

SPARKSTER™は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

SPARKSTER™ is an original game developed by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD.reserved all the copyrights,trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



スーパーファミコン®  
SHVC-ASSJ-JPN



遊び方



## コナミ株式会社

本社	〒105	東京都港区虎ノ門4-3-1	TEL03-3432-5526(代)
大阪支店	〒530	大阪市北区梅田1-11-4	TEL06-456-4567(代)
名古屋支店	〒450	名古屋市中村区名駅4-27-23	TEL052-562-4567(代)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北一条西5-2-9	TEL011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810	福岡市中央区天神2-8-30	TEL092-715-2367(代)
東京サービス部	〒101	東京都千代田区神田神保町3-25	TEL03-3234-8768(直)
大阪サービス部	〒561	大阪府豊中市庄内栄町4-23-18	TEL06-334-0335(直)

# スパークスター SPARKSTER™



© 1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

SPARKSTER™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO.,LTD.

●商品に関するお問い合わせは●  
お客様ご相談室  
**コナミホットライン**  
フリーダイヤル **0120-086-573**  
ハロー コナミ  
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00  
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。  
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

# KONAMI®

このたびはコナミの「SPARKSTER」をお買い上げいただき  
 まして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの  
 説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。  
 正しい使用法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行  
 いたしませんので大切に保管してください。

### 使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし、2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

### 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
 BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

# スパークスター SPARKSTER™



## 目次

ストーリー	3
ゲームの説明	5
ゲームスタート	7
SET UP (セット アップ)	8
PASSWORD (パスワード)	9
ゲーム中のボタン操作	11
スパークスターの操作	12
縦シューティングの操作	15
スタンピードゥ、パワードギアの操作	16
アイテム紹介	17
ステージ紹介	18
キャラクター紹介	19
ゲームの攻略法	22



# ストーリー

悪の権化ピグスターを倒した戦いは、スパークスターの名を騎士のなかの騎士として世界中にとどろかせた。

どこへいっても大歓迎でむかえられるスパークスターは、おちついて修業のできる人里離れた場所に身をかくしてしまっただのである。

人々はスパークスターの勇姿をロケットナイト伝説として語り継ぐのであった……。

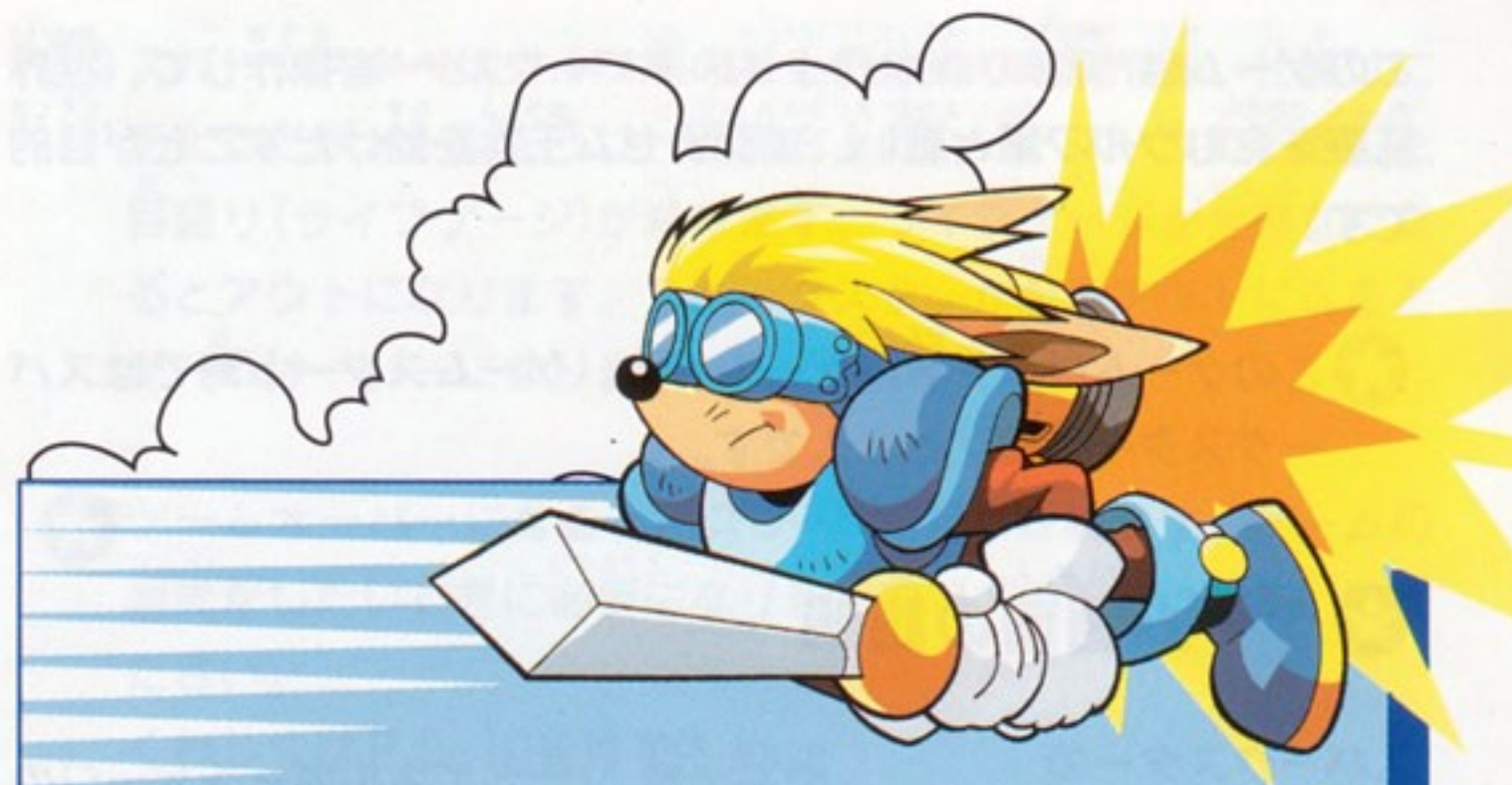
数年後、機械文明の発達したエジナセム王国にライオネス大統領ひきいるウルフ軍によりクーデターが起こった。

ウルフ軍は強者ぞろいの凶暴な部隊でエジナセム王国をのっとりつた後、世界征服を企んでいるのだった。

エジナセム国王は王家代々に伝わってきた、**平和を守る**と言われるペンダントをフローラ姫に託し、国から脱出させた。



# ストーリー



そのころ、スパークスターは日夜きびしい修業を重ね、いくつかの必殺技をあみだし、ロケットナイトとしてさらに成長していた。

そんなある日、スパークスターは、攻撃をうけて今にも墜落しそうな飛行艇を発見した。その飛行艇に美しいお姫様が乗っているのを見つけたスパークスターは、姫を救出するために燃えさかる飛行艇にむかった。

「別にお姫様がかわいかったからじゃないよ、  
徐々に正義の炎がメラメラ燃え上がったから  
なのだ!!」

(うそじゃないよっ)



# ゲームの説明

このゲームは **伝説のロケットナイト スパークスター** を操作して、世界征服を企むウルフ軍と戦い、エジナセム王女を助けだすことが目的です。

★ このゲームは 1P 専用ゲームです。ゲームスタート時にはスパークスターの設定は 3 人です。

## ゲーム画面の説明



★ ステージは全部で 9 つあります。各ステージの終わりにボスがまちうけています。そのボスを倒すとステージクリアになります。

★ スパークスターを邪魔するために兵士、罠などが仕掛けられています。剣攻撃 (Y ボタン) やジャンプ (B ボタン)、ロケット攻撃 (Y ボタンため) などでピンチをきりぬけてください。くわしくは P.11-14 を見てネ!!

# ゲームの説明

★ スパークスターはウルフ軍の兵士の体当たり攻撃や弾、仕掛けにあたるとダメージを受け、画面右上のハートマークの形をした目盛り (ライフゲージ) が減ります。ライフゲージが全部なくなるとアウトになります。スパークスターが全員アウトになるとゲームオーバーになります。

★ ゲームオーバーになるとパスワードが表示されます。ゲームの続きがしたいときに必要になりますのでメモをとっておいてください。

くわしくは P.9-10 を見てネ!!

★ ゲームオーバー画面の後、コンティニュー画面で **YES** を選ぶと、アウトになったステージの最初からプレイできます。コンティニュー回数はゲームの難易度により異なります。

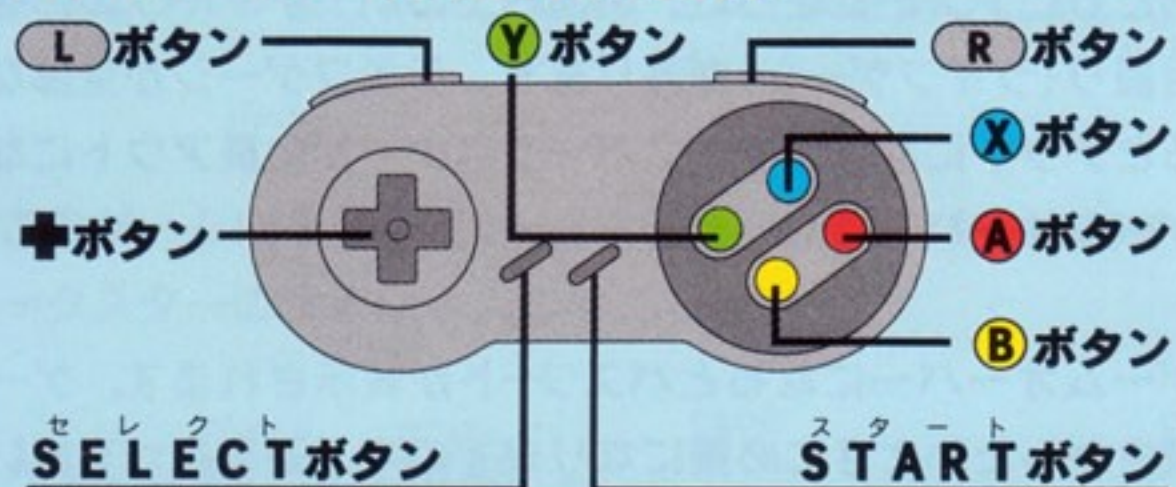
EASY ダイジェスト	NORMAL	HARD
9 回	7 回	5 回

★ ステージには宝石、りんご、バナナなどのアイテムがあります。アイテムを取ることにより 1UP やライフ回復などができます。くわしくは P.17 を見てネ!!



# ゲームスタート

## コントローラーの各部の名称



## ゲームスタート

ゲームカセットをスーパーファミコン本体にセットし、POWERスイッチを入れます。デモ画面の後、タイトル画面が表示されます。



スタート <b>START</b>	→	ゲームが始まります。
セットアップ <b>SET UP</b>	→	ゲーム設定、コントローラー設定ができます。
パスワード <b>PASSWORD</b>	→	パスワードを入力して、ゲームの続きがプレイできます。

1. タイトル画面で **+** ボタン  $\updownarrow$  で **START** にカーソルを合わせ、**START** ボタンでゲームが始まります。

# SET UP (セットアップ)

**SET UP** ではゲームの設定やコントローラーの初期設定を  
変更することができます。

1. タイトル画面で **+** ボタン  $\updownarrow$  で **SET UP** にカーソルを合わせ、**START** ボタンで **SET UP** 画面にかわります。
2. **+** ボタン  $\updownarrow$  で項目の選択、 $\leftarrow \rightarrow$  で内容の変更ができます。



## SET UP (セットアップ) 画面の内容

(初期設定)

レベル <b>LEVEL</b>	NORMAL	イージー EASY (やさしい) ハード HARD (むずかしい)
アタック ジャンプ <b>ATTACK</b> <b>JUMP</b> ローリング ライト ローリング レフト <b>ROLLING RIGHT</b> <b>ROLLING LEFT</b>	<b>Y</b> ボタン <b>B</b> ボタン <b>R</b> ボタン <b>L</b> ボタン	それぞれのボタンを <b>A</b> ~ <b>R</b> に 設定できます。
サウンド <b>SOUND</b>	ステレオ STEREO	おんせい ステレオ モノラル 音声を STEREO か MONAURAL に設定できます。

3. 設定が終わると **START** ボタンでタイトル画面にもどります。



# PASSWORD (パスワード)

パスワードは**アイテムパネル**で表示されます。パスワードを入力することにより前回プレイしたステージの続きから、ゲームを楽しむことができます。



## パスワードの表示

1. コンティニュー画面で、パスワードが表示されます。
2. パスワードをメモし、ゲームをそのまま続けるのなら**YES**、やめたいときは**NO**を選んでください。



# PASSWORD (パスワード)



## パスワードの入力

1. タイトル画面で **+** ボタン **↑↓** で **PASSWORD** にカーソルを合わせ、**START** ボタンで **PASSWORD** 画面にかかります。



2. **+** ボタンでスパークスターを操作してパスワードを入力してください。パスワードは剣で切ったり (**Y** ボタン)、ローリングアタック (**L** **R** ボタン)、ロケット攻撃 (**Y** ボタンため) でアイテムパネルがかわります。
3. パスワードの入力が終わったら、画面右下の出口に行くと決定になります。



4. 入力したパスワードが正しければ、ゲームのつづきがプレイできます。パスワードが間違っている場合はブーと音がし、タイトル画面にもどります。もう一度パスワード画面に戻って、正しいパスワードを入力してください。

# ゲーム中のボタン操作

ゲーム中の基本的なボタン操作(初期設定)です。



**Y ボタン**  
通常攻撃

**Y ボタン+↓**  
しゃがみ攻撃

**Y ボタンため**  
ロケット攻撃

**B ボタン**  
ジャンプ(ぶらさがり)

**B ボタン+↓**  
ぶらさがりから、おりる

ロケット攻撃や他のくわしい操作方法はP.13を見てネ!!

**L ボタン**  
左ローリング  
アタック

**R ボタン**  
右ローリング  
アタック

**SELECT ボタン**  
使用しません

**START ボタン**  
ポーズ(もう一度押すと解除できます。)

# スパークスターの操作

## 基本操作

スパークスターの基本的な操作方法です。

### 上(下)を見る



画面がスクロールし、見えないところを見ることができます。

### 剣攻撃



衝撃波が剣からでます。すこし遠くの敵にも攻撃ができます。

### 歩く



### しゃがみ歩き



敵の攻撃をよけるとときに有効です。

### ローリングアタック



前転しながら剣で切る技ができます。便利な技ですが連続して使うと、スパークスターがバランスをくずしてしまいます。

### ジャンプ(ぶらさがり)



木やぶらさがれる物があるところでジャンプするとしっぽを使ってぶらさがります。



# スパークスターの操作

(ロケット)

## ロケット攻撃時の操作

Y ボタンを押しつづけ、画面右上のエネルギーゲージが点滅するとエネルギーチャージができます。Y ボタンをはずすとロケット攻撃ができます。

### ロケットジャンプ

エネルギーチャージ



ロケットジャンプで通常のジャンプより高い所へジャンプできます。空中でバランスをくずしたときは L R ボタンで態勢を立て直すことができます。

### 回転切り

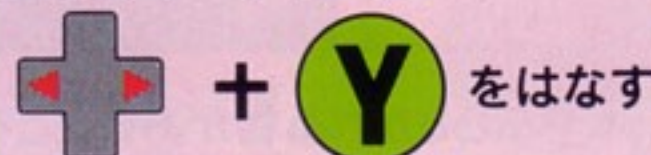
エネルギーチャージ



その場で激しく回転して剣による攻撃をします。

### ロケットアタック

エネルギーチャージ



高速で敵にタックルします。L R ボタンで逆方向にローリングアタックすると、急ブレーキがかかります。



# スパークスターの操作

(ぶらさがり)

## ぶらさがり操作

ぶらさがり時の操作です。木の枝などのぶらさがれるもののある場所でジャンプすると、しっぽでぶらさがります。

### ぶらさがり移動

ぶらさがった状態で



ぶらさがっている状態で移動できます。ななめ下方向のものなら、すべりおることができる。

### ぶらさがりジャンプ

ぶらさがった状態で



上の枝などにジャンプします。

### ぶらさがり攻撃

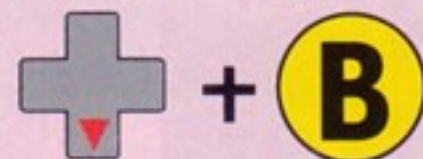
ぶらさがった状態で



通常時の攻撃と同じく、剣から衝撃波がでます。

### ぶらさがりからおりる

ぶらさがった状態で



ぶらさがり状態からでもロケットジャンプ、ローリングアタック、ロケットアタックができます。ピンチのときやアイテムを取るときにとっても便利です。操作方法は通常のロケット攻撃時と同じです。



# たて そうさ 縦シューティングの操作

ステージ7ではスパークスターを操作し、シューティングゲームで敵をやっつけます。

たて がめん  
縦シューティングステージの画面



うへ した ひだり みぎい どう  
上、下、左、右移動

サイドバルカン

**B**

けん さ  
ショット(剣で切る)

**Y**

ローリング

**L R**  
ひだり みぎ  
左 右

サイドバルカンの弾が中央付近に集まります。

# たか そうさ スタンピードゥ パワードギアの操作

3ステージ、7ステージ(ボスとの戦い)でのスタンピードゥ、パワードギアに乗ったときの操作です。

スタンピードゥの操作

せの ひだり みぎい どう  
背伸び、かがむ・左、右移動

リングレーザー

**Y**

まえ うし  
前のめり、後ろのめり

**L R**  
ひだり みぎ  
左 右

スタンピードゥに乗っても、通常操作と同様にジャンプ、ロケットジャンプ、回転切りなどができます。操作方法はP.11-13を見てネ!!

パワードギアの操作

まえ うしろ ひだり みぎい どう  
前、後、左、右移動

パンチ

**L R**  
ひだり みぎ  
左 右

ガード

どうし 同時に **L R**  
ひだり みぎ  
左 右

パワードギア ロケットアタック

エネルギーチャージ + **Y** をはなす

破壊力は小さいけれどYボタンでショットを撃つことができます。手が壊れたときに有効です。



# しょうかい アイテム紹介

## 【リンゴ】



すこ かいふく  
ライフが少し回復します。

## 【バナナ】



ライフがたくさん  
かいふく  
回復します。

## 【はんぶんリンゴ】



はんめもり  
ライフが半目盛  
かいふく  
回復します。

## ほうせき 【宝石】



ボーナス得点が入ります。100個集めると、スパークスターが1UPします。

## アップ 【1UP】



スパークスターの数が  
アップ  
1UPします。

## アップ 【3UP】



スパークスターの数が  
アップ  
3UPします。

## アップ 【2UP】



スパークスターの数が  
アップ  
2UPします。

## ふしぎ アップ 【不思議な1UP】



普通に取れば1UP。剣で切ると1度だけアイテムがルーレットのように変わります。止まったアイテムがもらえます。



# しょうかい ステージ紹介

## ステージ STAGE 1



レイク サイド  
LAKE SIDE  
みずうみ  
(湖のほとり)

## ステージ STAGE 4



アタック サブ  
ATTACK-SUB  
せんすいかん  
(潜水艦)

## ステージ STAGE 7



リターン オブ ギア  
RETURN OF GEAR  
たて  
(縦シューティング)

## ステージ STAGE 2



アイアン ワークス  
IRON WORKS  
こうじょう せいてつじょ  
(工場、製鉄所)

## ステージ STAGE 5



エイセント ルインズ  
ANCIENT RUINS  
(ピラミッド)

## ステージ STAGE 8



オービタル フォートレス  
ORBITAL FORTRESS  
きどうようさい  
(軌道要塞)

## ステージ STAGE 3



スタンビードウ  
STAMPEY-DO!  
とり こうそく  
(鳥、高速スクロール)

## ステージ STAGE 6



ノイズ トイズ  
NOISY TOYS  
おんがく みやこ  
(音楽の都)

## ステージ STAGE 9



(ハードモードのみ)



# しょうかい キャラクター紹介

## がんばれ スパークスター



にちやしゅぎょう 日夜 修業にはげむ騎士のなかの  
きし スパークスター。ウルフ軍の  
せかいせいふく 世界征服を阻止して、かわいい  
お姫様を助けだせ!!



スパークスター  
**SPARKSTER™**



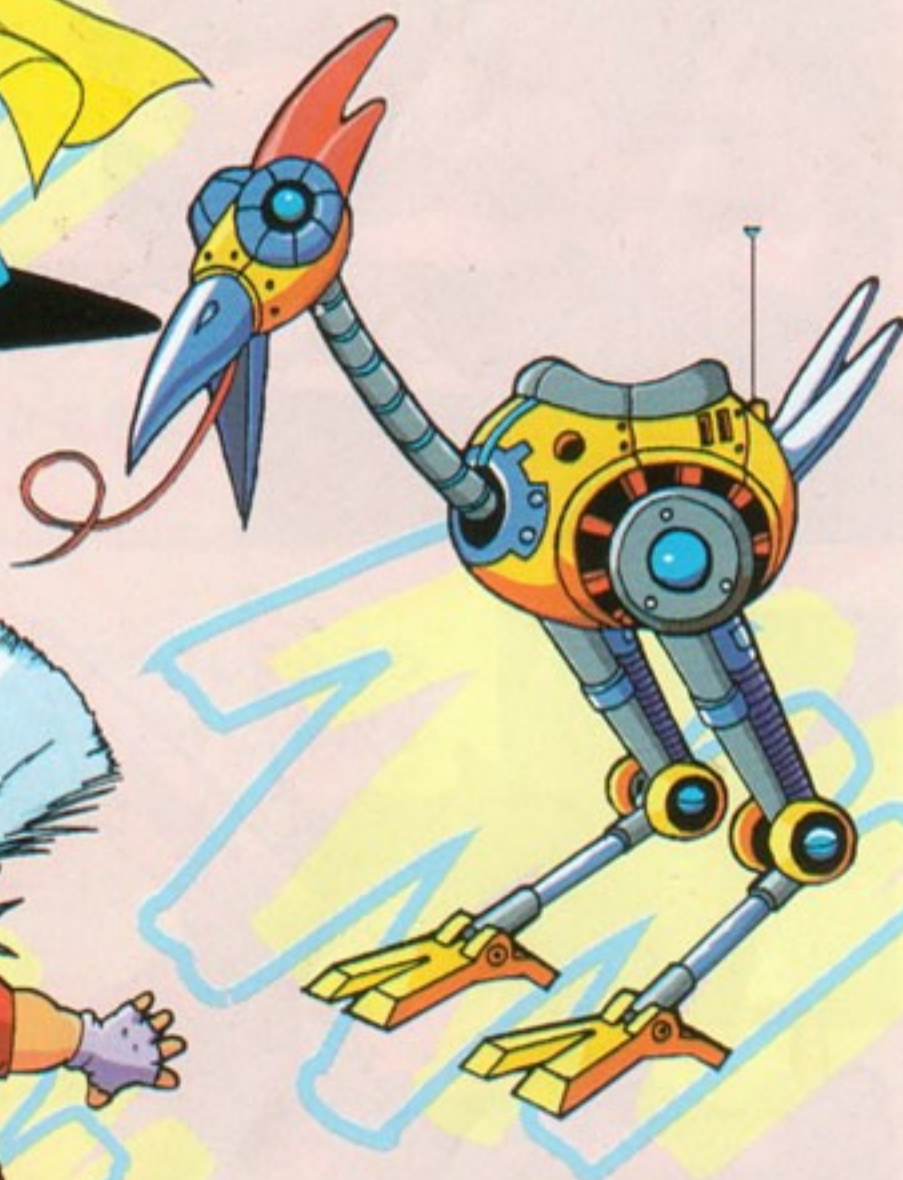
# しょうかい キャラクター紹介

(いいもの)

## ひめ フローラ姫



## スタンピードゥ



## キャノン=オ=ヤージ



# キャラクター紹介

(わるもの)



ライオネス 総統

ウルフハイム 大佐



アクセルギア



# ゲームの攻略法

こうりやくほう

ジャンプでとどかない壁、崖などを登るときは斜上ロケットで壁の反射を利用し、登ることができます。また真上にロケットジャンプし、(L) (R) ボタンのローリングアタックでも壁に登ることができます。



斜上にロケットジャンプして、ロケットがきれたら、エネルギーチャージ (Y ボタンため)しながら (L) (R) ボタンで数回ローリングします。エネルギーチャージが完了し、また斜上にロケットジャンプすると、地面におりずに空中を進むことができます。



間違っ壁などにロケットアタックしてしまうとはねかえってしまいます。このときに (+) ボタンを押していればあまりはねかえらずに止ることができます。またローリングで急ブレーキをかけるのも効果的です。



敵のなかには剣攻撃では倒せない敵もいます。そんなときはロケットアタックやローリングアタックで倒してください。

