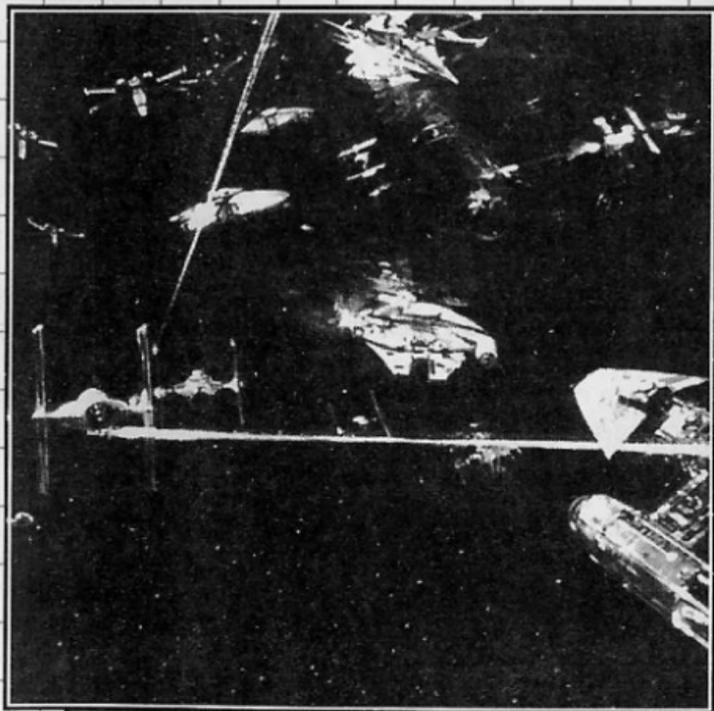


Master System[®]

STAR WARS[®]



MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

U.S. GOLD

TECTOY

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.

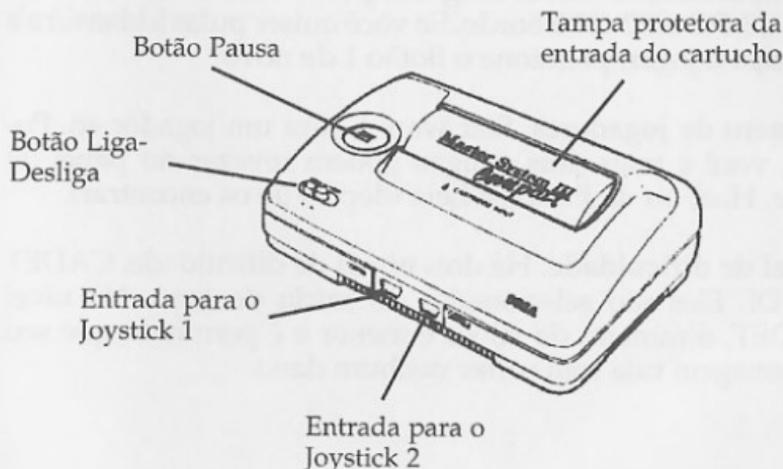
Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MASTER SYSTEM

1. Certifique-se que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.
2. Coloque o cartucho STAR WARS no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
4. STAR WARS é para apenas 1 jogador.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



Episódio IV: Uma nova esperança.

É um período de guerra civil. Naves espaciais rebeldes, atacando a partir de uma base secreta, tiveram sua primeira vitória contra o maligno Império Galáctico. Durante a batalha, espiões rebeldes conseguiram roubar os planos secretos da maior arma do Império, a Estrela da Morte, uma estação espacial blindada com poder suficiente para destruir todo o planeta.

Perseguida pelos sinistros agentes do império, a Princesa Leia viaja para casa à bordo de sua nave espacial, guardando os planos roubados que podem salvar o seu povo e devolver a liberdade à galáxia.

Início

Pressione o Botão 1 e terá início a sequência de abertura, com o compartimento vital se dirigindo para o Deserto de Tattooine com C3-PO e R2-D2 à bordo. Se você quiser pular a abertura e começar a jogar, pressione o Botão 1 de novo.

Número de jogadores: Star wars é para um jogador só. Porém, você e mais dois amigos podem revezar no papel de Luke, Han, ou da Princesa Leia (depois de os encontrar).

Nível de dificuldade: Há dois níveis de dificuldade, CADET e JEDI. Eles são selecionados no início do jogo. No nível CADET, o número de vilões é menor e é permitido que seu personagem caia sem sofrer nenhum dano.

Vidas: você começa o jogo com 3 vidas para Luke. Estas são indicadas no canto superior direito da tela. Vidas extra podem ser obtidas.

Energia: Toda vez que um personagem sofre um dano, reduz-se a sua energia. A energia está indicada no lado esquerdo superior da tela. Mini-Esferas de Saúde e Esferas de Saúde aumentarão o nível de energia.

Fim de Jogo: O jogo acaba toda vez que você perde todas as vidas de Luke Skywalker (ou quando é destruído o Millennium Falcon ou o X-wing).

Selecionando **Continue**, o jogo começará do início do nível em que você estava. Você fica com todos os seus personagens, os objetos dos níveis anteriores e a pontuação. Luke recomeça com três vidas.

Se você não selecionar **Continue**, o jogo terminará e aparecerá a tela de título. Há um número limitado de continuações. Quando todas as continuações forem usadas, aparecerá a tela de Game Over.

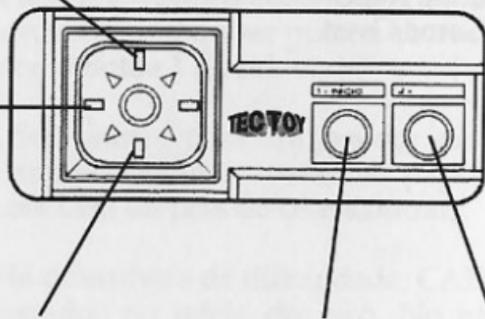
Assuma o controle!

A maior parte da ação no jogo Star Wars ocorre com Luke Skywalker, Han Solo ou a Princesa Leia. Você não pode controlar C3-PO, R2-D2 ou Obi Wan Kenobi.

Luke Skywalker, Han Solo e a Princesa Leia

Subir escadas, cruzar portas e entrar em elevadores.

Mover o personagem para a direita ou esquerda.



Esquivar-se ou agachar-se.
Descer escadas.

Disparar / Usar arma - correr.

Saltar.

Outros movimentos

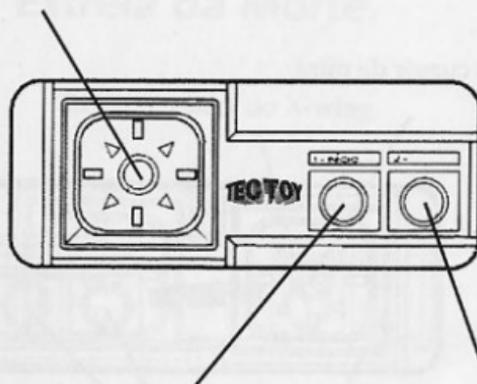
Salto alto: Mantenha pressionado o Botão 2 para saltar mais alto.

Salto longo: Enquanto mantém pressionado o Botão 1, corra na direção que você quer saltar, então mantenha pressionado o Botão 2 para saltar.

Saltando as telas de texto: Pressionando qualquer botão, acelera-se a apresentação do texto das telas de transição. Pressionando qualquer botão uma segunda vez, você é transportado para a próxima tela ou retorna ao jogo.

Landspeeder.

Move o Landspeeder

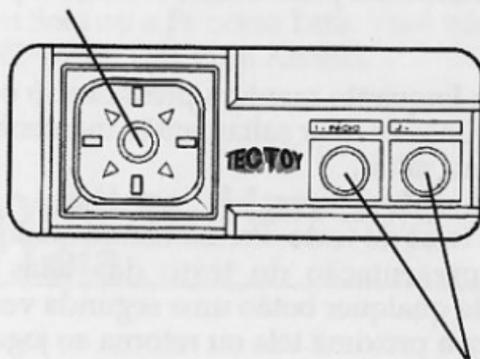


Acelera o Landspeeder

Sem função

Campo de Asteróides.

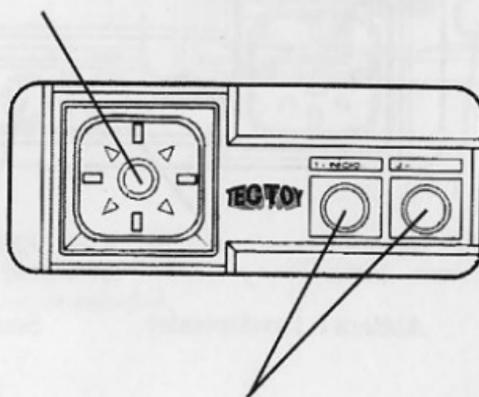
Pilota o Millennium Falcon.



Sem função.

Artilharia do Millennium Falcon.

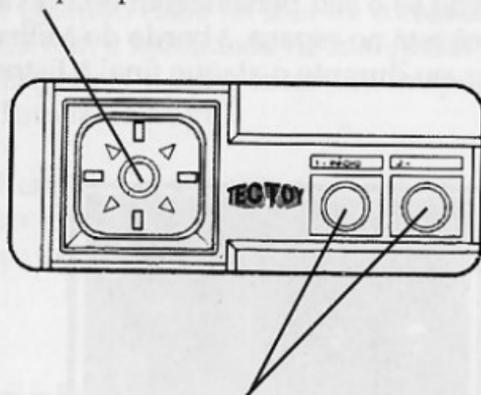
Move o cursor de mira.



Dispara o laser do Millennium Falcon.

O Caça X-wing.

Move os cursores de mira. Manter pressionado para pilotar a nave.

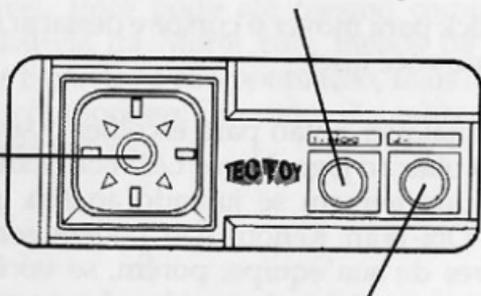


Dispara o laser do X-wing.

X-Wing na Estrela da Morte.

Dispara o laser do X-wing.

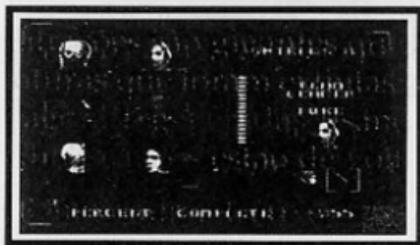
Move o X-wing.



Dispara torpedos laser contra a Estrela da Morte.

Tela de Seleção

Durante o andamento de toda tela de ação, pressione o Botão 1 para chamar a tela de seleção. Você não pode visualizar a tela de seleção se o seu personagem está no ar, voando ou caindo; se você está no espaço, à bordo do Millennium Falcon ou do X-wing, ou durante o ataque final à Estrela da Morte.



Para escolher o Líder de sua Equipe ou sua Arma

- Use o joystick para mover o cursor e destacar o personagem ou arma que você quer.
- Pressione qualquer botão para escolher o seu personagem ou arma e voltar ao jogo. Han e Leia não podem ser selecionados até que tenham se juntado ao seu grupo. C3-PO, R2-D2 ou Obi-Wan Kenobi não podem ser selecionados como líderes de sua equipe, porém, se você pressionar o Botão 2 com um deles destacado, eles comunicarão uma mensagem ou desempenharão uma tarefa especial.

C-3PO: Comunica uma mensagem. Seus comentários frequentemente o dirigem para o caminho correto. Pressione qualquer botão para retornar à tela de seleção.

R2-D2: Embora não possa falar, C3-PO interpreta as suas mensagens. Quando estão na sala de comando da Estrela da Morte, R2-D2 tem a habilidade de manipular a rede de computadores imperiais e apresentar um mapa detalhado do interior da Estrela da Morte.

Obi-Wan Kenobi: Suas mensagens contêm a sabedoria de um cavaleiro Jedi. Usando a Força, ele pode ressuscitar Han ou Leia cinco vezes.

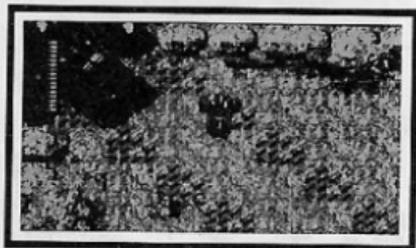
Pontuação

Sua pontuação é baseada na porcentagem de tarefas completadas e indicadas na tela de seleção. A pontuação é atualizada quando um objetivo e um nível foram sucessivamente completados. É possível jogar em muitas seções sem encontrar nenhum objetivo que favoreça a sua pontuação. Não é necessário completar cada seção do jogo até poder passar para o próximo nível. Você pode até mesmo completar o jogo e destruir a Estrela da Morte com menos de 100%. Porém, quanto mais baixa for a sua pontuação, mais difícil será completar o jogo com sucesso. Os pontos são ganhos cumprindo-se os seguintes objetivos:

Pegar o Faster Blaster	3%
Pegar Han Solo	3%
Pegar o LightSaber	3%
Pegar R2-D2	3%
Pegar Obi-Wan	5%
Passar os asteróides	10%
Tomar a sala de comando	3%
Desativar o raio de atração	10%
Salvar Leia	5%
Derrotar o monstro do lixo	10%
Sobreviver no Millennium Falcon.....	10%
Sobreviver na X-wing	10%
Atravessar a trincheira	15%
Completar o jogo com todos os objetos	10%
Total	100%

Tatooine

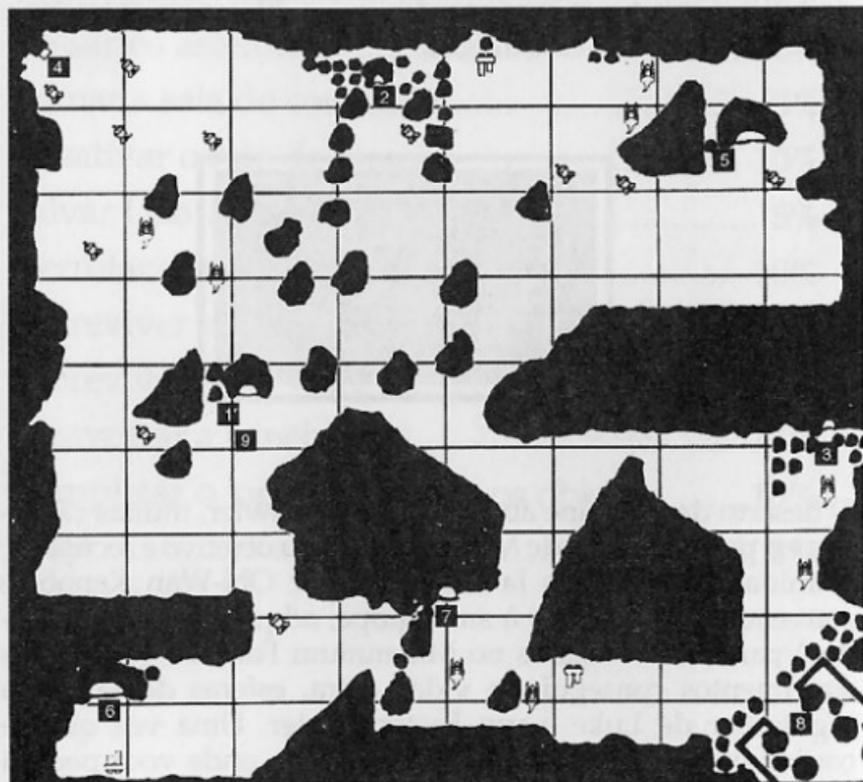
O deserto de Tatooine é uma paisagem desolada, povoado de perigosas criaturas. Acompanhado por seu novo andróide, C3-PO, você está procurando o andróide fugitivo, R2-D2. As cavernas são muito perigosas. Você precisará de reflexos rápidos e, talvez, de uma arma melhor para atravessar todas elas. Essa seção começa com Luke à bordo do Landspeeder. Qualquer dano sofrido pelo Landspeeder afetará o nível de energia de Luke. Guie o seu landspeeder pelas diferentes entradas e evite banthas e torres inimigas.



O deserto de Tatooine abriga um Sandcrawler, muitas cavernas e o porto espacial de Mos Eisley. O seu objetivo é recuperar a unidade R2-D2 dos Jawas, encontrar Obi-Wan Kenobi e convencê-lo a juntar-se à sua equipe, adquirir shields (escudos) para serem usados no Millennium Falcon e repôr seus suprimentos conseguindo vidas extra, esferas de saúde, o Lightsaber de Luke e um Faster Blaster. Uma vez que se conseguiu tudo isso, vá para Mos Eisley, onde você poderá recrutar Han Solo e embarcar na Millennium Falcon. O deserto de Tatooine contém:

Tatooine

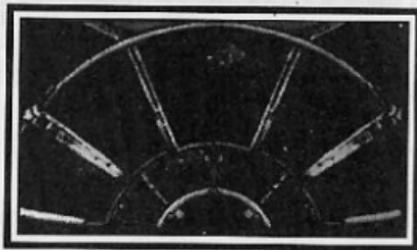
- | | |
|------------------------|---|
| 1. Caverna azul | 8. Mos Eisley |
| 2. Caverna verde norte | 9. Início do jogo |
| 3. Caverna verde leste |  Banthas |
| 4. Sandcrawler |  Plataformas de Canhão |
| 5. Caverna de Obi-Wan |  Torres de Radar |
| 6. Caverna púrpura | |
| 7. Caverna marrom | |



Independente de quanto você o tenha explorado, uma vez que você embarque no Millennium Falcon, você deixará Tatooine.

Campo de Asteróides

Agora, à bordo do Millennium Falcon, você se encontra de repente saindo do hiperespaço no meio de um campo de asteróides não mapeado. São os restos do planeta Alderaan, destruído pela nova Estrela da Morte do Império. Duas colisões com um asteróide custam ao Falcon um escudo; se não sobrar nenhum escudo, o jogo termina. Se conseguir atravessar o campo, você se verá preso pelo terrível raio de atração da Estrela da Morte.

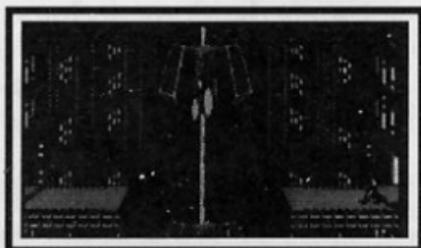


A Estrela da Morte

Antes que você possa salvar Leia ou mesmo pensar em aplicar um golpe contra o Império, você terá que descobrir um caminho para sair do hangar. A Estrela da Morte é um labirinto enganoso de corredores e elevadores. Encontre primeiro a Sala de Comando e utilize a habilidade de R2-D2 para manipular a Rede Imperial e apresentar um mapa detalhado do interior da Estrela da Morte.

Raio de Atração

Você deve inutilizar o raio de atração a fim de que o Millennium Falcon esteja livre para deixar a Estrela da Morte.



Bloco de Celas da Estrela da Morte/ Corredor dois

A Princesa Leia estará condenada à morte, se você não encontrar o caminho através do intrincado labirinto do bloco de celas da Estrela da Morte e a libertar.

Compressor de Lixo

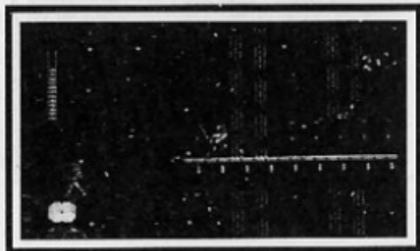


Agora que você libertou a Princesa Leia, atravesse o resto do bloco de celas até o compressor de lixo. O complexo sistema de tratamento de lixo à bordo da Estrela da Morte é a sua única saída. Pena que ele não cheira muito bem. Pergunte ao Han...

Seu próximo desafio é enfrentar uma fera alienígena que se instalou no compressor de lixo.

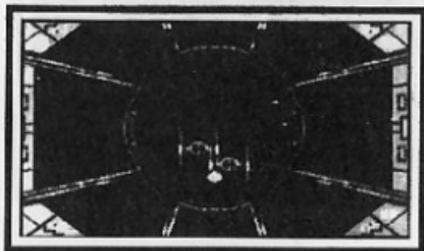
O Hangar da Estrela da Morte

Você acha que consegue voltar para o Millennium Falcon? O labirinto do hangar da Estrela da Morte é protegido por estranhas formas de vida alienígenas a serviço do Império. As lanças mortais devem ser evitadas a qualquer custo.



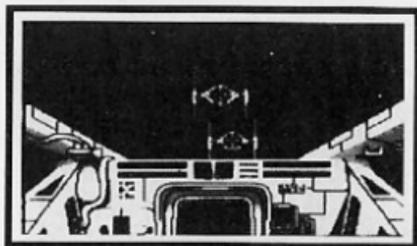
A Artilharia do Millennium Falcon

Deixando a Estrela da Morte, à bordo do Millennium Falcon, você combaterá hordas de caças inimigos TIE que procurarão bloquear a sua fuga para a base rebelde de Yavin.



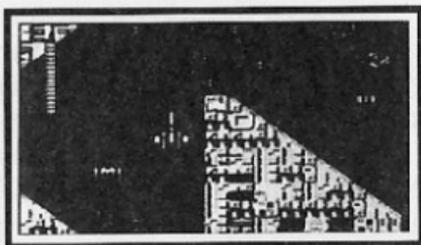
Pilotar o Caça X-wing

Na base rebelde, a sua primeira missão como um membro da Aliança será participar do ataque à Estrela da Morte do Império. Você foi incumbido de pilotar um caça X-wing. R2-D2 vai gerar um número limitado de escudos - se ele estiver com você. O ataque ao império começou. Com R2-D2, suas chances de sucesso aumentarão muito.



O X-wing na Estrela da Morte

Agora sua missão está no estágio final. Guie o X-wing até a terrível trincheira e destrua a Estrela da Morte explodindo o porto de escape e causando uma reação nuclear em cadeia. O seu X-wing contém um número ilimitado de mísseis laser. Boa Sorte. E que a Força esteja com você!



A Aliança Rebelde: Seus Personagens

Luke Skywalker: Os seus planos de ingressar na academia e tornar-se um piloto de caças foram mudados para sempre pelo Império. Você começa tendo Luke como seu personagem principal - com três vidas e uma arma pequena. Você o usará mais do que qualquer outro personagem, já que ele pode armazenar até sete vidas extra. Quando todos os seus Lukes morrerem, termina o jogo.

Han Solo: Encontra-se em seu lugar favorito na galáxia, a Cantina em Mos Eisley. O capitão do Millennium Falcon pode ser um aliado muito útil. O seu Blaster causará e suportará mais danos do que qualquer outro. Você deve usar Han só de vez em quando, porque ele não pode acumular vidas extra.

Princesa Leia Organa: Se você a salvar do bloco de celas da Estrela da Morte, descobrirá que este personagem é muito útil em algumas situações. Como Han, você deve usá-la pouco, porque ela não pode acumular vidas extra.

Obi-Wan Kenobi: O último cavaleiro Jedi. O velho Ben Kenobi, como é conhecido em Tatooine, será um elemento muito importante para a sua equipe. Ele tem a chave para conseguir o Lightsaber e sabe usar a Força para reviver Han e Leia.

C-3PO: Um andróide medroso mas bem educado. Em C3-PO, o que lhe falta em gosto pela aventura, sobra em conhecimentos enciclopédicos.

R2-D2: Recomendamos que você não deixe Tatooine sem ele. R2-D2 pode gerar escudos para seu X-wing. Ele também é capaz de manipular a rede imperial de computadores da Estrela da Morte e mostrar o esquema dos dois corredores. E ele convencerá o velho Ben a se unir a vocês.

Objetos Úteis

Faster Blaster: Encontra-se na caverna azul em Tattooine. Essa arma substituirá a velha arma de Luke e permitirá que ele dispare mais rápido.

LightSaber: Obi-Wan Kenobi guardou-o para você por algum tempo e o entregará se você o visitar em sua caverna. Essa é uma arma extremamente poderosa com a qual se pode destruir alguns inimigos com um só golpe.

Escudos do Millennium Falcon: Encontrados em Tattooine, nas cavernas e na Plataforma de Pouso 94. Esses escudos o ajudarão a atravessar o Campo de Asteróides que você cruzará logo que deixar o planeta. Você pode recolher um máximo de oito escudos.

Esferas de Saúde: Elas são encontradas ao longo do jogo e repõem a energia de todos os personagens na modalidade Cadet, enquanto que no nível de dificuldade Jedi serão acrescentados 8 pontos de saúde.

Mini-Esferas de Saúde: O mesmo que as maiores, mas só valem 3 pontos de saúde na modalidade Jedi.

Vidas Extra: Encontram-se em locais secretos por toda a galáxia. Cada uma dessas vidas recolhidas dá uma vida extra a Luke para que continue sua batalha contra o Império. Você pode ter um máximo de 7 vidas extra.

O Império: Os Seus Inimigos

Rasta Aliens: Esses alienígenas são perigosos predadores que ficam nas cavernas de Tattooine. Eles disparam lanças mortais que saem de seu abdômen.

Besouros voadores: Vivem nas cavernas de Tattooine.

Ratos-Womp: Essas pequenas criaturas semelhantes a cachorros disfarçam-se de formações rochosas dentro das cavernas de Tattooine.

Povo de Areia: Encontram-se nas cavernas de Tattooine. Esses ferozes Tusken Raiders são extremamente perigosos e não devem ser enfrentados diretamente. Se for desafiado, o Povo de Areia ficará enfurecido e fará um ataque extremamente rápido e mortal.

Caçadores de Prêmios: Encontram-se em Mos Eisley. São do grupo Boba Fett de caçadores de prêmios. Esses terríveis matadores são difíceis de evitar e ainda mais difíceis de destruir. Mas isso não é impossível!

Jawas: Encontram-se no Sandcrawler e em Mos Eisley. Esses pequenos escavadores vestidos de marrom parecem não ser perigosos, mas podem causar danos. Eles tendem a movimentar-se extremamente rápido para frente e para trás, disparando três tiros poderosos com suas armas.

Alienígena Azul: Encontra-se em Mos Eisley. Essa espécie de alienígena é conhecida por seus Blasters de longo alcance e por sua pele indestrutível.

Alienígena Verde: Encontra-se na cantina de Mos Eisley. Ele é muito menos perigoso do que aparenta ser.

Tropa de Assalto

Há quatro tipos de tropas imperiais no decorrer do jogo. Geralmente podem ser destruídas; todas disparam três rajadas por tiro.

Tropa Regular: move-se para frente e para trás em sua área. Localiza-se em Mos Eisley, na Plataforma de Pouso 94 e na Estrela da Morte.

Tropa Deitada: deita-se de bruços para atacar.

Tropa com Arma Montada: Não pode ser destruída. Frequentemente protegida por muros ou caixas; seus movimentos são previsíveis, mas mortíferos.

Tropa Agachada: Corre para frente e para trás dentro de uma área, agachando-se antes de atirar. Localiza-se em Mos Eisley, na Plataforma de Pouso 94 e na Estrela da Morte.

Andróides

Encontrados por toda a galáxia, os andróides são um incômodo bem comum. São de vários tamanhos e formas. Alguns disparam armas e outros somente patrulham alguma área, mas todos eles possuem características básicas. São mortíferos quando tocados e são também indestrutíveis às rajadas do Blaster e mesmo ao Lightsaber!

Andróide em Forma de Caixa: Encontra-se no Sandcrawler do Tattooine e na área anterior ao Compressor de Lixo.

Andróide Vermelho e Redondo: Encontra-se no Sandcrawler do Tattooine e no corredor 2 da Estrela da Morte. Anda para frente e para trás em sua área.

Andróide Alto e Azul: Encontra-se no Sandcrawler do Tattooine e na área anterior ao Compressor de Lixo. Anda para frente e para trás dentro de sua área.

Andróide Rápido: Encontra-se no Corredor 2 da Estrela da Morte e na área anterior ao Compressor de Lixo. Corre para frente e para trás dentro de sua área.

Andróide pequeno: Encontra-se nos Corredores 1 e 2 da Estrela da Morte, no Bloco de Celas e na área anterior ao Compressor de Lixo. Esse robô é muito mais perigoso do que parece.

Andróide escalador de muros: Encontra-se nos Corredores 1 e 2 da Estrela da Morte. Esse andróide é extremamente mortífero e pode disparar mísseis a grandes distâncias. É o único que pode ser destruído.

Outros elementos

Ácido Gotejante: Encontra-se nas cavernas de Tattoine. Esse ácido mortal é totalmente natural e corrói tanto a pele como as blindagens.

Lesmas do espaço: Habitantes das cavernas de Tattoine, essas criaturas podem ser muito perigosas se você tiver contato com elas. Rápidas para o seu tamanho, elas se movem para frente e para trás e, dada a previsibilidade de seus movimentos, são fáceis de eliminar.

Tubos de vácuo: Encontram-se ao longo da Estrela da Morte e em certas áreas de Tattooine. Esses tubos são uma maneira rápida e fácil de subir para diferentes níveis de uma área. Enquanto o seu personagem sobe pelo Tubo de vácuo, fica invulnerável e não pode sofrer qualquer dano. Para um efeito maior, mantenha pressionado o Botão D para cima.

Cinto de Transporte: Encontra-se na Estrela da Morte e em certas áreas de Tattoine. Use o cinto de transporte para impulsionar-se para frente.

Trituradores de Metal: Encontram-se no Sandcrawler e na área anterior ao Compressor de Lixo. Essas máquinas servem para esmigalhar metal. Se você não calcular cuidadosamente o tempo dos seus saltos ao passar por eles, o seu personagem pode ser amassado também!

Spikes: Na maior parte das cavernas em Tattooine existe uma formação rochosa natural e mortífera que pode destruir qualquer personagem que caia na caverna. Essas pontas eram tão eficazes em Tattooine que o Império construiu cópias metálicas delas em todos os níveis da Estrela da Morte. As pontas não estão só no chão, mas também cobrem as paredes e o teto. Por isso, atenção!!

Entradas das Cavernas: Pode-se ter acesso às cavernas de Tattooine dirigindo o seu Landspeeder para dentro de qualquer um dos buracos escuros por todo o deserto. Cuidado quando estiver deixando as cavernas, pois você não pode estar seguro do que haverá na saída.

Plataformas de Canhões: O Império posicionou várias plataformas com canhões de disparo automático por todo o deserto de Tattooine.

Torres de Radar: Por todo o deserto de Tattooine há postos de radares imperiais imóveis que prejudicarão a você e ao seu Landspeeder se houver colisão com eles.

Andróides de Exploração: Localizam-se principalmente fora de Mos Eisley (apesar de terem sido vistos em outro lugar do deserto). Os Andróides de Exploração errantes estão programados para matar e dispararão assim que o seu Landspeeder estiver ao alcance.

Banthas: Localizam-se em torno do deserto de Tattooine. Banthas são o transporte dos Tusken Raiders. Esses grandes monstros peludos podem esmagalar o seu Landspeeder se você colidir com um deles.

Dicas Úteis

Se você não pode vê-lo, atire nele: Geralmente é uma boa idéia atirar primeiro e perguntar depois. Se você se encontra em áreas em que não tem muita visibilidade, atire constantemente na direção em que segue. Você tem munição ilimitada, então use-a!

Evitar tudo o que puder: Já que qualquer contato com o inimigo resulta em grave dano e possível perda de uma vida, uma estratégia fundamental é simplesmente evitar ou correr de tudo o que for possível. Se não precisa matá-lo, evite-o. Salte ou corra para longe dele, pois você não ganha prêmios por matar coisas, mas só por cumprir objetivos.

Saltos no escuro: Haverá vários pontos onde seu personagem não terá um lugar claro para pular ou correr. Confie nos seus sentimentos, liberte-se e salte para o desconhecido. Já que você não sabe o que haverá do outro lado, desça disparando o seu Faster Blaster. E esteja preparado, assim que aterrissar, para saltar a fim de evitar balas, mísseis ou projéteis.

Rápido mas nem tanto!: Há diversas áreas onde você terá que mover o seu personagem rapidamente pela tela, e subitamente pará-lo a fim de não topar com algum perigo, às vezes fatal. O mais seguro é pressionar o Botão Direcional enquanto o personagem está no chão (não no ar, saltando ou caindo). Movimentos precisos são cruciais em alguns lugares, por isso use isso em benefício próprio.

Não caia: Você sofrerá sérios danos se o seu personagem cair, no nível Jedi. Quanto maior a queda, maior o dano. Sempre que possível, tente encontrar um outro caminho ou plataforma antes de saltar.

Regeneração: Quando você sai e entra novamente em uma mesma área, a maior parte das criaturas, vidas extra, escudos e esferas de saúde se regeneram, ocupando os mesmos locais de antes. Isso poderá ajudá-lo. Se você conhece uma área e ela contém um escudo e uma vida extra, será uma estratégia aconselhável continuar caminhando por essa área até atingir o seu limite. Você também pode repôr a saúde de seus personagens com uma única esfera de saúde se cada personagem, alternadamente, pega a esfera de saúde, deixa a área e volta.

Paciência: Por fim, a melhor coisa é ter paciência. Não há um marcador de tempo com o qual se preocupar, e, portanto, você tem todo o tempo que precisar para estudar e planejar cuidadosamente os seus movimentos.

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

BATMAN RETURNS



Batman e todos os elementos relacionados são propriedade da DC Comics Inc., TM & © 1993, autorizados pela Warner Bros. Consumer Products. Todos os direitos reservados.

Gotham City... uma cidade dominada pelo medo.
Pinguim... a dura vida nos esgotos fez dele um verdadeiro monstro.
Mulher-Gato... a mais traiçoeira de todas as felinas.
Batman... nossa única salvação !!

Gotham City foi dominada pelo Pinguim e pela Mulher-Gato. Os pobres cidadãos, iludidos pelos perversos vilões, entregaram o poder e ficaram contra nosso herói. Santa encrenca! Será que as Forças do Mal irão vencer?

É claro que não, pois você, com seu Bat-móvel, sua Bat-corda e muitos outros Bat-acessórios irá livrar Gotham dos vilões. Isso, é claro, se a sua Bat-técnica não for Bat-ruinzinha!

Vista a camisa do Cavaleiro das Trevas e acabe com o reinado de terror do Pinguim. Ao ver a luz do Bat-sinal, prepare-se: esta tarefa não será nada Bat-fácil !!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

PREDATOR 2



Predator 2™ & © 1990, 1992 Twentieth Century
Fox Film Corporation. © 1992 Acclaim Entertainment.
Todos os direitos reservados.

Muito bem, garoto! Nós somos do FBI e temos duas notícias para lhe dar. Uma boa e a outra...

A boa é que a cidade está à beira do caos, devastada por uma guerra de gangues e você foi encarregado da situação.

A outra é que o Predador voltou. Se você não se lembra dele, vamos refrescar sua memória: Há alguns anos um extraterrestre veio à Terra com uma missão... caçar seres humanos! Nossas fontes garantem que agora ele está ainda mais poderoso e que consegue até ficar invisível!

Mais um detalhe: esqueça qualquer tipo de arma que você já viu até hoje, pois elas não funcionam contra ele. Para destruí-lo, só armas alienígenas! Será que você conseguirá repetir a façanha de Schwarzeneger no primeiro filme e derrotar este monstro?

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A **TEC TOY** garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY** munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da **TEC TOY**.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Manaus - AM - CEP 69048-660 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05038-000 - Tel.: (011) 831-2266

TECTOY

© 1990, 1993 LucasArts Entertainment Company.
Star Wars é uma marca registrada de Lucasfilm Ltd.
Todos os direitos reservados.
Distribuído sob licença de U.S. Gold Ltd.

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE IMANAUS

