

Mouvements Principaux

SEGA


COUPS SPÉCIAUX

Recul: Bouton D à l'opposé de l'adversaire

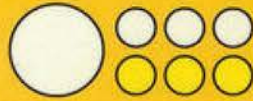
Accroupissement: Bouton D vers le bas

En avant: Bouton D vers l'adversaire

Note: les boutons entre parenthèses correspondent à la manette 6 boutons

 Pourcentage de dommages

0.5 Appuyer sur les touches pendant le nombre de secondes indiquées



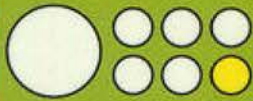
20%
JUSQU'À
Attaque Sauvage
(A) + (B) + (C)



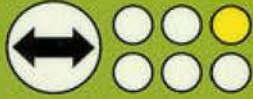
0.5 **15%**
Lame Droite
En avant + (Y) + (Z)



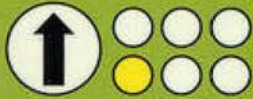
0.5 **15%**
Lame de Poursuite
En avant + (X) + (Y)



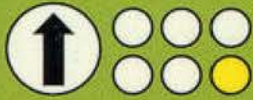
20%
Tirebouchon Mobile
Coup de pied circulaire (C)



0.5 **15%**
Garrot Volant
En avant + (Z)



1.0 **12%**
Ricochet Gauche
En haut + (A)



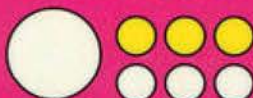
1.0 **12%**
Ricochet Droit
En haut + (C)



25%
Saut du Plafond
En bas + (Y) ou (Z)



18%
Coup de Puissance
(A) + (Y) + (C) pendant 1.5 seconde



17%
Poing Marteleur Oscillant
(X) + (Y) + (Z)



18%
Coup de poing à l'estomac
En avant + (A) + (B) + (C)
Droit être à distance d'attaque



0.5 **13%**
Ecraseur Mural Volant
En avant + (Z)



0.5 **8%**
Coup au plafond
En haut + (C)
Droit être à distance d'attaque



1/6
Absorbeur d'énergie (Dommages: 1/6 éme de la force vitale de l'ennemi)
En avant + (X) + (Y) + (Z)



RAX



- 20%** **Surcharge**
 (A) + (C)
- 18%** **Coup de Pied Cyber**
 (A) + (B) + (C)
- 16%** **Coup de Poing Cyber**
 (X) + (Y) + (Z)

- 0.5** **18%** **Mina Volanta Uzume-Bi**
 En avant + (Z)

- 0.5** **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (A) = 1 tour
JUSQU'A

- 0.5** **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (B) = 2 tours
JUSQU'A

- 0.5** **12%** **Attaque par Ventilateur Rotatif**
 En avant + (C) = 3 tours
JUSQU'A

- 0.5** **12%** **Super Saut Peroutant**
 Vers le haut + (B)



SHADOW

- 16%** **Ecrase Vertèbres**
 En avant + (Y)
JUSQU'A

- 0.5** **15%** **Coup de Tête en Courant**
 En avant + (C)

- 14%** **Double coup de Pied Rotatif**
 (A) + (C)

- 0.5** **12%** **Griffe amovible**
 En avant + (Z)



SLASH

- 30%** **Trident Rotatif**
 (X) + (Y) + (Z)

- 0.5** **15%** **Décharge de Plasma**
 En avant + (Z)

- 0.5** **11%** **Trident Tourbillonnant**
 En avant + (Y)



TRIDENT

Xavier



- 0.5** **15%** **Piège du Dragon**
 En avant + (Z)

- 12%** **Traction percutante**
 (A) + (B) + (C)

- 0.5** **8%** **Canne Télésopique**
 En avant + (X)