモードについて

◆サバイバルアタック

●ゲームルール

このゲームは、アーケードミッションを全滅クリアしないと遊べません。内容は、最初のステージを出発点とし、死なずにどこまで進んだかを距離の長さで競います。プレイヤーは手持ちのキャラクター数1でスタートし、死んだらその場でアタック終了です。進んだ距離が過去最高の場合には記録更新となり、自動的にセーブされます。また、結果表示中に方向ボタン↑↓で「RETRY」を選び、A-Cボタンで決定すれば、再挑戦できます。



●サバイバルアタックの始め方

項目の選択は方向ボタン↑↓で、決定はA・Cボタンで行ってください。

- ①メイン画面で「ATTACK」を選び、ATTACKウィンドウを開きます。
- ②「SURVIVAL」を選び、MODEウィンドウを開きます。
- ③1Pプレイか2P同時プレイかを選びます。
- ④データウィンドウから、登録した自分の名前を選びます。
2P同時プレイの場合は、1P・2Pの順に、それぞれの登録名を選んでください。
- ⑤OKウィンドウで「YES」を選びます。
- ⑥サバイバルアタック開始

●ゲーム中のポーズについて

サバイバルアタック中にポーズをかけると、そのまま続ける[CONTINUE]・メイン画面に戻る[EXIT]のどちらかを選択できます。



コンバットスクールモードについて

◆成績の見方

メイン画面の表示中に、方向ボタン $\uparrow\downarrow$ で「RESULT」を選び、A・Cボタンで決定すれば、RESULTウィンドウが開くので、方向ボタン $\uparrow\downarrow$ でデータの種類を選び、A・Cボタンで決定してください。

[PERSONAL]

個人別に成績データを見ることができます。データウィンドウが開いたら、見たいプレイヤーの名前を方向ボタン $\uparrow\downarrow$ で選び、A・Cボタンで決定して、成績ウィンドウを開いてください。各ピンポイントアタックのクリアタイム・サバイバルアタックの最高到達距離・現在の総合得点(1000点満点)が表示されます。



[TOP 5]

カテゴリー別のトップ5ランキングが閲覧できます。1Pピンポイントアタック・2P同時ピンポイントアタック・1Pサバイバルアタック・2P同時サバイバルアタックの4つから、閲覧したい部門を方向ボタン $\uparrow\downarrow$ で選び、A・Cボタンで決定してください。



◆コンパクトスクール階級一覧

このモードでは、プレイヤーの成績が上がるにつれて、その階級も上がっていきます。新兵からスタートして正規軍の最高位まで昇進することが可能です。どんどん記録を更新して出世街道をばく進みましょう!!

階級一覧
(下から順に)

- げんすい
- たいしょう
- ちゅうしょう
- しょうしょう
- じゅんしょう
- たいと
- ちゅうと
- しょうと
- たいい
- ちゅうい
- しょうい
- じゅんいちしょう
- じゅんい
- じゅうきゅうそうちゅう
- そうちゅう
- 1とうぐんそう
- 2とうぐんそう
- ぐんそう
- ごしょう
- 1とうへい
- 2とうへい
- ひかへい

アートギャラリーモードについて

設定画や書き下ろしイラストなどを閲覧できます。

CHARACTERS(登場人物中心)・MECHANICS(メカ中心)・OTHERS(その他)・SPECIAL(セガサターン版オリジナルイラスト)の4つのジャンルが選べます。方向ボタン↑↓でジャンルを選び、A・Cボタンで決定した後は、コントロールパネル表示を操作しながら閲覧します。

[コントロールパネルの操作]

方向ボタン↑↓←→…グラフィックのスクロール

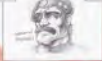
Aボタン……………次のグラフィックに進む

Bボタン……………1つ前のグラフィックに戻る

Cボタン……………BGMの変更

L・Rボタン……………コントロールパネル表示の有無(ON-OFF)

スタートボタン……………モードセレクト画面に戻る



オプションモードについて

このモードでは、ゲームの各種設定の変更などが行えます。次の項目から方向ボタン↑↓で選び、A・Cボタンで決定すると、それぞれのウィンドウが開きます。方向ボタン↑↓で設定内容を選び、A・Cボタンで決定してください。



[HERO]

アーケードミッションでの手持ちのキャラクター数を1～5まで変更できます。

[DIFFICULTY]

アーケードミッションの難易度をEASY(初級)～HARD(上級)の4段階に変更可能。

[1P/2P KEY CONFIG]

1Pパッドと2Pパッドの操作設定を変更できます。それぞれのパッドごとに、設定変更したい操作項目→使いたいボタンの順に進んでいってください。

[AUDIO]

サウンド出力をステレオ・モノラルのどちらかに設定できます。

[VOICE]

コンバットスクールモード時の音声 ON・OFF のどちらかに設定できます。

[SOUND TEST]

セガサターン版でしか聴けないサウンドなどを試聴することができます。Aボタンで演奏開始、Bボタンで演奏中止です。

※すべての設定変更が終了したら、Bボタンを押してください。

キャラクター紹介

MARCO ROSSI

マルコ・ロッシ (1P)

州立の工業系ハイスクールを経て、士官学校の特設技術専門学校に進み、卒業後は特殊工作部隊ヘルグリーン・ファルコンズ(通称PF隊)の一員となる。

モーデン元帥のクーデターが勃発する前は、正規軍において特殊工作部隊の若きリーダーであったが、クーデター後はレジスタンスに加わり、生き残った兵士をかき集めてPF隊を再結成。温厚な性格であるが、友人や同僚を奪ったモーデン元帥に対しては、その激しい怒りを隠そうとしない。





TARMA ROVING

ターマ・ロビング (2P)

優秀な軍人を父に持つターマは、ジュニアハイスクール卒業後、直ちに軍の特殊戦術戦闘員養成所に入った。20歳の時の大統領救出を機に正規軍P.F.隊に配属され、そこでマルコと出会い、無二の親友となる。

プライベートでは、生真面目なマルコをおちよくって遊ぶこともしばしばだが、同じ戦闘員として、マルコには非常に敬意を払っている。今回の作戦にマルコが選ばれた事を知った時、彼は自らこの危険な任務に志願した。

キャラクター紹介 しょうかい



"DEVIL REBIRTH" MORDEN

デビルリバース・モーデン元帥

カナダの中流家庭の出身で、努力の末に特待生待遇で大学院を卒業し、正規軍海兵隊に入隊。正規軍情報局と極東守備隊で司令長官を歴任した後、元帥となった。

彼はとても繊細かつ気配りが行き届いた人物で、部下からの信頼も厚く、良き家庭人であったが、2023年のセントラルデパート爆破テロで妻子を失ってから変貌。このことがクーデター計画の動機の一因だと考えられている。あだ名の「デビルリバース」は、クーデター勃発後の米大統領声明の中で「彼はまさに悪魔の生まれ変わり」と言われたことに由来する。



SOPHIA GREENVILLE

ソフィア・グリーンヴィル教官

ジュニアハイスクール時代はバスケットボールに情熱を燃やし、卒業後に軍の士官養成学校に入学した。持って生まれた抜群の運動神経で、女性ながらトップクラスで養成学校を卒業し、正規軍入隊後は、秘密諜報部隊で最前線に立つことを望んだが、父親の猛反対で断念。コンバットスクール教官補佐を経て、現在の指導教官の職に至る。

指導キャリアは3年で、まだまだ生徒の指導について試行錯誤する毎日だが、願しくもやさしい接し方で生徒のやる気を引き出そうとするその指導方針は、高く評価されている。

COME ON !!

SNKサポーターズクラブ

会員募集のお知らせ!!



このたび、SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」が設立されます。そこで、第一期会員をドーンと大募集します。入会された方には次のような特典が盛りだくさん!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ&バスケース

会員特典

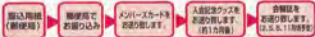
- ★メンバーズカード
- ★毎月お債務が満載の会報誌(年4回発行予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「SNK雑誌ビル」見学ご招待!



申し込み方法

郵便局で申し込みを世界に必要事項を明記の上、3,000円を郵便切込にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担となります。ご了承下さい。)

口座番号	00970-6-309528	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
送付先	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可)		
申込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		



バリバリ撃って、ガンガン進め!

戦場を舞台に激烈シューティング!
万能戦車メタルスラックを駆使せよ!!

- 3Dリアルタイム3Dグラフィックで激戦を体験!
- コントロールが上手いほどスコアが上がる!
- 敵はあつちからあつちからと襲ってくる!
- 必死のバトルを繰り返して、勝利を掴め!
- 1人か、なにかから、メタルスラックも必殺!

拡張ラム
対応ソフト

- このゲームは拡張RAMに2GB以上の拡張RAMカートリッジを必要としない限りは遊べません。
- 拡張RAMカートリッジは対応するソフトにのみ付属して使用になります。
- 「1700メガメモリ」、「ガンクング」および「ファイターズ」は拡張RAMカートリッジをセットして遊べません。



©2004年、株式会社エス・エヌ・ケイ。SEI SAGA TURNING
ソフトをアとして、自分の意思で自由に使用を許したもので、

株式会社エス・エヌ・ケイ。SEI SAGA TURNING
ソフトをアとして、自分の意思で自由に使用を許したもので、

株式会社エス・エヌ・ケイ

05NK 1996 T-3111G

〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1

■お客様に役立つ最新の情報をお届けいたします。

技術サービスセンター 03(338)6994

FAX 03(338)6995

http://www.esn-k.com

● 本ソフトは、本ソフトのインストール、および、本ソフトの起動に必要とするハードウェア環境に依存して動作します。本ソフトは、本ソフトのインストール、および、本ソフトの起動に必要とするハードウェア環境に依存して動作します。

● 本ソフトは、本ソフトのインストール、および、本ソフトの起動に必要とするハードウェア環境に依存して動作します。本ソフトは、本ソフトのインストール、および、本ソフトの起動に必要とするハードウェア環境に依存して動作します。

http://www.esn-k.com

disc

- 1. 本ソフト
- 2. 拡張RAMカートリッジ
- 3. 拡張RAMカートリッジ