

compact
disc

取扱説明書

SEGA SATURN



発売年
△年△月
△日

ファンタジーゾーン

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

FANTASY ZONE

SEGA
AGES

SEGA

▲ 注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。
- セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを接続する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、映像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびはセガサターン専用ソフト「ファンタジーゾーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

FANTASY ZONE

このゲームはバックアップ対応です。各記録とオプションの設定が自動的にセーブされます。セーブには空き容量が「3」必要です。タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

トレースプレイの記録を保存するには、別売のパワーメモリー(カートリッジRAM)が必要となります。

CONTENTS 目次

STORY	4
操作方法	5
ゲーム画面の見方	6
ゲームの始め方	7
オプションについて	8
ゲームの遊び方	10
パワーアップパーツについて	12
ステージ紹介	14

STORY

むかしむかし、宇宙のはるかかなた、「ファンタジーゾーン」での出来事……

勇敢なる戦士「オバオバ」は戦っていた。

このファンタジーゾーンを敵の魔の手から守るために……

宇宙歴1422年、惑星間の公式通商が乱れ、エリダス第9惑星はパニックにおちいった。スペースギルド(宇宙協会)の公式調査から、何者かがメノン星人を操り、外貨を奪わせ、それを資金にファンタジーゾーンに巨大要塞を建設中であることがわかったのだ。敵の野望を打ち砕くため、オバオバは、さっそくファンタジーゾーンに向かったのだが……

操作方法

このゲームは1~2人用です。コントロール端子1・2に、コントロールパッドを接続してください。



- この取扱説明書で示すすべてのボタン操作は、初期のボタン設定時のものです。
- ゲーム中にコントロールパッドのA+B+C+スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

ゲーム画面の見方



1 ハイスコア

2 現在のプレイヤーのスコア

3 所持金(ゴールド)

敵や敵基地を破壊するとコインが出ます。たくさん集めて、より高性能なパーツを買いましょう。

4 使用中のショット

使用中のショットの名前を表示します。ゲージはショットが使える残り時間です。

5 使用中のボム

使用中のボムの名前と残弾数を表示します。

6 オバオバ(プレイヤー)

7 レーダー

赤は敵基地、白のワクはオバオバのいる位置です。

8 ラウンド表示

9 オバオバの残機数

ゲームの始め方

「PRESS START BUTTON」と表示されているときにスタートボタンを押すと、メニュー画面が表示されます。方向ボタン▲▼でカーソルを移動し選択して、スタートボタンで決定してください。



1 PLAYER

1人用のモードです。プレイヤーはオバオバとなり、ファンタジーゾーンに平和を取り戻すため、全8ラウンドを戦い抜いていくことになります。

2 PLAYERS

2人用のモードです。コントロール端子2にコントロールパッドを接続していると選べます。なお、2人用の場合、1ミスごとの交代プレイになります。

OPTION

ゲーム中の難易度やボタン設定など、各種設定の変更や、サウンドテストを行うことができます。(→P.8)

オプションについて

ゲーム中の各種設定の変更、自分のプレイを記録するトレースレコードや、サウンドテストを行うことができます。L・Rボタンで画面を切り替え、方向ボタン▲▼で変更したい項目を選ぶと、項目内容と操作方法が表示されます。操作方法にしたがって設定を変更してください。変更した内容は電源を切っても記録されます。すべてを決定したら「EXIT」を選んでA・B・Cボタンを押すか、スタートボタンを押してください。メニュー画面に戻り、設定がセーブされます。

NUMBER OF PLAYERS

ゲームスタート時の自機数を3~5機に変更できます。

GAME LEVEL

EXTRA EASY/EASY/MEDIUM/HARD/HARDESTの順に難しくなります。

EXTRA SHIP PRICE

ショップで買う自機の値段の上がり方を設定します。

BUTTON

コントロールパッドのボタン設定の変更ができます。

COUNTRY

JAPAN/USAバージョンからゲームを選びます。USAバージョンでは以下の点が異なります。

- ラウンド開始時、画面下に曲名を表示
- ラウンド5のBGM

SATURATION LEVEL

ゲーム画面の色の彩度を変更できます。0にすると色がぬけて白黒になります。

VALUE LEVEL

ゲーム画面の色の明るさを変更できます。5にすると画面が暗くなります。



TRACE PLAY

「デモデータ」や「トレースレコード」で記録したプレイデータを再生します。途中で再生をやめたいときは、A+B+C+スタートボタンを押して、タイトル画面に戻ってください。

TRACE RECORD

自分のプレイを記録します。

TRACE LOAD

「デモデータ」やカートリッジRAM(別売)に保存されている、プレイデータを読み込みます。Bボタンでキャンセルします。

TRACE SAVE

記録したプレイデータをカートリッジRAMに保存します。ファイル1・2から選んでください。Bボタンでキャンセルします。



TRACE MUSIC

トレースプレイ中のBGMをアーケード/アレンジ/カラオケから選ぶことができます。

SOUND TEST

ゲーム中の音楽を聞くことができます。

SOUND OUTPUT

サウンド出力をステレオ/モノラルに切り替えます。ただし、ステレオはアレンジ曲のみ対応です。

- セガサターンにカートリッジRAMがセットされていない場合は、プレイデータは電源を切ると消えてしまいます。
- プレイデータを保存するには、カートリッジRAMの空き容量が3376必要です。

ゲームの遊び方

ゲームのルール

オバオバを操作して、惑星内にある敵基地をすべて破壊してください。1ラウンド中の敵基地をすべて破壊するとボスが登場します。ボスを倒せばラウンドクリアです。また、敵を倒すとコインが出ます。たくさん集めてパーツショップでパーツを買い、パワーアップしましょう。

全8ラウンドの敵を倒して、ファンタジーゾーンに平和を取り戻してください。



パーツショップについて

時々赤い風船の形をしたパーツショップが出てきます。触るとパーツショップに入ってパワーアップパーツをかうことができます。方向ボタンでパーツを選んで、A・B・Cボタンを押してください。ただし、パーツはかうごとに値上がりするので、注意しましょう。

パーツショップから出るには「EXIT」を選んでA・B・Cボタンを押してください。また、タイマーが0になると自動的にショップから出てしまいます。



パーツセレクトについて

パーツショップで買い物をした後、あるいは黄色い風船に触るとパーツセレクト画面になります。方向ボタンで使いたいパーツを選んで、A・B・Cボタンを押してください。

パーツセレクト画面から出るには「EXIT」を選んでA・B・Cボタンを押してください。また、タイマーが0になると自動的にパーツセレクト画面から出てしまいます。



ミスとゲームオーバー

敵、敵基地、敵の弾やボスに触れるとオバオバを1機失い、パーツショップで買ったパーツはなくなって初期装備に戻ります。オバオバの残機数が0になるとゲームオーバーです。

ネームエントリー

8ラウンドをクリアするか、ゲームオーバーになった時、スコアが7位以内に入ると、ネームエントリー画面が表示されます。方向ボタン◀▶で文字を選択して、A・B・Cボタンを押してください。最大3文字まで登録できます。「●」を選ぶと文字が1つ戻り、「ED」で終了します。



パワーアップパーツについて



ピック・ウイング
\$ 100

オバオバのスピードが
チョットだけ速くなる、
人工の羽です。初心者
向けのパーツです。



ターボ・エンジン
\$ 10000

とても速いので、スピー
ドになれていないう
ちはやめておいた方が
いいでしょう。



レーザー・ビーム
\$ 1000

強力なレーザーを横一
直線に撃つことができ
ます。



ジェット・エンジン
\$ 1000

わりと速いジェットエ
ンジンです。ふつうは
このエンジンで十分で
す。



ロケット・エンジン
\$ 100000

スピードがムチャクチャ
速くなります。エキ
スパート用で、ふつう
は使いません。



ワイド・ビーム
\$ 500

攻撃範囲の広いビーム
です。



フエイ・ショット
\$ 5000

前方7方向に弾が撃てる、攻撃力バツグンの最強ショットです。



ファイヤー・ボム
\$ 2000

落下中横方向に敵基地があると左右にはじけ、それに触れた敵はすべて破壊されます。



ヘビー・ボム
\$ 2000

オバオバの真上からオモリが落ちてきて、落下中に触れた敵はすべて破壊されます。



ツイン・ボム
\$ 100

ボムが2発同時に撃てるようになります。



スマートボム
\$ 2000

画面上にいる敵すべてにダメージをあたえます。唯一、敵の弾を消せる武器です。



エクストラ・シップ
\$ 5000

オバオバの残機が増えます。値上がりが増しいので、注意しましょう。

●パワーアップパーツの値段はすべて初期のものです。

ステージ紹介

ROUND 1

PLALEAF プラリーフ



基地:

ドラリンフラー



ROUND 5

POLARIA ポーラリア



基地:

バックリアン



ROUND 2

TABAS タバスコダ



基地:

パイパーフ



ROUND 6

MOCKSTAR モクスター



基地:

バルンガ



ROUND 3

LA DUNE ラデューン



基地:

バタートン



ROUND 7

POCARIUS ポカリウス



基地:

ロリンガ



ROUND 4

DOLIMICCA ドリミッカ



基地:

ドリンガ



ROUND 8

SALFAR サルフア



???

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

電話で

セガ ジョイジョイテレフォン

名古屋 052-704-8181
札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
大阪 06-333-8181
広島 082-292-8181
福岡 092-521-8181

インターネットで セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で
このURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp>



FAXで

セガ ファックスクラブ

東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

- ①ファックスの受信器を使ってコール。
- ②音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送付されます。

※フッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、
正しくかけてください。

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

この商品に関するお問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎0120-012235
受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。

禁無断転載

このソフトのフォントは、FONTWORKS International Limitedのものを使用しています。
FONTWORKSのフォントの名称、社名、及びロゴは、FONTWORKS International Limitedの
登録または登録商標です。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,394/4,462,676; Europe No. 80244; Canada No. 1,383,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,899



●ファンタジーゾーンBGM

ネーネー どうして? (AGES VOCAL VERSION)
OPA-OPAI (GAME START~STAGE-1)
KEEP ON THE BEAT (STAGE-2)
SAARI (STAGE-3)
PROME (STAGE-4)
HOT SNOW (STAGE-5,USA Ver.)
DON'T STOP (STAGE-6)
DREAMING TOMORROW (STAGE-7)
BOSS
YA-DA-YO (FINAL BOSS)
VICTORY WAY (ENDING)
GAME OVER

SHOPPING (TYPE-A)
SHOPPING (TYPE-B)
ROUND UP (USA Ver.)
ROUND UP (JPN Ver.)
OPA-OPAI (STAGE-1,リトライ時)
HOT SNOW (STAGE-5,JPN Ver.)
YA-DA-YO (FINAL BOSS,リトライ時)
VICTORY WAY (NAME ENTRY)
ネーネー どうして? (オリジナル・カラオケ)

S.E.集

ネーネー どうして?
歌:佐々木 加奈子
作詞:詩織
作曲/編曲: Hiro