



**KONAMI**  
**XXL**

**KONAMI** SPORTS SERIES

INTERNATIONAL  
**SUPERSTAR**  
**SOCCER**™



MANUAL DE INSTRUÇÕES

**SUPER NINTENDO**®

ENTERTAINMENT SYSTEM

AVISO: POR FAVOR, LEIA ATENTAMENTE O FOLHETO DE INFORMAÇÕES INCLUÍDO NESTE PRODUTO, ANTES DE USAR O SEU SYSTEM NINTENDO®, CARTUCHO DE JOGO OU ACESSÓRIO.



*Este selo oficial é a garantia que este produto está de acordo com os padrões Nintendo de excelência em manufatura, confiabilidade e valor como entretenimento. Procure sempre este selo ao comprar jogos e acessórios, para assegurar a total compatibilidade com o seu Nintendo.*

Todos os produtos Nintendo licenciados devem ser somente utilizados com outros produtos autorizados que tenham o Selo Oficial Nintendo de Qualidade.

Parabéns pela escolha de Internacional Superstar Soccer™ Deluxe para o seu Super Nintendo Entertainment System®.

Leia este manual com atenção para assegurar o máximo aproveitamento do seu jogo. Guarde-o para futuras consultas.

Licenciado pela



© Nintendo, Super Nintendo Entertainment System e Selo Oficial são marcas registradas da Nintendo of America Inc.

© 1991. Nintendo of America Inc.

# BEM VINDO!

Se você estava em busca de grandes emoções no futebol e de um jogo mais realista, já encontrou! Acrescentamos novos recursos e melhores gráficos ao nosso jogo INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER original. Para tirar o máximo proveito do jogo, recomendamos que você leia este manual antes de começar a jogá-lo.

## ÍNDICE

- 4 .....CONEXÃO DOS CONTROLLERS
- 4 .....INÍCIO
- 5 .....MODOS DE JOGO
- 6 .....AJUSTES DO JOGO AMISTOSO
- 6 .....AJUSTES PARA CAMPEONATO INTERNACIONAL
- 7 .....AJUSTES PARA A COPA DO MUNDO
- 8 .....AJUSTES DE REGRAS DO JOGO E OPÇÕES
- 10 .....AJUSTES DE FORMAÇÃO, TIPO DE FORMAÇÃO, POSIÇÃO, POSIÇÃO NO CAMPO E ESTRATÉGIAS
- 11 .....JANELA DE OPÇÕES DE ESTRATÉGIA
- 12 .....MARCAÇÃO DE JOGADORES
- 13 .....TELA DE MUDANÇA DE CONTROLE
- 15 .....DEFINIÇÃO DAS HABILIDADES DOS JOGADORES
- 16 .....CONTROLES OFENSIVOS
- 17 .....CONTROLES DEFENSIVOS
- 17 .....DEMAIS CONTROLES
- 18 .....REPLAYS
- 18 .....MODO CENÁRIO (APENAS 1 JOGADOR)
- 19 .....MODO PÊNALTI (1 A 4 JOGADORES)
- 20 .....MODO TREINAMENTO (APENAS 1 JOGADOR)
- 21 .....MODO DE OPÇÕES
- 21 .....SENHAS

# CONEXÃO DOS CONTROLLERS

## Para 1 ou 2 jogadores

Conecte o controller do jogador 1 na entrada do controller 1 no console Super Nintendo, o controller do jogador 2 conecte na entrada 2.

## Para 3 ou mais jogadores

Conecte o controller do jogador 1 na entrada do controller 1, e o Multitap Super NES na entrada do controller 2. Conecte os outros controllers no Multitap.

\*OBS.: O Multitap não é comercializado pela Playtronic.

# INÍCIO

1. Insira o cartucho e ligue o Super NES. Após aparecer a tela de apresentação, haverá uma demonstração do jogo. Pressione START para chamar as opções de Modo de Jogo.
2. A + Tecla Direcional movimentará o cursor através das opções disponíveis e a tecla A selecionará a opção desejada.

# MODOS DE JOGO

## **Open Game (1 a 4 jogadores) .....Página 5**

Open Game: Uma partida de futebol entre dois times quaisquer.

Short League: Jogue em um campeonato de 6 times com até 6 jogadores.

Short Tournament: Jogue em um torneio de 8 times com até 8 jogadores.

## **International Cup (1 a 4 jogadores).....Página 6**

Dispute o campeonato e descubra qual o melhor do mundo.

## **World Series (1 a 4 jogadores).....Página 7**

36 times jogam em várias fases durante uma temporada (mais de 70 jogos ao todo) para determinar os Campeões.

## **Senha .....Página 21**

## **Modo Cenário (apenas 1 jogador) .....Página 18**

Escolha um dos 12 cenários de jogo

## **P.K. (Disputa por Pênaltis) (1 a 4 jogadores) .....Página 19**

Desafie seus amigos ou o computador para uma disputa por pênaltis.

## **Modo Treinamento (apenas 1 jogador).....Página 20**

Aprenda os fundamentos e aceite o desafio de derrotar o relógio!

## **Opções .....Página 21**

Alterações de alguns ajustes de jogo.

## AJUSTES DO JOGO AMISTOSO

1. Selecione OPEN GAME com a + Tecla Direcional.
2. Selecione Open Game, Short League ou Short Tournament
3. Selecione o número de jogadores com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A.
4. Escolha o bloco de países onde deseja jogar. As teclas L e R alteram a área do globo mostrada. A + Tecla Direcional muda o país e a tecla A seleciona.
5. Escolha o estádio (tipo de campo) e altere as condições de clima. As teclas L e R exibem as opções de estádio e a + Tecla Direcional altera o tipo de clima. Pressione a tecla A para confirmar suas alterações de ajuste.
6. Em seguida estabeleça as dificuldades. Quanto mais "feliz" estiver o ícone de condições, melhor estarão seus jogadores. Pressione a tecla A para confirmar sua seleção. Você também poderá selecionar o nível de habilidade de seu goleiro através da + Tecla Direcional. Pressione a tecla A para confirmar a opção desejada.

## AJUSTES PARA CAMPEONATO INTERNACIONAL

### **Dispute o Campeonato Internacional em "rodízio".**

1. Selecione o bloco de países onde jogar. As teclas L/R mudam a área do globo exibida. A + Tecla Direcional muda o país e a tecla A seleciona.
2. Utilize a + Tecla Direcional para selecionar os diversos ajustes de jogo; a tecla A seleciona os ajustes que você deseja editar.
3. Primeiro você descobrirá qual o seu time dentre todos os times inscritos. Todos os 36 times competirão nos 12 grupos da Copa. Se você vencer no seu grupo (ou se classificar por pontos), irá disputar as eliminatórias. Aqui os 24 times restantes jogarão em grupos de 6. Se você for o vencedor de seu grupo (ou se classificar por pontos), disputará a Copa do Mundo. Os 16 times restantes jogarão a eliminatória da copa entre si.

# AJUSTES PARA A COPA DO MUNDO

## Dispute a Copa do Mundo de Futebol.

1. Selecione o bloco de países onde jogar. As teclas L/R mudam a área do globo exibida. A + Tecla Direcional altera o país e a tecla A o seleciona.
2. Utilize a + Tecla Direcional para ver os jogos do dia. Pressione a tecla A para entrar na tela de Opções de Partidas.

## NA PARTIDA

1. Na tela de Opções de Partida (Match Options) selecione as condições de jogo e do time. Pressione a tecla A na opção "Game Start" para iniciar o jogo.
2. Confirme os ajustes de jogo. A tecla A confirma os ajustes, a tecla B retorna à tela de Opções de Partida.  
Observação: Certifique-se de que consegue identificar seu cursor e o de seus amigos em partidas com vários jogadores.
3. A seguir haverá disputa de cara ou coroa para ver qual time sairá com a bola.

### Identificação da Tela

Marca da Tela de Edição

Placar

Tempo de Jogo



Jogador que está conduzindo a bola

Cursor do jogador

# AJUSTES DE REGRAS DO JOGO E OPÇÕES

- Todos os modos de jogo seguem as normas do Futebol
- Pressione Start durante o jogo para que seja exibida uma marca debaixo do placar. Isso significa que quando a bola for para fora você entrará automaticamente na tela de Opções de Partida.
- Você poderá substituir até quatro jogadores durante o jogo (exceto os que saíram por terem recebido Cartão Vermelho)
- O time que sofreu infração terá direito a cobrar um tiro livre contra o time infrator.

## **Regras para determinadas infrações (tais como derrubar o jogador adversário):**

- Dois cartões Amarelos valem por um Vermelho. Se receber três cartões Amarelos (independente do número de partidas) o jogador não poderá disputar a partida seguinte.
- Um cartão Vermelho significa que o jogador ficará no banco até o final do jogo (não é permitida substituição), e ele também perderá a próxima partida.
- Nos Jogos Amistosos as regras para Cartão Vermelho e Amarelo não se aplicam.

## **Mudança de Ajustes na Tela de Edição**

Opções de tecla da Tela de Edição (Edit Screen)

⊕ Tecla Direcional - movimenta o cursor através das opções, A - seleciona, B - retorna à tela anterior

Ajuste da tela (a tela mostra os ajustes predefinidos)

SELECT SQUAD

Muda os Membros do Time

## **Ajustes de Substituição, Pênalti e Escanteio**

1. A tecla L mostra o número e a posição, a tecla R verifica os Cartões Vermelhos e Amarelos.
2. Utilize a ⊕ Tecla Direcional para selecionar um substituto da lista de Reservas. Pressione esquerda na ⊕ Tecla Direcional para obter acesso à lista. Pressione a tecla A para confirmar sua escolha. A seguir, escolha o jogador que deseja substituir. Pressione a tecla A para realizar a substituição.

3. Você poderá substituir o jogador designado para bater os pênaltis ou escanteios. Ilumine FK para pênalti ou CK para escanteio. Pressione A para confirmar. A seguir movimente o quadrado intermitente ao lado do jogador que você deseja que chute, então pressione A para concluir a tarefa.

• Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Opções de Partida, e o Reset cancelará todas as alterações e reverterá os ajustes feitos para o ajuste predefinido do jogo.

FORMATION

Altera as formações

STRATEGY

Estratégia - Você poderá selecionar até quatro estratégias listadas.

MARKING

Seleciona as características do jogador

KEY CONFIGURATION

Configura os ajustes da tecla de controller

CHANGE CONTROLLER

Permite selecionar os vários tipos de cursor, a área de abrangência do cursor e suas alterações .[Automático ou manual]

# OF PLAYERS

Seleciona o número de jogadores

EDIT PLAYER SKILLS

Ajusta as habilidades que compõem seus jogadores. Há um limite imposto, portanto ajuste suas habilidades com cuidado.

TEAM COLORS

Define a cor do uniforme de seu time

# AJUSTES DE FORMAÇÃO, TIPO DE FORMAÇÃO, POSIÇÃO, POSIÇÃO NO CAMPO E ESTRATÉGIAS

## **Opção de Mudança na Formação**

1. A + Tecla Direcional ajusta as formações. Reset retornará para os ajustes predefinidos. A tecla A confirmará os ajustes.

## **Janela de Posicionamento (Quadro de posição do jogador)**

1. A + Tecla Direcional selecionará os jogadores. Pressione A para confirmar.
2. A + Tecla Direcional posicionará os jogadores. Pressione A para confirmar.
3. Quando tiver terminado, ilumine OK, Cancel ou Reset. OK selecionará os ajustes, Cancel restituirá os ajustes anteriores e Reset retornará para os ajustes predefinidos.

## **Janela de Posicionamento em Campo**

1. A + Tecla Direcional selecionará a posição. Pressione A para confirmar.
2. A + Tecla Direcional alterará a posição. Pressione A para confirmar.
3. Quando tiver terminado, ilumine OK, Cancel ou Reset. OK selecionará os ajustes, Cancel restituirá os ajustes anteriores e Reset retornará para os ajustes predefinidos.

## **Janela de Participação no Ataque**

1. A + Tecla Direcional ajusta o cursor de Participação no Ataque em um jogador. Pressione A para confirmar. DF (Defesa) ou MF (Meio de Campo) são suas opções. Surgirá uma seta para cada jogador escolhido.
2. Quando tiver terminado, ilumine OK, Cancel ou Reset. OK selecionará os ajustes, Cancel restituirá os ajustes anteriores e Reset retornará para os ajustes predefinidos.

• Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Opções de Partida, e o Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

# JANELA DE OPÇÕES DE ESTRATÉGIA

## Ajuste as Opções de Estratégia

1. Escolha UMA ou QUATRO (ONE ou FOUR) estratégias.
2. Para QUATRO ilumine uma tecla (A,B,X,Y) para atribuir uma estratégia, então pressione a tecla A para selecioná-la (se você selecionar UMA estratégia, a tecla L ativará a estratégia no jogo).
3. Selecione uma estratégia dentre as mostradas na parte inferior da tela e pressione novamente a tecla A.
4. Quanto tiver terminado, ilumine OK, Cancel ou Reset. OK selecionará os ajustes, Cancel restituirá os ajustes anteriores e Reset retornará para os ajustes predefinidos.

Obs.: Ao jogar com quatro estratégias, altere-as pressionando L e, em seguida, a tecla de estratégia adequada.

## Opções de Exibição de Estratégia

1. Escolha exibir ou não exibir as alterações de estratégia à medida em que ocorrem. NONE significa que a alteração na estratégia não será exibida. DISPLAY ONLY significa que apenas a confirmação será exibida. DISPLAY STRATEGY significa que o nome da estratégia será exibido.

Obs.: As estratégias são exibidas no canto inferior da tela.

Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Edição e Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

# MARCAÇÃO DE JOGADORES

Aqui você poderá atribuir marcações homem a homem.

1. A tecla L seleciona o número e a posição do jogador. A tecla R verifica os cartões Vermelhos e Amarelos.
2. A + Tecla Direcional seleciona o jogador a ser marcado.
3. A + Tecla Direcional seleciona o jogador que fará a marcação. A tecla B cancela a marcação.

• Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Opções de Partida, e Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

## Configuração de Teclas e Opções de Funções de Teclas

1. A + Tecla Direcional seleciona a tecla a ser alterada.
2. A + Tecla Direcional seleciona uma nova tecla; e a tecla A seleciona a configuração dessa nova tecla.

## Observações

- Você poderá alterar as configurações de tecla para até quatro controllers.
- Você precisa selecionar o tipo de Controller de acordo com os exibidos na parte inferior da tela, pressionando L e R.
- Quando terminar de alterar os ajustes, vá para a tela de Opções de Partida.

# TELA DE MUDANÇA DE CONTROLE

Esta tela permite escolher quais jogadores você controlará e com que rapidez poderá selecioná-los durante uma partida.

## Funções de Tecla da Tela de Edição

+ Tecla Direcional para iluminar, A para selecionar, B para voltar ao ajuste anterior

## Alteração do Cursor e Ajuste de Tipo de Cursor

1. Escolha o tipo de cursor entre A, B, C ou D com a + Tecla Direcional.
2. Selecione o tipo de área entre A, B ou C com a + Tecla Direcional.
3. Ilumine CURSOR CHANGE e selecione Auto ou Manual com a + Tecla Direcional.
4. Quando terminar, ilumine OK ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. OK introduzirá os ajustes e Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

## Observações

- O cursor aparecerá no pé do jogador que você estiver controlando.
- Você poderá ajustar para até quatro alterações no cursor.
- As teclas L e R abrem a janela de Alteração do cursor na parte inferior da tela.
- Quando estiver disputando uma partida, R alterará o cursor
- Pressione e segure R para passar com o cursor pelos jogadores (até chegar ao jogador que quer controlar).
- Retorne à tela de Opções de Partida ao terminar de ajustar os controles.

## Ajustes de Número de Jogadores

1. Ajuste o número de jogadores que disputarão a partida.
2. Ao terminar, retorne à tela de Opções de Partida.

Observação: O número dos membros do time não podem ser alterados nos modos Short League ou Short Tournament.

## Cores do Time

1. Escolha um dos dois tipos de uniformes e pressione a tecla A.
  2. Selecione Edit e então pressione a tecla A.
  3. Selecione a Camisa, Calção e Meias a serem alteradas.
  4. Passe pelas cores RGB para encontrar uma tonalidade que lhe agrade.
- Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Opções de Partida, e Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

# DEFINIÇÃO DAS HABILIDADES DOS JOGADORES

## Habilidades

1. A tecla L altera o número e a posição do jogador. R altera para cartão Vermelho ou Amarelo.
2. Escolha o jogador a ser definido.
3. Pressione a + Tecla Direcional para cima ou para baixo para selecionar a habilidade, e esquerda ou direita para acrescentar ou subtrair pontos daquela habilidade (os pontos disponíveis dependem do time).
4. Quanto tiver terminado, ilumine OK, Cancel ou Reset. OK selecionará os ajustes, Cancel restituirá os ajustes anteriores e Reset retornará para os ajustes predefinidos.

## Tipos de Cor de Níveis de Habilidade

Predefinido - Amarelo

Aumento de Habilidade - Vermelho (utiliza pontos para aumentar)

Decréscimo de Habilidade - Azul (não acrescenta pontos a serem redistribuídos)

## Alteração de Número do Jogador

1. Selecione "Number" no alto da tela "Edit Player Skills" (de Definição das Habilidades dos Jogadores)
  2. Selecione um número a alterar. Pressione a tecla A para confirmar.
  3. Selecione um novo número.
  4. Confirme o novo número e pressione a tecla A para selecionar.
- Ao terminar ilumine Exit ou Reset com a + Tecla Direcional e pressione a tecla A. Exit o colocará de volta à tela de Opções de Partida, e Reset cancelará todas as alterações e retornará aos ajustes predefinidos.

# CONTROLES OFENSIVOS

Drible	. . . . .	+ Tecla Direcional
Drible Em Corrida	. . . . .	+ Tecla Direcional + Y
Passe	. . . . .	+ Tecla Direcional + B
Passe longo	. . . . .	+ Tecla Direcional + A
Passe Um-Dois	. . . . .	+ Tecla Direcional + B (segure)
Passe Direto	. . . . .	+ Tecla Direcional + R + A (normal)
. . . . .	. . . . .	+ Tecla Direcional + R + B (extraordinário)
Levantamento com calcanhar	. . . . .	.Y, depois A ou B rapidamente
Finta	. . . . .	.Y (pressione de leve)
Arremesso Lateral	. . . . .	+ Tecla Direcional + A (para arremesso alto)
. . . . .	. . . . .	+ Tecla Direcional + B (para arremesso reto)
Levantamento de bola	. . . . .	.A alto; B baixo
Sentido do chute de escanteio	. . . . .	+ Tecla Direcional
Cobrança de escanteio	. . . . .	.A (para chute alto)
. . . . .	. . . . .	.B (para passar a bola)
. . . . .	. . . . .	.X (para chute a gol)
. . . . .	. . . . .	.R (muda o local de chute)
. . . . .	. . . . .	.Y (rola a janela para verificar o ajuste)
Tiro Livre	. . . . .	.A (chute alto)
. . . . .	. . . . .	.B (passar a bola)
. . . . .	. . . . .	.X (chute a gol)
Chute	. . . . .	+ Tecla Direcional + X
Cabeçada	. . . . .	+ Tecla Direcional + X
Chute acima da cabeça	. . . . .	+ Tecla Direcional + X (defronte ao gol oposto)

# CONTROLES DEFENSIVOS

Movimento . . . . .	+ Tecla Direcional (no sentido desejado)
Corrida . . . . .	+ Tecla Direcional + Y (segure para aumentar a velocidade)
Jogo de Corpo . . . . .	.B
Ataque com os ombros . . . . .	.X + A
Carrinho . . . . .	+ Tecla Direcional + A
Alteração de Cursor . . . . .	.R

## Controle do Goleiro

Essas funções só se aplicam quando o goleiro estiver em controle manual, como pode se verificar na Tela de Configuração de Teclas.

Agarrar . . . . .	+ Tecla Direcional + A (bolas altas)
. . . . .	+ Tecla Direcional + B (bolas baixas)
Arremessos . . . . .	+ Tecla Direcional + B (pressione e segure para arremessos longos)
. . . . .	(toque de leve para arremessos curtos)
Chute . . . . .	.A
Mudar para Controle do Goleiro . . . . .	.L + R
Defesa Automática . . . . .	.X

## Movimento de Chute

Segure X durante um tempo mais longo ou mais curto para alterar a altura do chute.

# DEMAIS CONTROLES

Mudar o cursor . . . . .	.R (quando estiver na defesa, controla o jogador mais próximo da bola)
Opção de Partida Amistosa . . . . .	.Tecla Select (abrirá na próxima Tela (durante o jogo) de bola parada)
Levantamento de bola . . . . .	.A (alto)
. . . . .	.B (baixo)

## REPLAYS

A marcação de um gol traz automaticamente a tela de Replay. Pressione Start em qualquer momento do jogo para ver um replay.

Parar . . . . . Tecla Start

Pausa . . . . . X (ou Y)

Avançar . . . . . A

Retornar . . . . . B

## MODO CENÁRIO (APENAS 1 JOGADOR)

Escolha dentre os 12 cenários diferentes.

1. Ilumine Scenario Mode (Modo Cenário) e pressione a tecla A.
2. Pressione a + Tecla Direcional para iluminar o cenário em que deseja jogar.
3. Após concluir cada cenário, aparecerá uma senha. Introduza-a na tela de Senha quando quiser continuar o modo de cenário de onde jogou pela última vez.

### Observações

- Aparecerá uma marca em todos os cenários eliminados.
- Os cenários são preajustados e não aceitam alterações.

### Cenários Vencedores

- Cada partida ganha eliminará o cenário escolhido.
- Empates são contados como perdas.

# MODO PÊNALTIS (1 A 4 JOGADORES)

1. Ilumine Penalty Kick e pressione a tecla A
2. Escolha o número de jogadores que estarão competindo
3. Utilize a + Tecla Direcional para selecionar os times que estarão competindo, o tamanho do campo e as condições climáticas.
4. Escolha cinco jogadores de seu time e pressione a tecla A para selecioná-los. Para mudar os jogadores, pressione a tecla B. Estes serão os jogadores que baterão os pênaltis.

## Regras para Cobrança de Pênaltis

Cinco jogadores batem os pênaltis. Se o placar ainda continuar empatado depois de cinco pênaltis batidos, o jogo continuará até um time obter uma vantagem de dois pontos.

## Movimento de Chute

1. A + Tecla Direcional controla a direção do chute.
2. Para ativar o chute, aperte a tecla A para chute alto ou a tecla B para chute baixo.

## Observações

- Dependendo de seu ritmo você poderá dar um chute rápido ou a bola poderá passar por cima da trave. Preste atenção ao seu ritmo!
- Se você não pressionar a tecla A nem a B antes de chutar, a bola irá em linha reta.

## Movimento do Goleiro

1. A + Tecla Direcional seleciona a direção de movimento do goleiro.
2. Após pressionar a + Tecla Direcional, pressione a tecla A para pegar um chute alto, e a tecla B para pegar um chute baixo.

Observação: Não espere até a bola ser chutada para tentar interceptá-la.

# MODO TREINAMENTO (APENAS 1 JOGADOR)

Aprenda os movimentos básicos e pratique nos modos Treinamento e Desafio.

1. Ilumine Training e pressione a tecla A para selecionar.
2. A **+** Tecla Direcional iluminará o Modo Treinamento (Training Mode) ou o Modo Desafio (Challenge Mode). Selecione pressionando a tecla A.

## Modo Treinamento

1. A **+** Tecla Direcional iluminará o modo e a tecla A o selecionará.
2. Pressione Select para sair do Modo Treinamento.

## Modo Desafio

1. O controller iluminará um caracter e a tecla A o introduzirá. Você poderá escolher um nome de até três caracteres.
2. Ilumine o tipo de desafio e pressione a tecla A para selecioná-lo.
3. Ilumine o nível de dificuldade (1-4) e pressione a tecla A para selecioná-lo. O jogo terá início após pressionar a tecla A.
4. Ao terminar, um placar e uma mensagem aparecerão na tela mostrando como você se saiu.

## Observação

- Se você conseguir um recorde em qualquer um dos modos aparecerá a Janela de Recordes (High Scores Window).

# MODO DE OPÇÕES

Para alterar os ajustes e condições de jogo.

1. Coloque o cursor ao lado de Opções e pressione a tecla A.
2. Ilumine a opção a alterar e pressione a tecla A para selecionar.

Utilize a + Tecla Direcional para ajustar as opções na tela.

Game Level (Nível de jogo)                      Selecione de 1 a 5 (1 é o mais fácil, e 5 o mais difícil).

Game Length (Duração do jogo)              Selecione tempos de 3, 5 ou 7 minutos

Sound (Som)    Opte por som estéreo ou mono.

Rules (Regras)    Jogue com ou sem pênaltis.

1. Selecione para jogar com ou sem infrações.
2. Jogue com ou sem infrações de cartão Amarelo e Vermelho.
3. Selecione para jogar com ou sem impedimentos.
4. Selecione a opção prorrogação; V GOAL para "morte súbita" ou OVERTIME para um período completo de prorrogação.
5. Selecione um árbitro para oficializar seu jogo, ou deixe que o jogo escolha para você selecionando RANDOM (aleatório).

Carlos = menos rigoroso, Heinz = médio, Masega = rigoroso

# SENHAS

Nos modos Open Game, Short League, Short Tournament, International Cup, World Series e Scenario, são dadas senhas para que você possa continuar o jogo posteriormente. Não esqueça de anotar as senhas!

1. Mova o cursor até Password e pressione a tecla A.
2. A + Tecla Direcional ilumina um caracter, a tecla R seleciona o espaço para introdução do caracter. A tecla A confirma sua escolha e a tecla B cancela.
3. Ao terminar, mova o cursor para OK e pressione a tecla A. Se a senha estiver correta a partida terá início.



## ASSISTÊNCIA TÉCNICA AUTORIZADA

O seu Nintendo conta com Assistência Técnica e postos autorizados, em todo o território nacional.

A esses postos autorizados a Gradiente Entertainment oferece amplo suporte de treinamento de pessoal técnico, manuais completos de serviços e peças originais de reposição.

Por isso recomendamos que qualquer reparo que seu aparelho necessite sempre seja efetuado nesses locais, mesmo após o término do período de garantia.

O endereço e o telefone dos postos autorizados estão relacionados em lista específica que acompanha o produto.

O Certificado de Garantia encontra-se anexo ao folheto de informações ao consumidor. É muito importante sua leitura.

Durante o período de garantia, todos os serviços são inteiramente gratuitos (material e mão-de-obra), respeitadas as condições expressas no Certificado. Havendo despesas decorrentes de transporte e embalagem, elas serão cobradas.

A Gradiente Entertainment não se responsabiliza pelos consertos ou alterações efetuados por técnicos ou pessoas não autorizadas.



Quaisquer esclarecimentos com relação a instalação, manutenção ou serviço, ligue para o nosso Serviço de Atendimento ao Consumidor - Horário: 2ª a 6ª das 8:15 às 18:00 H - Tel.: (011) 5505-4470



Para as dúvidas relacionadas ao jogo - dicas e como passar aquelas fases difíceis - ligue para a Power Line Nintendo: Horário: 2ª a 6ª das 8:15 às 20:00 H e sábado das 10:00 às 16:00 H Tel.: (011) 5505-4460



**Gradiente Entertainment Ltda.**

Caixa Postal 837-0 - Cotia - SP

CEP 06700-000

Produzido na Zona Franca de Manaus