

Dreamcast™



Dreamcast™

NEKSEET RADIO™



EPILEPSY WARNING

Please read the manual and particularly this paragraph, before using this video game system or allowing your children to use it. A responsible adult should go through with any minors, the operator instructions of the Dreamcast before allowing play to take place. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy. If you or anyone in your family have ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

For your health

- Sit away from the television screen, as far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 6.5 feet (about 2 meters) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 minutes per hour while playing any video game.

GETTING STARTED

This GD-ROM can only be used with the Dreamcast System. Do not attempt to play this GD-Rom on any other CD player - doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Dreamcast system by following the instructions in your Dreamcast System Instruction manual. Plug in Control pad 1. For 2-4 player games, plug in pads 2-4 also.
2. Place the Dreamcast GD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Dreamcast logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press A, B, X, Y and Start simultaneously to return to the game title screen. Press A, B, X, Y and Start simultaneously again to return to the Dreamcast control panel.
5. If you turn on the power without inserting a GD, the Dreamcast control panel appears. If you wish to play a game, place the Dreamcast GD-ROM in the unit and the game will automatically boot up.

Important: Your Dreamcast GD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Dreamcast System has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the centre of the disc and wiping straight out towards the edge.

HANDLING YOUR DREAMCAST GD-ROM

- The Dreamcast GD-ROM is intended for use exclusively with the Dreamcast System.
- Be sure to keep the surface of the GD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veillez lire le manuel, et ce paragraphe en particulier, avant d'utiliser ce jeu vidéo ou d'autoriser vos enfants à y jouer. Un adulte doit consulter les instructions d'utilisation de la console Dreamcast avant de laisser des enfants y jouer. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

Precautions d'emploi

- Eloignez-vous le plus possible de l'écran de télévision en vous asseyant aussi loin que le permettent les câbles de la console. Nous vous recommandons de vous asseoir à deux mètres au moins du téléviseur.
- Nous vous recommandons d'utiliser un poste de télévision doté d'un écran de petite taille.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué(e) ou si vous n'avez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo, reposez-vous au moins dix minutes par heure de jeu.

DEMARRAGE

Ce GD-ROM est conçu exclusivement pour le système Dreamcast. N'essayez pas de l'utiliser sur un autre type de lecteur, sous peine d'endommager les haut-parleurs et les écouteurs.

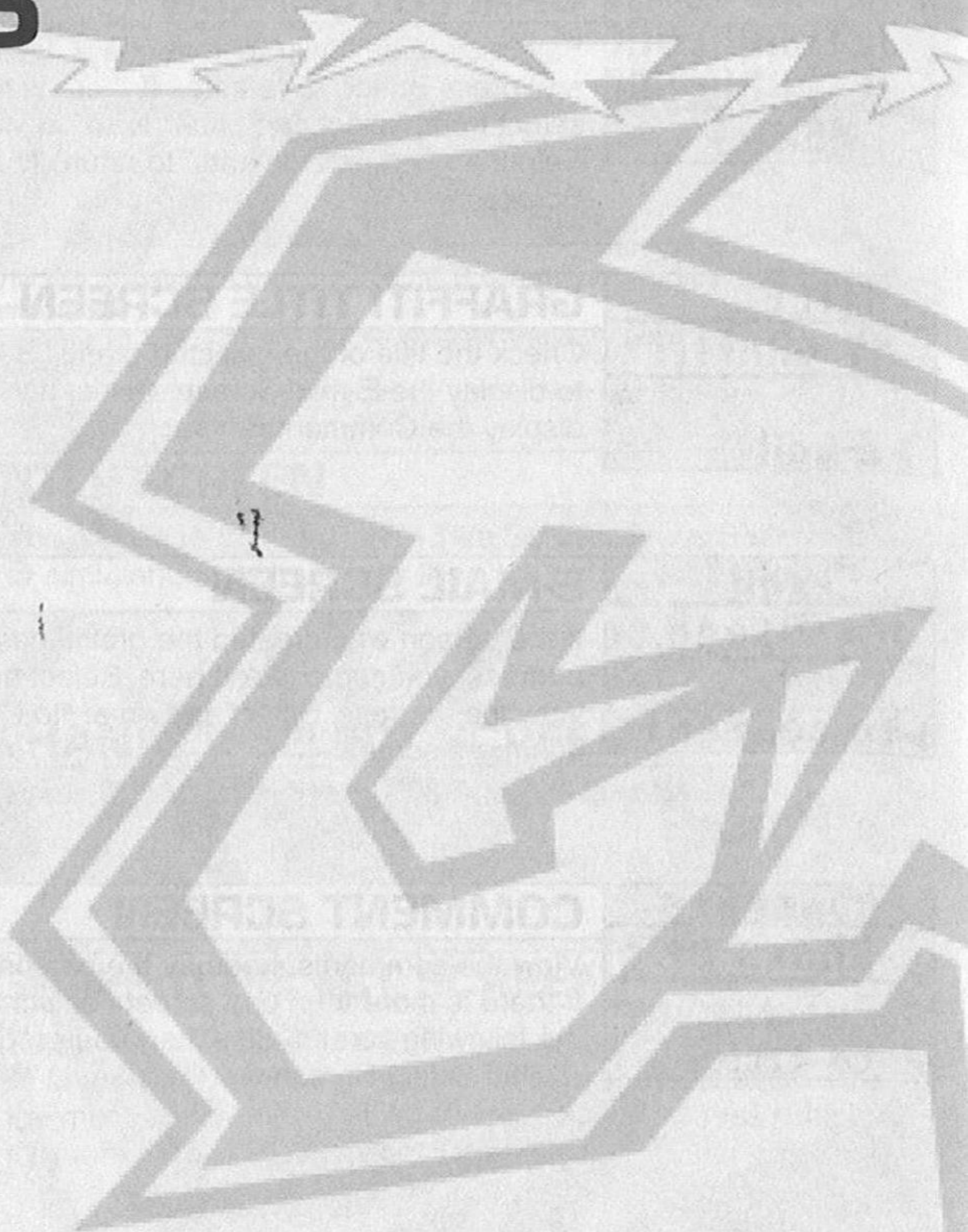
1. Configurez le système Dreamcast conformément aux instructions du manuel. Connectez la manette 1. Pour une partie à 2 ou 4 joueurs, connectez également les manettes 2-4.
2. Insérez le GD-ROM Dreamcast, étiquette vers le haut, dans le tiroir du CD et refermez le volet.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu démarre après l'affichage du logo Dreamcast. Si rien ne se produit, éteignez la console (interrupteur sur OFF) et vérifiez qu'elle est correctement configurée.
4. Pour arrêter une partie en cours ou redémarrer une partie qui s'est terminée, appuyez simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir à l'écran de titre du jeu. Appuyez à nouveau simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir au panneau de contrôle Dreamcast.
5. Si vous allumez la console (interrupteur sur ON) sans insérer de GD-ROM, le panneau de contrôle Dreamcast apparaît. Pour jouer une partie, insérez le GD-ROM Dreamcast dans l'unité et le jeu se chargera automatiquement.

Important: votre GD-ROM Dreamcast contient un code de sécurité qui permet la lecture du disque. Conservez le disque propre et manipulez-le avec précaution. Si votre système Dreamcast a des difficultés à lire le disque, retirez-le du lecteur et nettoyez-le doucement en partant du centre du disque vers les bords extérieurs.

MANIPULATION DU GD-ROM DREAMCAST

- Le GD-ROM Dreamcast est conçu exclusivement pour le système Dreamcast.
- Maintenez la surface du GD-ROM à l'abri de la poussière et des égratignures.
- N'exposez pas le GD-ROM à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

NOTES





Merci d'avoir acheté Jet Set Radio. Veuillez noter que ce jeu fonctionne uniquement avec la console de jeu Dreamcast. Lisez attentivement ce manuel d'instruction avant de commencer à jouer.

Le jeu Jet Set Radio est compatible avec les cartes mémoire [Visual Memory (VM) vendus séparément]. Vous trouverez ci-dessous de plus amples informations concernant les fichiers du jeu. Lorsque vous effectuez une sauvegarde, n'éteignez pas votre Dreamcast et ne retirez pas non plus la carte mémoire, la manette ou tout autre périphérique, sous peine de perdre les données.

FICHIER SYSTEME [JETSET_SYS]	4	FICHIER ACTIF VM [JETSET_VM]	30
FICHIER GRAFFITI ORIGINAL [JETSET_SMA]	18 max	FICHIER GRAFFITI (PETIT) [JETSET_SOO]	18 max
FICHIER GRAFFITI ORIGINAL [JETSET_LAR]	34 max	FICHIER GRAFFITI (GRAND) [JETSET_LOO]	34 max
FICHIER GRAFFITI ORIGINAL [JETSET_XLA]	66 max	FICHIER GRAFFITI (TRES GRAND) [JETSET_XOO]	66 max

SOMMAIRE

PROLOGUE	48
LES COMMANDES	51
COMMENCER UNE PARTIE	52
LE MODE RUE	54
LES GRAFFITIS	62
LE SYSTEME	69
LA RADIO	70
INTERNET	70
LES FICHIERS VM	74

PROLOGUE

NOUS SOMMES A TOKYO-TO, UNE VILLE D'ASIE QUI RESSEMBLE A TOKYO...

Un signal se propage au-dessus des bâtiments, et le long des voies ferrées à la vitesse du son dans les rues de la ville. C'est le Professor K, l'homme du son, le DJ underground et capitaine de la station de radio pirate, Jet Set Radio !

Trois gangs se disputent les rues de Tokyo-to. A l'ouest, les Noise Tanks, de petites frappes, fous de haute technologie cybernétique. A l'est, les Poison Jam, une bande de petits sadiques affublés de masques hideux. Et à Shibuya-cho, au sud, les GGs, qui semblent prendre un malin plaisir à marcher sur les pieds de tout le monde. Chaque gang possède son propre tag, grâce auquel il marque son territoire

Depuis que le gouvernement de Tokyo-to et le conglomérat financier Rokkaku ont lancé le « 21st Century Project », le Capitaine Onishima et la police essaient d'asseoir leur prise sur la ville.

Oh c'est pas vrai ! C'est quoi ça ? Un imprudent a osé taguer les murs de Shibuya-cho. J'ai le mauvais pressentiment que Tokyo-to va bientôt devenir une zone sinistrée. Je n'aime pas cela, mais que faire pour calmer le jeu ?





LE PROFESSOR K

Taille : 1m 86. Le Professor K est la figure de proue de la culture des rues de Tokyo-to. C'est un DJ populaire, qui diffuse sans interruption des chansons en tout genre sur la station de radio pirate, Jet Set Radio. Cela fait 13 ans qu'il vit à Tokyo-to et est facilement reconnaissable grâce à ses dreadlocks. Il sait tout de Tokyo-to. En revanche, nous, on ne sait pas tout sur lui.

GUM



BEAT



TAB



LES GG

Ce gang traîne à Shibuya-cho. Leur règle de vie, « il n'y a pas de règles ». Leur repaire se trouve dans un garage situé dans les bas-fonds du centre de Shibuya. Les autres gangs défient souvent les GG, car ils opèrent dans le quartier le plus branché de Tokyo-to. Leur chien est fou, mais c'est normal : ils ne le sortent que rarement.

LES POISON JAM

Ces affreux affublés de masques horribles traînent du côté de Kogane-cho. On les reconnaît à leurs masques d'un goût douteux. Ils veulent plonger Tokyo-to dans la terreur, mais ce ne sont pas les plus futés. La jeune fille qu'ils ont enlevée est mannequin. Apparemment, ils sont capables de parler aux chats et aux corbeaux !



LES NOISE TANKS

Ils squattent à Benten-cho et peuvent se promener la nuit grâce à leurs lunettes spéciales. Ils enregistrent les sons de la ville avec les magnétophones qu'ils portent sur eux. Leurs vastes connaissances en électronique leur permettent de semer la panique en trafiquant les centrales électriques.



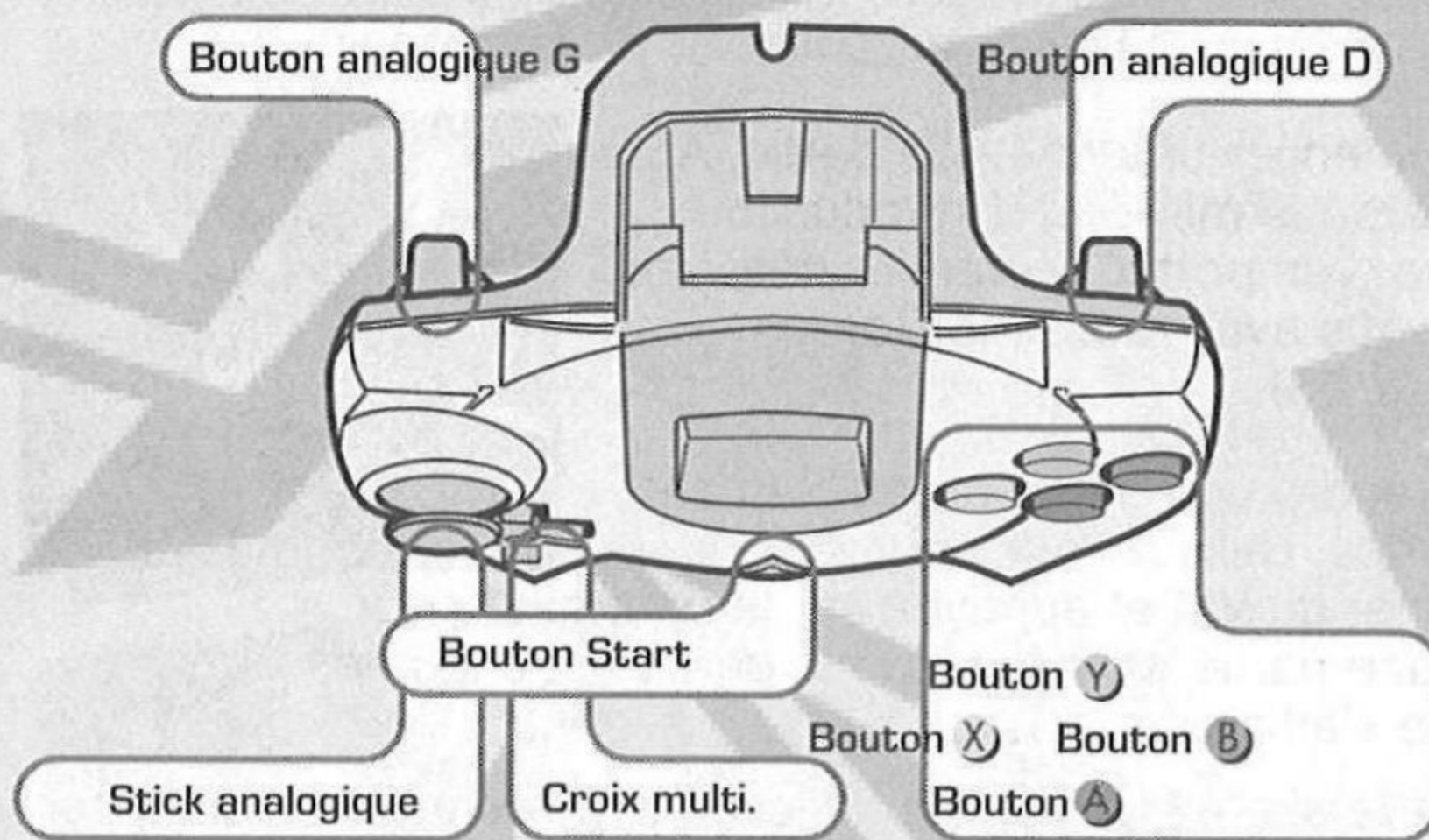
LE CAPITAINE ONISHIMA

Taille : 1m 53. Minus. Il a une barbe de trois jours, des cheveux sales et une veste fripée. On voit bien qu'il a regardé trop de séries policières dans les années 70. Faites attention, car lorsqu'il perd la tête, il tire des balles en caoutchouc à tout va. Voici ce qu'il dit lorsqu'il vous arrête : "Je suis le juge et le jury, et je vais te coffrer." On ne sait pourquoi il déteste les jeunes, mais peut-être a-t-il été traumatisé par le passé...

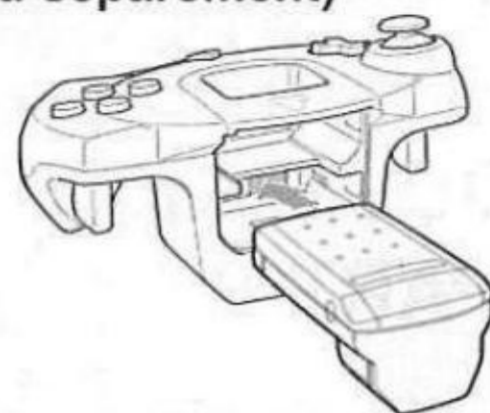


LES COMMANDES

Jet Set Radio est un jeu conçu pour un joueur. Insérez la manette dans le port de commande A avant d'allumer la console. Appuyez simultanément sur les boutons **A**, **B**, **X**, **Y** et Start de la manette pour retourner sur l'écran-titre à tout moment de la partie.



LE VIBRATION PACK (vendu séparément)



Le jeu Jet Set Radio est compatible avec le Vibration Pack. Insérez le Vibration Pack dans le port d'extension n°2 de la manette Dreamcast.

* Les boutons **X** et **Y** ne sont pas utilisés

	CHOISIR UN MODE		GRAFFITI
Stick analogique	Sélectionner	Déplacer	Taguer
Croix multi.	Sélectionner	—	Régler caméra/ Graffiti(voir page 58)
Bouton Start	Garage	Pause	
Bouton A	Confirmer	Sauter	
Bouton B	Annuler	—	
Bouton G	—	Action de la Camera/Graffitis	
Bouton D	—	Accélérer	

* Ne touchez jamais au stick analogique ou aux boutons analogiques D et G lorsque vous allumez la console Dreamcast. Cela risquerait de perturber la procédure d'initialisation de la manette et entraîner des dysfonctionnements.

COMMENCER UNE PARTIE

Après avoir allumé la Dreamcast, l'écran de sélection de Télévision s'affiche. Faites votre choix entre "50hz," "60hz" ou "Test" et confirmez ensuite. Appuyez sur le bouton Start lorsque l'écran-titre s'affiche. Utilisez $\downarrow\uparrow$ pour choisir « Nouvelle partie », « Charger » ou « Manuel d'aide », puis appuyez sur le bouton A pour confirmer. Vous pouvez jouer en anglais, en français, en allemand ou en espagnol. Vous sélectionnez la langue dans le menu principal de la Dreamcast. Reportez-vous au manuel d'instruction de votre Dreamcast pour plus d'informations.

NOUVELLE PARTIE

Pour commencer une nouvelle partie. Après avoir regardé le mini-film d'introduction, vous devez remporter le premier défi. Une fois que vous avez réussi, le Garage s'affiche (p. 53).

CHARGER

Pour reprendre une partie préalablement sauvegardée. Utilisez $\leftarrow\rightarrow$ pour sélectionner un VM et appuyez sur le bouton A pour charger une partie. Une fois que la partie est chargée, le Garage s'affiche (p. 53).

MANUEL D'AIDE




Apprenez le skate ! Suivez les indications à l'écran pour maîtriser tous les mouvements géniaux que vous pouvez réaliser dans le jeu ! Appuyez sur le bouton Start et utilisez $\leftarrow\rightarrow$ pour retourner sur l'écran-titre ou continuer votre entraînement.



LE PREMIER DEFI



Si vous avez choisi « Nouvelle partie », vous devez d'abord remporter le premier défi. Imiter les mouvements de Gum et de Tab pour passer ce niveau. Si vous y parvenez, vous pouvez les réutiliser ultérieurement pendant la partie. La partie est terminée si vous n'arrivez pas à imiter les personnages, ou si la jauge d'énergie ou le compteur atteignent 0.

Le Garage. Utilisez   pour sélectionner un objet et appuyez sur le bouton  pour confirmer votre choix.



RUE

P. 54

Arpentez les rues, taguez des graffitis et réalisez des figures. Vous devez errer dans trois zones : Shibuya-cho, Kogane-cho et Benten-cho.

GRAFFITI

P.62

Sélectionnez le graffiti que vous voulez taguer ou créez-en un nouveau.

SYSTEME

P.69

Sauvegardez la partie ou consultez les classements. Réglez les options de jeu.

RADIO

P.70

Ecoutez la musique d'ambiance du jeu.

INTERNET

P.70

Connectez-vous au site officiel de Jet Set Radio pour télécharger ou mettre des graffitis inédits en ligne, ou encore voir les classements et inscrire votre score.

LE MODE RUE

Voici ce que vous devez faire en mode Rue. Les règles sont simples et les commandes faciles à maîtriser !



LES REGLES

Taguez des graffitis aux endroits indiqués par des flèches (Points de graffiti), dans le temps imparti. Le personnage est blessé lorsque les policiers l'attaquent ou lorsqu'il tombe d'un endroit surélevé. Si la jauge d'énergie ou le compteur atteignent 0, la partie est finie !

1 JAUGE D'ENERGIE

Elle représente les blessures que le personnage peut encaisser. La partie se termine lorsque cette jauge atteint 0 !

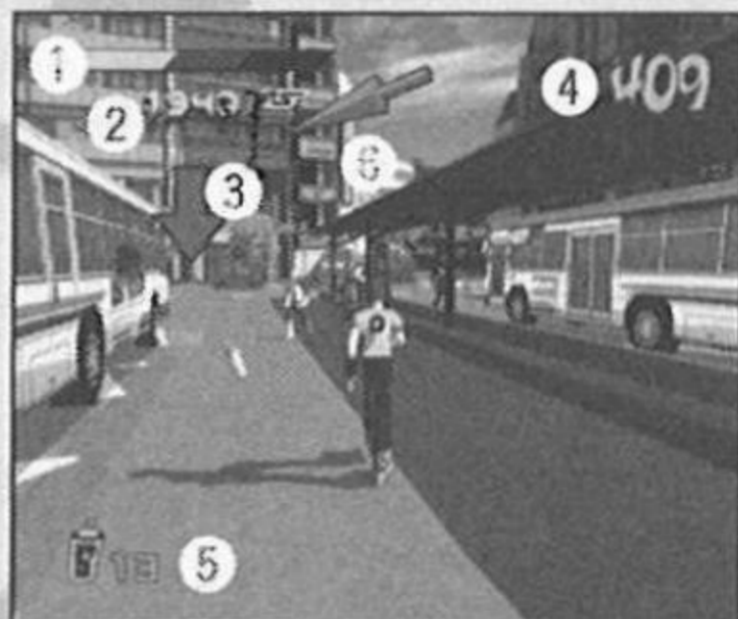
2 SCORE

Le score est déterminé en fonction du nombre de graffitis tagués par le joueur et du nombre de figures réalisées.

3 POINT DE GRAFFITI

Appuyez sur le bouton analogique G à l'endroit indiqué par une flèche pour peindre un graffiti. Certains points de graffiti doivent être tagués pour passer le niveau.

- ↓ **Rouge:** nécessaire pour passer le niveau
- ↓ **Vert:** pas nécessaire pour passer le niveau



4 COMPTEUR

La partie s'achève lorsqu'il atteint 0.

5 BOMBES DE PEINTURE

Le nombre de bombes de peinture que vous possédez.

6 FLECHES

Elles apparaissent lorsque des ennemis se trouvent aux alentours ou aux sorties d'un niveau.

S'enfuir : pour courir dans la direction indiquée par les flèches lorsque vous êtes attaqué, afin d'éviter l'ennemi.

Quitter : pour aller dans la direction indiquée par les flèches afin d'atteindre la sortie du niveau et retourner au Garage.

L'HISTOIRE

1



CHOISIR UN NIVEAU / UN PERSONNAGE

Sélectionnez tout d'abord un niveau. Un seul niveau est disponible au début de la partie. Cependant, vous en débloquez d'autres au fur et à mesure que vous passez les niveaux. Utilisez **↑↓←→** pour choisir un niveau et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer votre choix. Choisissez ensuite un personnage. Seuls trois personnages sont disponibles au début de la partie. Lorsque vous remportez des défis contre d'autres personnages, vous pouvez ensuite les contrôler. Utilisez **←→** pour sélectionner un personnage et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer votre choix. Appuyez sur le bouton analogique D et maintenez-le enfoncé pendant que vous faites votre choix, pour augmenter la vitesse de sélection.

ENERGIE
TECHNIQUE

le taux d'énergie du personnage
plus la jauge est grande, moins votre
mouvement est ample.

GRAFFITI

plus la jauge est grande, plus les graffitis
sont difficiles à réaliser. Vous possédez
également moins de bombes de peinture,
mais gagnez alors plus de points

2



BOMBES DE PEINTURE

Vous avez besoin d'un bon nombre de bombes de peinture pour peindre des graffitis. Vous en trouvez dans les rues de la ville. Le nombre de bombes de peinture récupérées s'affiche dans le coin inférieur gauche de l'écran. Le nombre de bombes de peinture que peut porter un personnage est déterminé en fonction de la jauge de graffiti. Vous trouvez également des bombes de soin qui régénèrent votre jauge d'énergie.

Jaune !



une bombe
sert pour un
graffiti.

Bleu !



Equival à
cinq bombes
jaunes.

Soin !



Ces bombes peuvent
avoir deux tailles
différentes. Le taux
d'énergie récupérée
dépend de la taille de
la bombe.

3



Appuyez sur le bouton analogique G lorsque ce signe apparaît à l'écran !

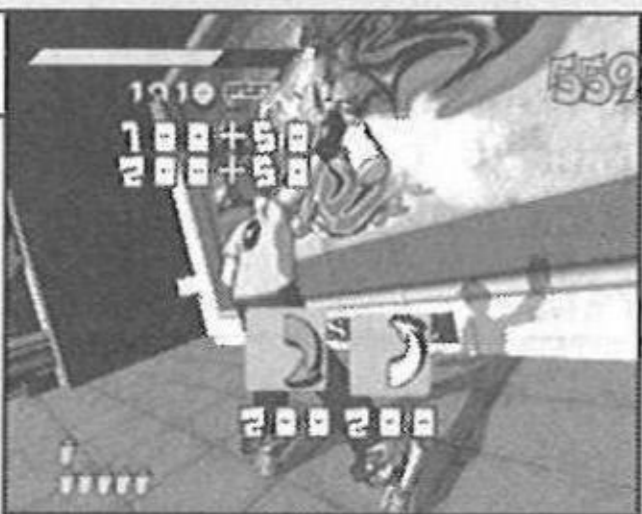
TROUVER UN POINT DE GRAFFITI

Trouvez les flèches qui indiquent les Points de graffiti (voir p. 54 concernant la couleur des flèches). Lorsque la bulle graffiti s'affiche, appuyez sur le bouton analogique G. Vous pouvez peindre un graffiti si vous avez de la peinture. Il existe trois tailles de graffitis, les petits, les grands et les très grands.



Vous ne pouvez pas peindre de graffiti si vous n'avez pas de bombes de peinture ! Plus le point de graffiti est grand, plus vous avez besoin de bombes de peinture !

4



Voici les icônes de commandes de graffiti !

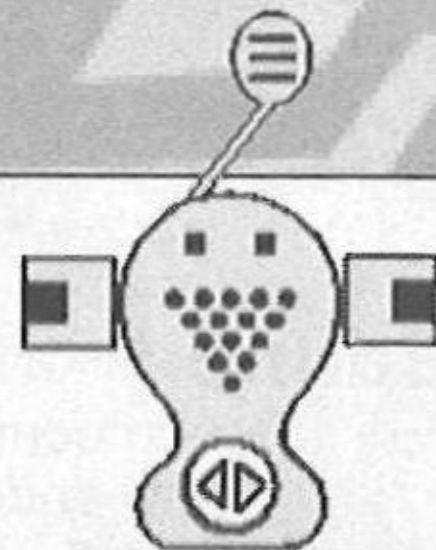
TAGUER UN GRAFFITI

L'icône de commande de graffiti apparaît pour les grands graffitis. Déplacez le stick analogique dans la direction indiquée. Entrez les commandes sans faire d'erreur, pour récolter des points. Tapez les commandes sans vous tromper une seule fois, et vous gagnez alors 50 points bonus.

O B J E T

GRAFFITI SOUL

Collectez les Objets Graffiti Soul disséminés dans les rues, pour créer des graffitis inédits supplémentaires. Les graffitis inédits sont répertoriés dans la Liste des graffitis (voir p. 63). Vous devez accomplir la mission en cours avant de pouvoir utiliser le nouveau graffiti inédit.



5



Nom de la figure et points à gagner !

REALISER DES FIGURES !

Pourquoi se contenter de rouler quand vous pouvez réaliser des figures ! Utilisez les murs, les cabines des gardes, ou sautez, tout simplement ! Lorsque vous réalisez une figure, le nom de celle-ci s'affiche à l'écran. Vous gagnez des points supplémentaires lorsque vous exécutez un combo de figures. Faites attention à ne pas toucher d'obstacles car vous perdez alors vos points supplémentaires.



Pour faire un « grind », utilisez des surfaces, telles que les rambardes, les lignes électriques, les rampes et les caniveaux. Utilisez les rampes pour échapper aux ennemis lorsqu'ils vous pourchassent. Vous ne pouvez pas être touché par les balles lorsque vous exécutez un « grind » !



Sautez dans les airs sur un half pipe, ou lorsque vous allez vite. Vous pouvez alors sauter très loin !



Touchez le mur pendant un moment. Cette figure vous permet de sauter plus haut et plus loin.

Vous ne pouvez atteindre certains Points de graffiti et récupérer certains objets sans réaliser de figures. Vous pouvez exécuter des figures pour échapper aux ennemis et gagner des points supplémentaires. Alors, montrez-leur de quoi vous êtes capable....



6



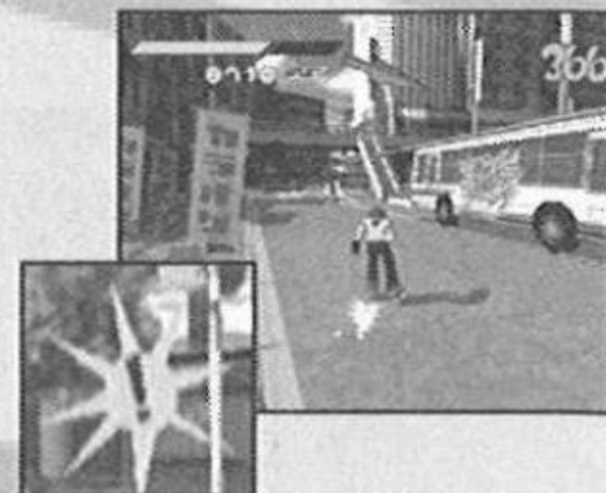
La montre-bracelet radio

SEMER LES ENNEMIS

Votre montre-bracelet radio intercepte parfois des transmissions radio de la police. Si votre montre-bracelet radio apparaît à l'écran, soyez aux aguets, car la police, ou l'armée, se trouve peut-être dans les parages.

ACCELERER POUR FUIR !

Lorsque le signe « ! » s'affiche à l'écran, vous êtes dans la ligne de mire de l'ennemi. Si le signe clignote, cela signifie qu'on vous tire dessus ! Appuyez sur le bouton analogique D pendant que vous courez, pour accélérer et vous enfuir. Dès que vous appuyez sur le bouton analogique D, vous accélérez. Les balles ne peuvent pas vous toucher lorsque vous accélérez.



Fuyez !

OBSERVER LES FLECHES !

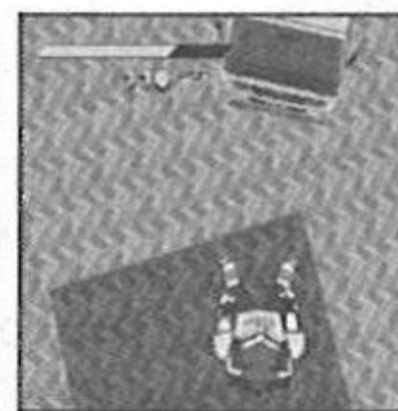


Observez bien les flèches qui s'affichent à l'écran. Lorsque « COURS » apparaît, suivez la direction indiquée par la flèche. Les flèches vous signalent le chemin à prendre pour semer vos adversaires. Les flèches bleues vous indiquent comment atteindre cet endroit.

Suivez les flèches !

CHANGER DE VUE

Appuyez sur le bouton analogique G pour changer la vue de la caméra. Ceci permet de repérer les points de graffiti et les ennemis. Lorsque vous êtes près de la flèche d'un point de graffiti, appuyez sur le bouton analogique G pour commencer à peindre.



Lorsque vous êtes près d'un mur, appuyez sur le bouton analogique G pour avoir une vue générale.



Classement :

Jet, Nitro,
Turbo, Engine,
Motor, Pedal

PASSER UN NIVEAU

Après avoir passé un niveau, les résultats s'affichent et vous pouvez sauvegarder votre partie. Sélectionnez « OK » et confirmez pour afficher l'écran de sauvegarde (p. 69).

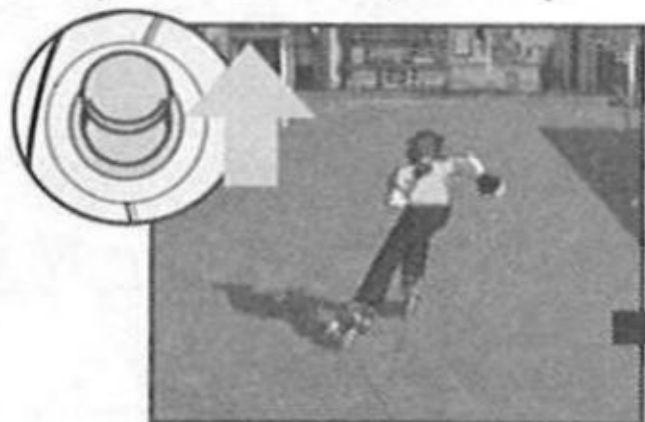
Voici ce que vous devez faire pour finir le jeu. Lisez attentivement le message au début de chaque niveau.

- Taguez aux Points de graffiti indiqués par des flèches rouges.
- Faites des graffitis sur le dos des membres des gangs ennemis.

T E C H N I Q U E

ROULER A RECOLONS

Lorsque vous avancez, dirigez le stick analogique vers l'arrière pour freiner et dirigez-le ensuite sans attendre de nouveau vers l'avant. Le personnage roule alors à l'envers. Cette commande est plus facile à réaliser lorsque votre personnage roule vite. Appuyez sur le bouton **A** pendant que vous roulez à reculons, pour que votre personnage saute, sans arrêter de rouler en arrière (vous ne pouvez pas foncer, lorsque vous roulez en arrière).



Dirigez vers l'avant



Dirigez vers l'arrière
et freinez



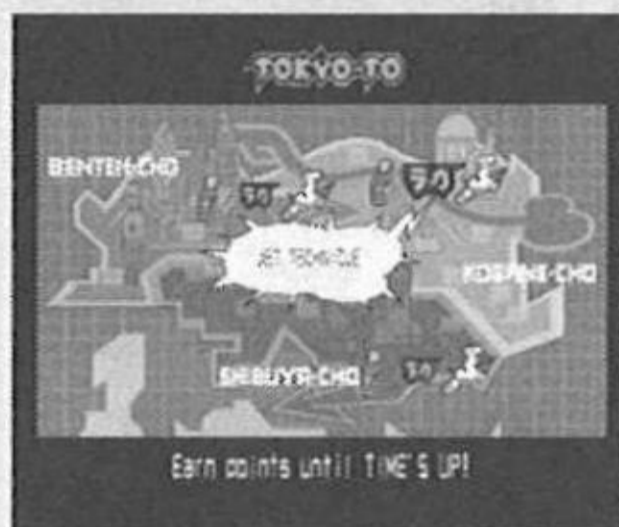
Dirigez de nouveau
vers l'avant !

DEFIER UN ADVERSAIRE



Lorsque « Voilà un nouvel adversaire » s'affiche à l'écran, vous pouvez affronter l'un de vos ennemis. Celui-ci évalue vos capacités. Si vous remportez le défi, vous pouvez utiliser les personnages que vous avez battus. Vous pouvez également peindre de nouveaux graffitis. Imitiez les mouvements de l'adversaire dans la section « Technique », ou battez-le au Point de graffiti dans la section « Course ». Lorsqu'un adversaire vous lance un défi, appuyez sur **←→** pour choisir « OUI » puis sur le bouton **A** pour confirmer votre choix. Si vous préférez vous défilier, sélectionnez « NON » et confirmez votre choix. Vous retournez alors à l'écran de sélection du niveau. Si vous échouez une fois, appuyez sur le bouton **A** pour passer la démonstration de l'adversaire.

EPREUVES



Passez les zones « Rue » et « Défi » pour participer aux « Épreuves ». Vous pouvez alors choisir ces zones à partir de l'écran de sélection du niveau. Il y a trois types d'épreuves :

Jet Graffiti trouvez tous les points de graffiti et taguez dans le temps imparti.

Jet Technique obtenez le meilleur score dans le temps donné.

Jet Crash atteignez l'objectif et taguez avant les autres skaters.

LE MENU PAUSE

Appuyez sur le bouton Start à tout moment de la partie, pour mettre le jeu en pause. Vous affichez alors le menu pause et pouvez consulter la carte ou régler le volume de la radio.

1 VOL. RADIO

Utilisez **←→** pour régler le volume de la radio

2 REPRENDRE LE JEU

Pour reprendre la partie



3 RETOURNER AU GARAGE

Pour retourner au Garage

4 MAP (CARTE)

Pour afficher la carte du niveau. Repérez ainsi les Points de graffiti que vous n'avez pas encore tagués.

L'ECRAN PARTIE TERMINEE (OU TEMPS ECOULE)

Partie terminée ? Allez, n'abandonnez pas si vite. Utilisez **←→** pour choisir une option et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



REESSAYER

Pour refaire le niveau

GARAGE

Pour retourner au garage

MENU PRINCIPAL

Pour retourner au menu principal

▲ Si vous dépassez le temps imparti, « TEMPS ECOULE » s'affiche à l'écran.

LES GRAFFITIS

Concevez vos propres graffitis. Utilisez vos créations dans le jeu et mettez-les en ligne sur le site officiel de Jet Set Radio. Essayez de créer les plus beaux graffitis et les plus originaux. Utilisez **◀▶** pour choisir un objet et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer votre sélection.



Sélection dans la liste

Choisissez le graffiti que vous souhaitez utiliser► **p.63**
dans le jeu.

Créer un graffiti

Concevez un graffiti inédit► **p.64**

#Pour plus de détails sur le nombre de blocs requis sur le VM pour sauvegarder, reportez-vous à la page 68.

COMMANDES GRAFFITI

COMMANDES	CHOIX LETTRE	MODE TAG
Stick analogique	Déplacer le curseur	Déplacer la bombe de peinture
Croix multi.	Sélectionner	Sélectionner une couleur
Bouton Start	Retourner au Garage	Retourner au Garage
Bouton A	Confirmer	Confirmer
Bouton B	Sélectionner « Retour »	Sélectionner « Retour »
Bouton Y	Annuler (1 commande)	Annuler (1 commande)
Bouton G	—	Jet fin
Bouton D	—	Jet épais

CHOISIR UN GRAFFITI DANS LA LISTE

Consultez la liste des graffitis disponibles et choisissez-en un à utiliser pendant la partie. Utilisez pour sélectionner une taille et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer. La liste des graffitis de cette taille s'affiche alors. Utilisez le curseur pour sélectionner l'une des icônes et appuyez sur le bouton **A**. Vous affichez ainsi le graffiti dans la fenêtre des graffitis. Celui-ci est maintenant sélectionné et utilisé pendant la partie. Appuyez sur le bouton Start pour retourner au Garage.

1 FENETRE

Affiche le graffiti que vous avez choisi. De haut en bas : petit, grand, très grand.

2 TITRE/COMMENTAIRES

Lorsque vous choisissez un graffiti, son titre (en haut) et les commentaires le concernant (en bas) s'affichent. Dans le cas d'un fichier image, appuyez sur les boutons analogiques G ou D pour sélectionner « Effacer ».



3 LISTE

Répertorie les graffitis disponibles dans la taille choisie

ICONES

- G** Graffiti récupéré avec un objet Graffiti Soul (p. 56) ou lors d'un Défi (p. 60).
- E** Graffitis inédits.
- DL** Images téléchargées sur Internet* ou graffitis téléchargés sur le site officiel de Jet Set Radio.

* Le nom de fichier, "DREAMKEY_P00" s'affiche alors.

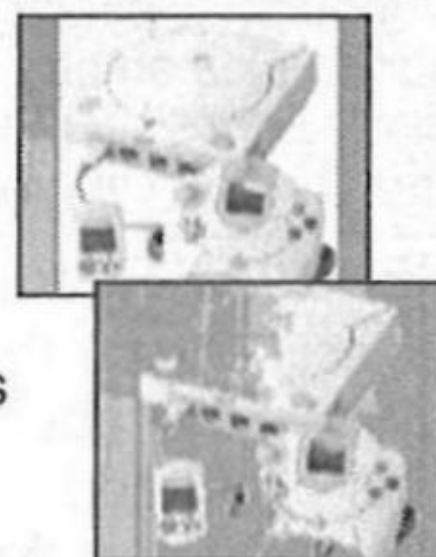
Insérez un VM dans le port d'extension n°1 de la manette connectée au port de commande A, pour charger des graffitis inédits que vous avez préalablement sauvegardés.



Vous ne pouvez utiliser que des fichiers images de format JPEG. Cependant, certaines images au format JPEG sont inutilisables. Dans ce cas, le message : « Impossible d'utiliser ces données » s'affiche.



EFFACER UN FICHIER IMAGE

Effacez la couleur d'un fichier image. Appuyez sur les boutons analogiques G ou D pour sélectionner « Effacer » et vous pouvez alors effacer des parties de l'image. Augmentez la valeur de l'option « Effacer » pour effacer plus d'éléments.




CREER UN GRAFFITI

SELECTIONNER UNE TAILLE

Sélectionnez une taille de graffiti. Utilisez  pour choisir entre « PETIT », « GRAND » ou « TRES GRAND » et appuyez sur le bouton  pour confirmer.



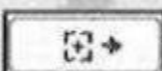
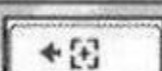

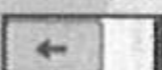

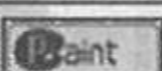


TAPER LE TEXTE



Tapez le texte du graffiti. Il peut comporter jusqu'à 7 lettres. Utilisez la croix multidirectionnelle pour déplacer le curseur et appuyez sur le bouton  pour confirmer.



*Déterminez la langue de votre choix dans le menu principal de votre Dreamcast. Pour de plus amples informations, reportez-vous au manuel d'instructions de votre console Dreamcast.

- | | |
|---|------------------------------------|
|  | Taper du texte dans votre langue* |
|  | Taper du texte en japonais |
|  | Déplacer le curseur vers la gauche |
|  | Déplacer le curseur vers la droite |
|  | Effacer la dernière lettre |
|  | Retourner à l'écran précédent |
|  | Modifier la forme (p. 65) |
|  | Aller dans le mode tag (p. 67) |

L'ECRAN "Recommencer ?"

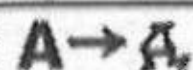
Sélectionnez « Précédent » pour afficher l'écran « Recommencer ? ». Utilisez  pour sélectionner un objet et appuyez sur le bouton  pour confirmer.



OUI Retourner à l'écran précédent

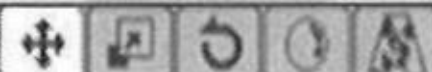
NON Continuer d'entrer un nom

ICONES EN MODE TEXTE



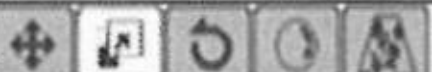
Forme

Modifiez la forme des lettres. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner la lettre que vous désirez modifier. Pour les modifier toutes, choisissez « ABC ». Utilisez le stick analogique pour en changer la forme. Appuyez sur le bouton **A** pour sélectionner la forme que vous désirez. Choisissez « Suivant » pour modifier les lettres suivantes.



Position

Ajustez la position du texte. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner la lettre que vous voulez ajuster. Choisissez « ABC » pour ajuster toutes les lettres. Utilisez le stick analogique et les boutons analogiques G ou D pour ajuster la position. Appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



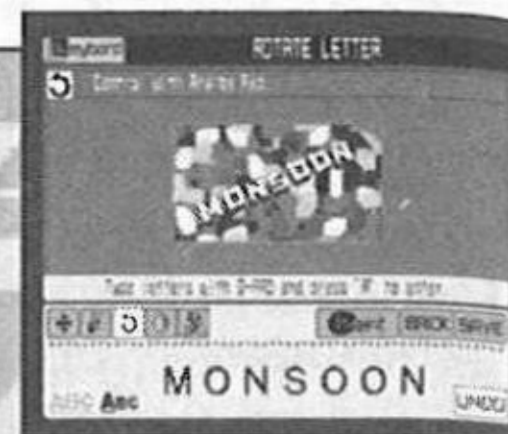
Taille

Changez la taille des lettres. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner la lettre dont vous voulez changer la taille. Pour changer la taille de toutes les lettres, sélectionnez « ABC ». Utilisez le stick analogique et les boutons analogiques G et D pour changer la taille de la lettre. Appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



 **Pivoter**

Ajustez l'angle du texte. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner « ABC » et faire pivoter le mot entier. Sélectionnez « ABC » pour faire pivoter toutes les lettres. Utilisez la croix multidirectionnelle pour ne choisir qu'une seule lettre. Utilisez le stick analogique et les boutons analogiques G et D pour faire pivoter la lettre. Appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



 **Angle**

Ajustez la perspective du texte. Utilisez la croix multidirectionnelle pour choisir un angle et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer. Ajustez la taille du texte pour évaluer le changement de perspective.



 **Texture**

Sélectionnez une texture pour les lettres. Utilisez la croix multidirectionnelle pour choisir une texture et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



 **Mode Tag**

Aller dans le Mode Tag (page 67).

 **Précédent**

Afficher l'écran Recommencer ?

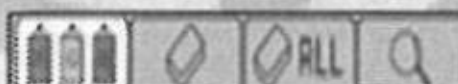
 **Suivant**

Passer à l'étape suivante

ICONES EN MODE TAG

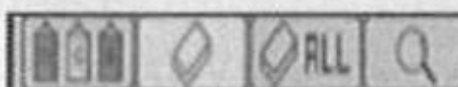


ASTUCE ! Utilisez les boutons analogiques G et D pour :
Bouton G : jet fin (peindre/effacer)
Bouton D : jet épais (peindre/effacer)



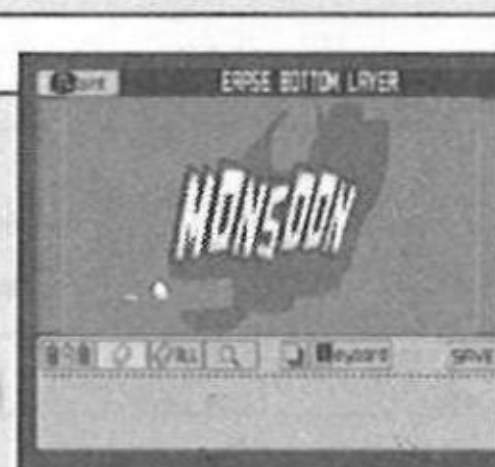
Palette

Peignez un graffiti ! Les couleurs s'affichent à l'écran. Utilisez la croix multidirectionnelle pour choisir une couleur, puis le stick analogique pour déplacer le curseur. Appuyez sur les boutons analogiques G ou D pour peindre, et appuyez ensuite sur le bouton **A** pour confirmer.



Effacer




Sélectionnez Effacer. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **X** pour effacer. Une fois terminé, utilisez le stick analogique pour déplacer le curseur et appuyez sur les boutons analogiques G ou D pour effacer. Vous ne pouvez effacer que les parties peintes et non le texte. Appuyez ensuite sur le bouton **A** pour confirmer.



Effacer tout


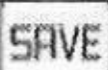
Appuyez sur le bouton **A** pour effacer toute la peinture. Il vous est alors demandé de confirmer votre choix. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner soit « OK », soit « NON » et appuyez sur le bouton **A**. Seules les parties peintes sont alors effacées et non le texte. Vous ne pouvez pas revenir en arrière par la suite, alors faites bien attention.



  ALL  **Zoom**

Faites un zoom sur le graffiti. Utilisez la croix multidirectionnelle pour sélectionner "x1," "x2" ou "x3." Appuyez sur le bouton **A** pour confirmer.



 **Keyboard**  **SAVE** **Peindre au-dessus/en dessous**


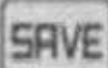
Choisissez entre peindre au-dessus ou en dessous du texte. Sélectionnez « Peindre le premier plan » pour peindre au-dessus du texte.





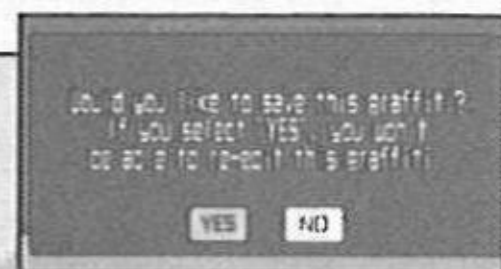
 **Keyboard**  **SAVE** **Mode Texte**

Allez dans le mode texte (p. 65).

ICONES EN MODE TAG/TEXTE

 **Keyboard**  **SAVE** **Sauvegarder**

N'oubliez pas de sauvegarder une fois que vous avez fini de créer votre graffiti, sous peine de le perdre par la suite ! Sélectionnez « Sauvegarder » et confirmez pour afficher la question de confirmation de la sauvegarde. Utilisez   pour choisir « OUI ». Appuyez sur le bouton **A** pour afficher l'écran de sauvegarde (p. 69). Une fois que l'écran de sauvegarde apparaît, vous ne pouvez plus modifier votre graffiti.




Voici le nombre de blocs libres requis sur votre carte mémoire, pour sauvegarder un graffiti :

Petit : 18 Max

Grand : 34 Max

Très grand : 66 Max

LA RADIO

Ecoutez la musique d'ambiance de Jet Set Radio. Utilisez  pour choisir une chanson. Appuyez sur le bouton Start pour retourner au Garage.



INTERNET

Connectez-vous au site officiel de Jet Set Radio pour télécharger des graffitis ou en mettre en ligne, ainsi que pour ajouter votre position au classement et le consulter.

● INSCRIPTION

Ce logiciel n'est pas conçu pour vous connecter directement à internet. Pour aller sur le site officiel de Jet Set Radio, vous devez utiliser le navigateur Dreamkey, inclus dans la console Dreamcast. Vous pouvez alors vous inscrire en ligne ou vérifier votre compte utilisateur.

ATTENTION !

Si vous vous connectez à internet sans avoir sauvegardé, vous perdez toutes les données du jeu qui n'ont pas été sauvegardées. Choisissez « Sauvegarder » à droite de l'écran pour sauvegarder les données de la partie. Choisissez « Ne pas sauvegarder » pour avoir accès à internet sans sauvegarder. Appuyez sur le bouton **B** pour retourner au Garage.



MENU BOUTON G/MENU BOUTON D

Lorsque vous êtes en mode internet, appuyez sur le bouton analogique G pour afficher le menu du bouton G, et appuyez sur le bouton analogique D pour afficher le menu du bouton D.

MENU G

ACCUEIL

Retourner sur le serveur local

FAVORIS

Afficher les favoris

SAUTER

Aller directement à l'URL entrée par l'utilisateur

MAIL

Afficher le courrier

OPTION

Afficher l'écran des options du réseau

CONNEXION

Reprendre la partie

ACCUEIL DU SITE

Aller sur le site de Jet Set Radio

DECONNEXION

Se déconnecter d'Internet

RETOUR AU JEU

Reprendre la partie

MENU D

PRECEDENT

Afficher l'écran précédent

SUIVANT

Afficher l'écran suivant

ACTUALISER

Actualiser la page

ANNULER

Annuler l'opération en cours

AJOUTER FAVORIS

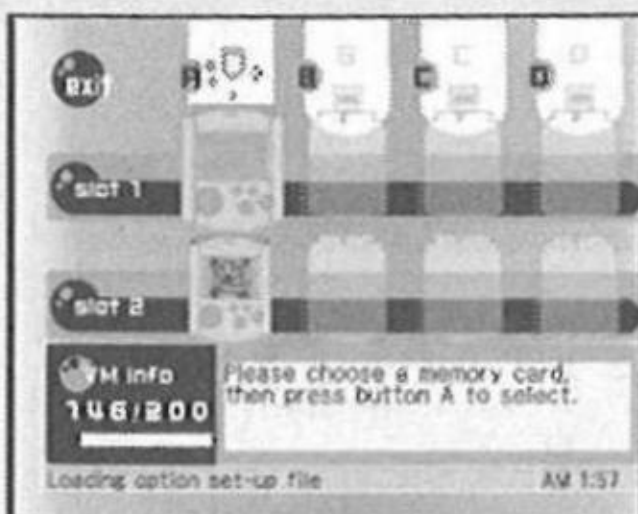
Créer un favori

ZOOM

Augmenter la taille de la page

FICHER

Afficher l'écran des fichiers



CHOISIR UN FICHER

L'écran fichier s'affiche une fois que vous avez sélectionné « INTERNET ». Vous pouvez alors charger n'importe quels fichiers d'options du web sauvegardés sur une carte mémoire. Ces fichiers sont chargés automatiquement. Choisissez « Quitter » pour afficher l'écran de sélection du site officiel de Jet Set Radio.



CHOISIR LE SITE DE JET SET RADIO

Vous pouvez vous connecter au site officiel de Jet Set Radio à partir d'ici. Utilisez **←→↑↓** pour choisir la télévision et appuyez sur le bouton **A** pour vous connecter au site. Appuyez sur le bouton analogique **G** pour reprendre la partie.

SITE OFFICIEL

Voici le site officiel hyper funky de Jet Set Radio.. Choisissez « Graffiti » pour télécharger ou mettre en ligne des graffitis et des classements. Amusez-vous bien !

Voici le nombre de blocs libres requis sur le VM pour que vous puissiez effectuer une sauvegarde :

Petit : 18 Max

Grand : 34 Max

Très grand : 66 Max

T E L E C H A R G E R

CHANGER UNE IMAGE EN GRAFFITI

Sauvegardez des fichiers image sur votre VM et utilisez-les comme graffitis. Déplacez le curseur sur l'image que vous voulez utiliser et appuyez simultanément sur les boutons **A** et **X**. Si vous avez assez de blocs mémoire libres, l'image est sauvegardée sur votre VM. Si vous voulez afficher l'image ou en changer la taille, voir p. 63.



Vous ne pouvez utiliser que des fichiers image au format JPEG.

● DROITS D'AUTEUR

Lorsque vous téléchargez des images disponibles sur internet, veillez à respecter les droits d'auteur des autres personnes.

FICHER VM

Téléchargez des graffitis sur le site officiel de Jet Set Radio et vous pouvez alors y ajouter un titre et des commentaires.



- * Le Fichier VM File est automatiquement sauvegardé sur le VM une fois que le graffiti est téléchargé.
- * Vous pouvez sauvegarder les Fichiers VM sur une autre carte mémoire, si le VM utilisé actuellement contient un Fichier VM.



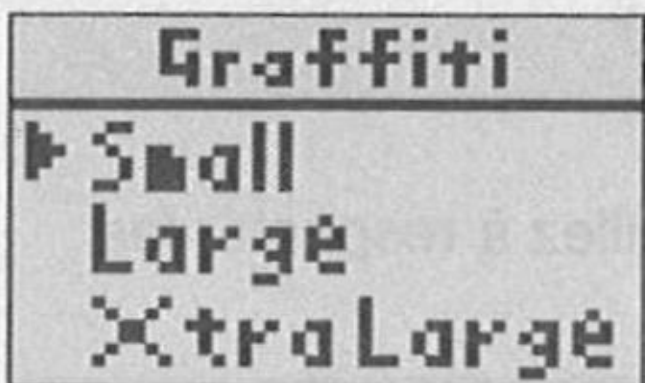
ECRAN-TITRE

L'écran situé à droite est l'écran-titre. Appuyez simultanément sur les boutons **A** et **B** pour afficher l'écran de sélection de chaîne.



ECRAN DE SELECTION DE CHAINE

Appuyez sur le bouton **A** pour afficher l'écran de sélection de graffiti.






ECRAN DE SELECTION DE GRAFFITI

Choisissez une taille de graffiti. Utilisez **↑**/**↓** pour sélectionner une taille et appuyez sur le bouton **A** pour confirmer. S'il n'y a aucun graffiti disponible dans la taille choisie, le message « No DL graffiti » (pas de graffiti) s'affiche. Appuyez sur le bouton **B** pour retourner à l'écran de sélection de graffiti.

▶ JETRADIO.SOC
JETRADIO.SOC
JETRADIO.SOC
NEXT →

ECRAN GRAFFITI

Sélectionnez le graffiti que vous voulez afficher. Utilisez   pour choisir un graffiti et appuyez sur le bouton  pour confirmer. Lorsque vous avez le choix entre plusieurs graffitis, sélectionnez « Next » (suivant) pour passer à l'écran suivant. Choisissez « Contents » (sommaire) pour retourner à l'écran de sélection de graffiti.

TITLE
MY GRAFFITI
▶ E-mail →

ECRAN-TITRE GRAFFITI

Consultez le titre du graffiti choisi. Sélectionnez « E-mail » (courrier) pour afficher l'écran du courrier. Choisissez « to Comments » (commentaires) pour afficher l'écran des commentaires.

E-mail
Jet @sega.co
▶ to comments →

ECRAN COURRIER

Si la personne qui a conçu le graffiti a laissé son adresse E-mail, vous pouvez la consulter d'ici. Choisissez « Continue » (continuer) pour voir l'adresse. Choisissez « to Comments » (commentaires) pour aller à l'écran des commentaires.

Comments
Whats UP?
← →
▶ to title →

ECRAN DES COMMENTAIRES

Lisez les commentaires écrits par la personne qui a conçu le graffiti. S'il y a plus d'un écran, choisissez « Next » (suivant) pour passer à l'écran suivant. Sélectionnez « Contents » (sommaire) pour retourner sur l'écran de sélection de graffiti.

NOTES





Dreamcast™

© SEGA CORPORATION, 2000.

Jet Set Radio is a registered trademark or a trademark of Sega Corporation.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisiertes Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o difusión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

Product covered under one or more of U.S. Patents 5,460,374; 5,627,895; 5,688,173; 4,442,486; 4,454,594; 4,462,076; and Re. 35,839 and Japanese Patent 2870538

(Patents pending in U.S. and other countries) and Canada Patent 1,183,276 and European Patents 0682341, 80244; Publication 0671730, 0553545; Application 98938918.4, 98919599.5

SEGA

Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Corporation.

810-0256-50