

SHVC-AXAJ-JPN  
スーパーファミコン®



THE STRANGE WORLD  
**ガンマン**

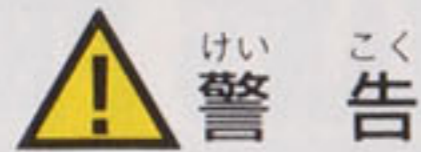
**GUNMAN'S PROOF**



**ASCII**

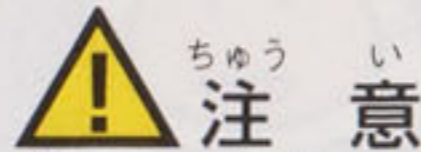
このたびはスーパーファミコンカートリッジ「ガンブル」をお買い上げ頂きましてまことにありがとうございます。ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 健康上のご注意



けい こく  
警 告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

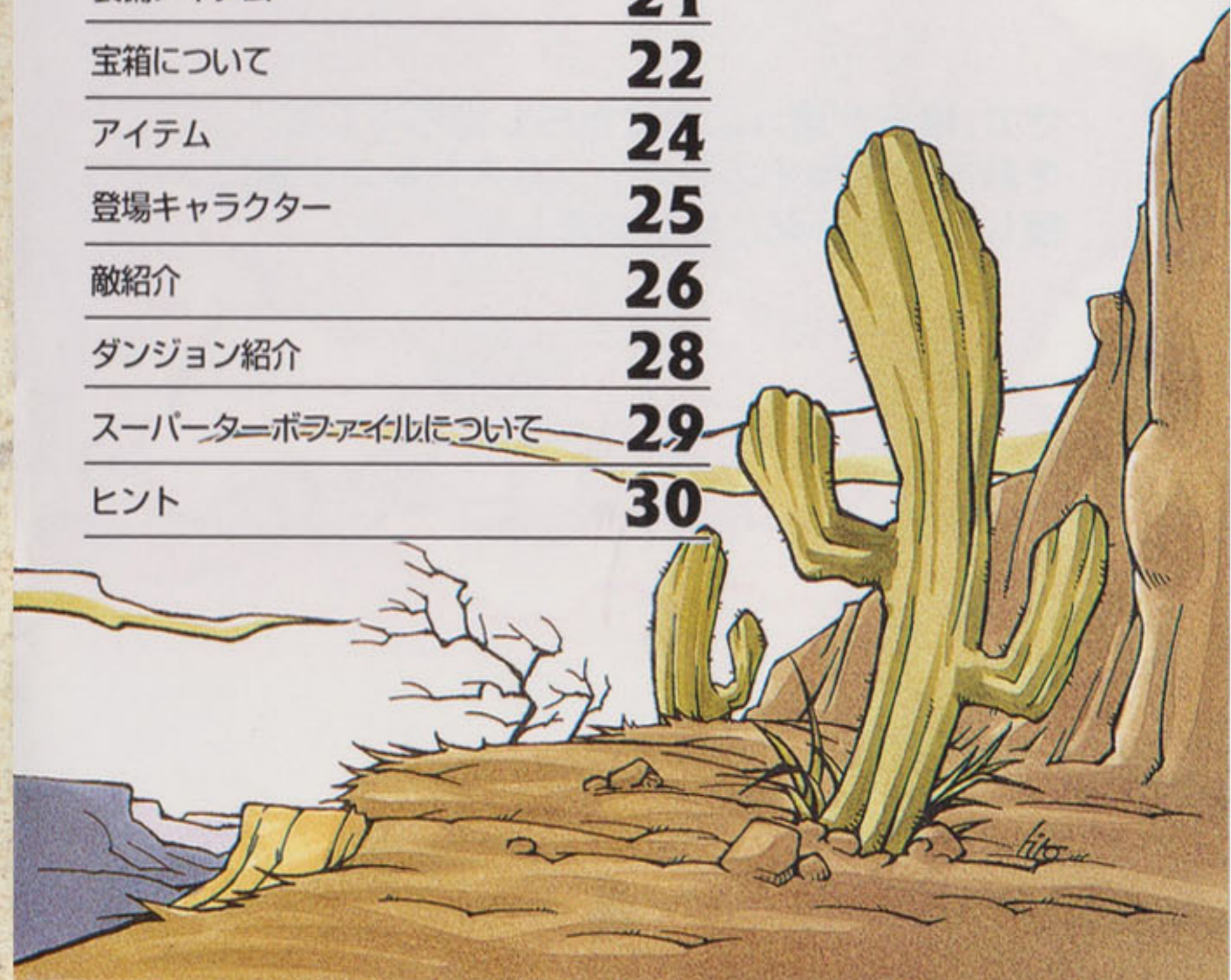


ちゅう い  
注 意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

## 目次

ストーリー	4
コントローラー操作	6
画面の説明	8
ゲームの進め方	9
主人公のアクション	10
特殊ワザについて	14
ロバトン	16
ゲームのセーブについて	17
遠距離武器	18
近距離武器	19
爆弾	20
装備アイテム	21
宝箱について	22
アイテム	24
登場キャラクター	25
敵紹介	26
ダンジョン紹介	28
スーパーターボマインについて	29
ヒント	30



# ストーリー

時に1880年のことです。  
この年、地球に向かって2つの隕石が飛んできました。  
隕石はアメリカ西部のとある島、「ストレンジ」に命中！  
これが大騒ぎになるかと思いきや…。  
この時代の人たちは、  
自分のささやかな生活を守るのにせいっぱい、  
隕石の落下を気にする者もいないまま、  
このことは忘れられていきます。

だが、しかし…！  
これが世にも「あれ」な事件の  
始まりだったのであります…。

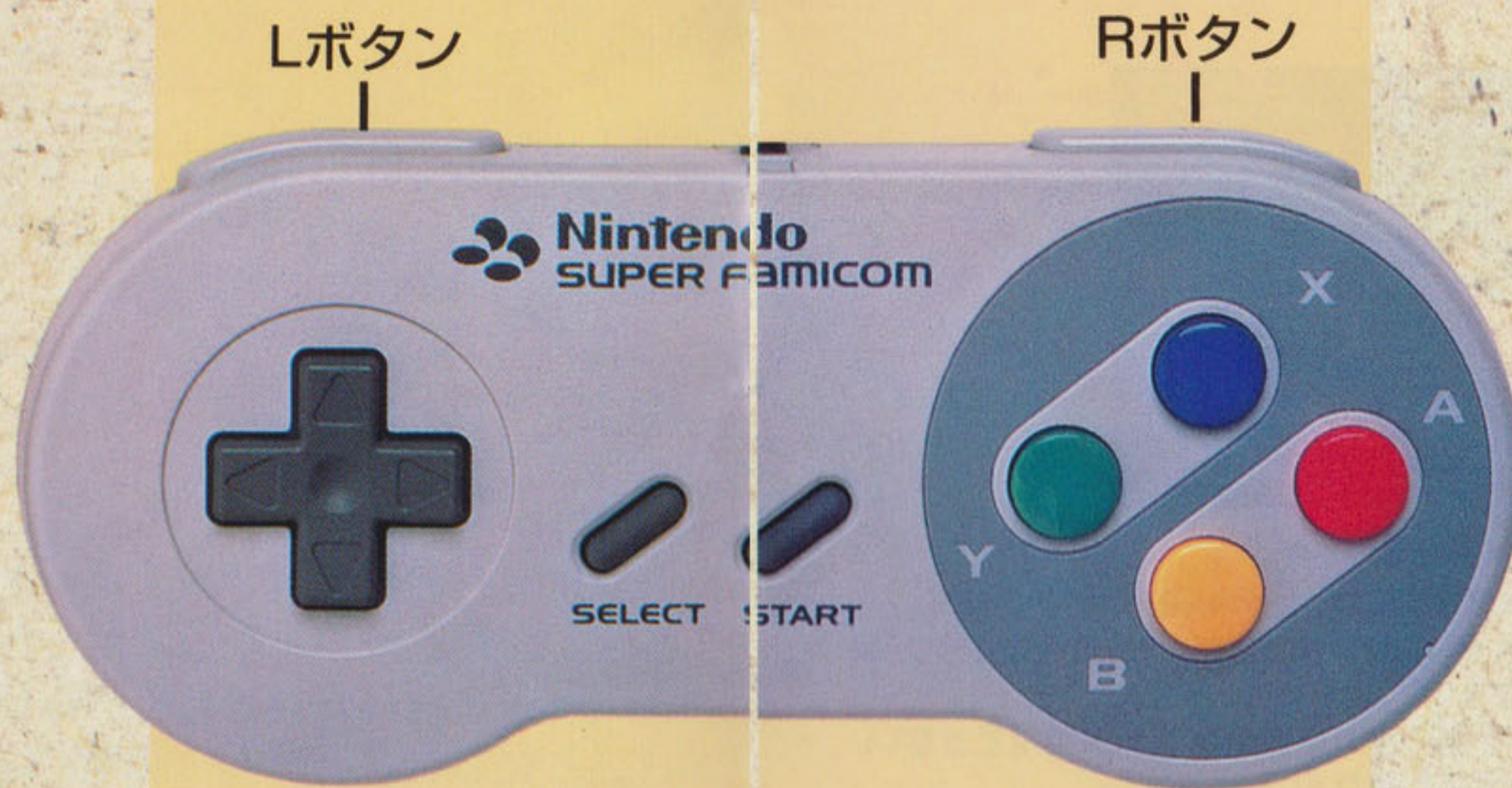
さて、隕石が落ちこちてからしばらくして…。  
それまで平和そのものだったストレンジ島に  
怪しい事件が起こり始めました。

変な怪物があらわれて村人をおどかしたり、  
落とし穴がたくさん掘ってあったり、  
女の子がスカートをめくられたり…。  
どことなくセコい事件の現場には  
いつもワザとらしくブキミな紋章が残されていました。  
「デミシード」…。  
紋章の裏に刻まれたこの言葉が  
正体不明の敵の名前になりました。

村人達はいろいろあれこれ対策を考えてみたものの、  
なにしろ相手は神出鬼没。  
のんびりマイペースな村人達に  
どうこうできる奴等ではありませんでした。

そんなある日…。  
3つ目の隕石がストレンジ島目指して  
落下してきました…。

# コントローラー操作



## アクションシーン

- ⬇️ キー ..... プレーヤーの移動
- ⓐ ボタン ..... 攻撃 (飛び道具)
- ⓑ ボタン ..... 伏せる / 潜水
- Ⓧ ボタン ..... 攻撃 (爆弾を投げる)
- Ⓨ ボタン ..... 攻撃 (接近戦用武器)

L ボタン ..... プレーヤーの向きの固定

R ボタン ..... プレーヤーの向きの固定

↑今回送付したバージョンでは、チェック用にRボタンを使用しているため、自機固定はLボタンのみです

**START** ボタン ..... ステータスウインドウを開く / 閉じる

**SELECT** ボタン ..... マップ画面を開く / 閉じる

## 会話シーン・コマンド画面

- ⬇️ キー ..... コマンドの選択
- ⓐ ボタン ..... コマンドの決定 / メッセージを先に進める
- ⓑ ボタン ..... 使用しません
- Ⓧ ボタン ..... 使用しません
- Ⓨ ボタン ..... 使用しません

L ボタン ..... 使用しません

R ボタン ..... 使用しません

**START** ボタン ..... 使用しません

**SELECT** ボタン ..... 使用しません

# 画面の説明



- ① ライフゲージ…… プレーヤーの体力です。
- ② 銃パネル…… 現在使える銃の種類と弾の数が表示されます。
- ③ パンチパネル…… 現在使えるパンチ系武器の種類と使える回数が表示されます。  
(村の中や家の中では銃やパンチは使用できないため、表示されません。)
- ④ ボンバー…… 現在もっている爆弾の数と種類が表示されます。
- ⑤ 得点カウンター…… 敵を倒したり、ステージクリアで得点が加算されます。
- ⑥ Bカウンター…… いま所持しているお金の金額が表示されます。



- A もんしょう…… 倒したボスから奪った「デミシードの紋章」が表示されます。
- B そうび…… 現在プレーヤーが身に付けている装備が表示されます。
- C わざ…… 現在プレーヤーが体得している特殊ワザが表示されます。
- D プレーヤーの数…… 残りプレーヤーの数です。

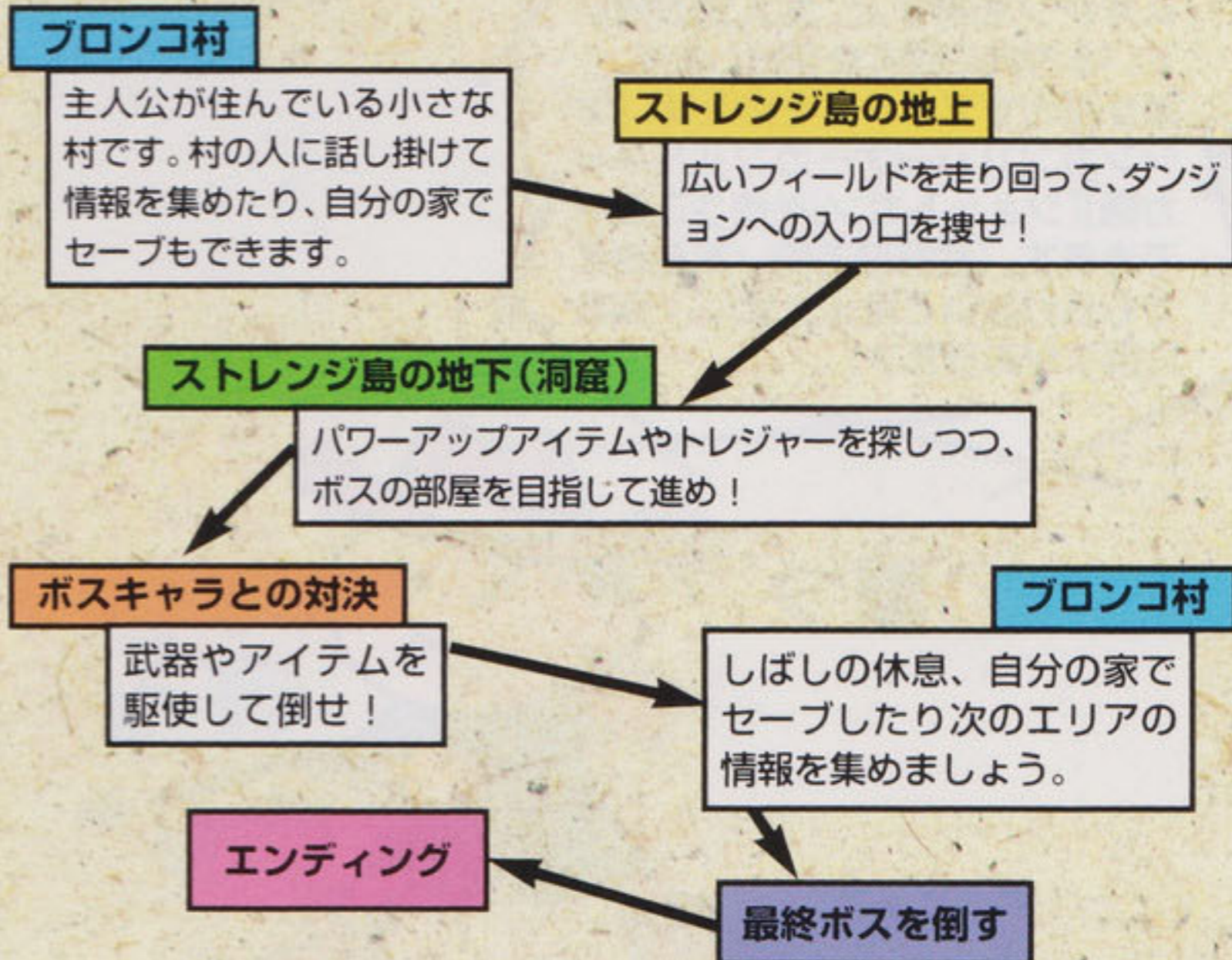
# ゲームの進め方



タイトル画面

- 最初からゲームを始めるときは「最初から」を選んでAボタンを押してください。
- 前回セーブした続きからゲームを再開するとき、タイトル画面から「続きから」を選んでAボタンを押してください。ロード画面が表示されますから、続きをプレイしたいファイルを選んでAボタンを押してください。Bボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

ゲームの実際の流れは以下のように進めます。



# 主人公のアクション



移動

8方向に移動します。

Aボタンを押すと、主人公の向いている方向に弾丸を発射します。敵が落とすアイテムを拾えば、「マシンガン」「バーナーガン」「バズーカ砲」「ショットガン」を使うことができます。(武器屋で使い方を教えてもらわないと使えません。/回数に限りがあります)

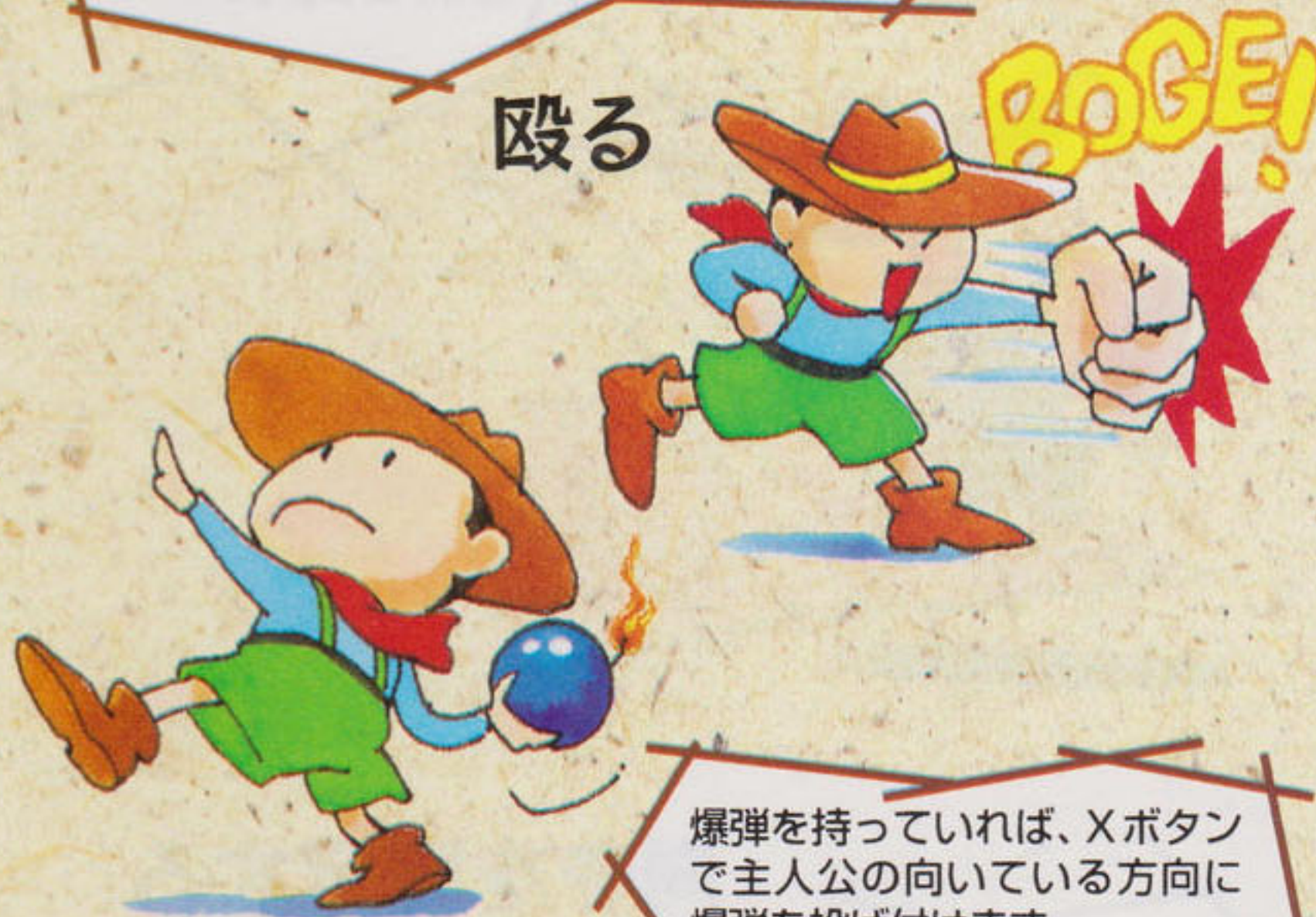
撃つ



10

Yボタンを押すと、プレイヤーの向いている方向にパンチを繰り出します。敵が落とすアイテムを拾えば、「ドリルパンチ」「鉄球」を使うことができます。(武器屋で使い方を教えてもらわないと使えません。/回数に限りがあります)

殴る



爆弾を持っていれば、Xボタンで主人公の向いている方向に爆弾を投げ付けます。

爆弾を投げる

伏せる

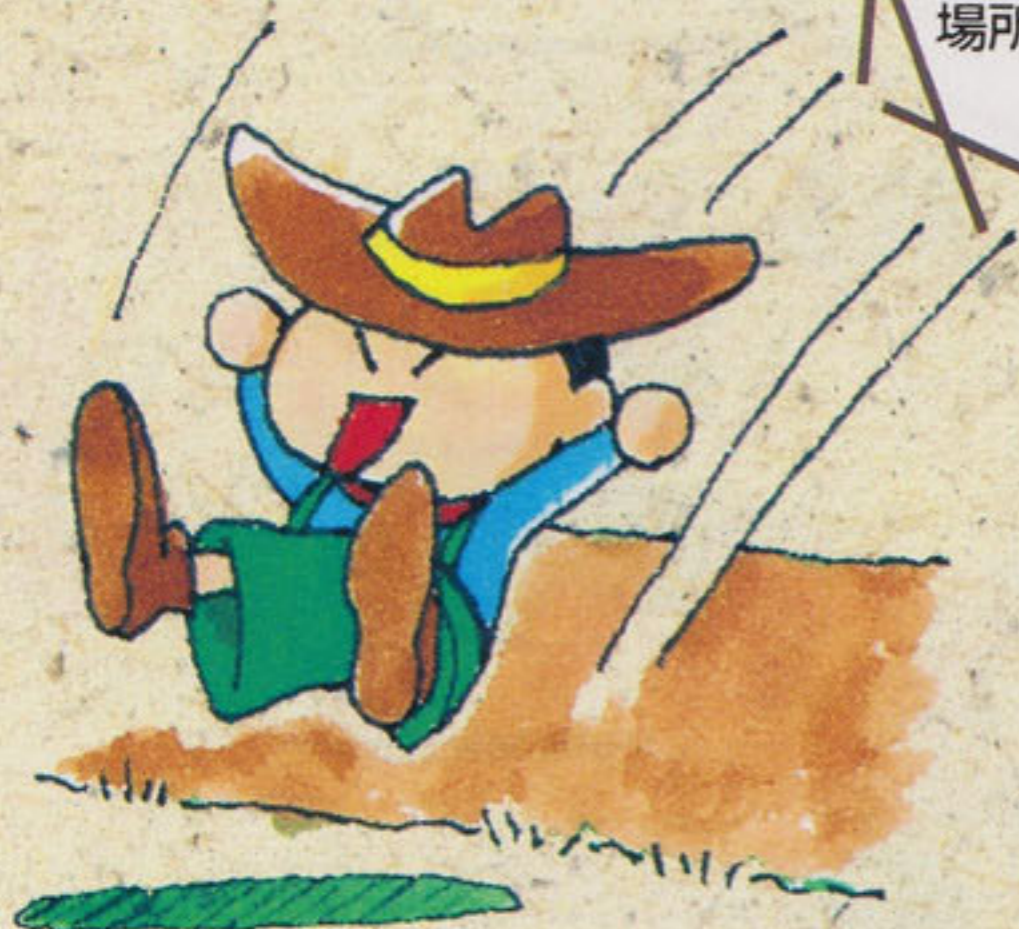


Bボタンを押すと地面に伏せ、敵の弾や空を飛ぶ敵をかわす事ができます。水中セット(P21)を使って泳いでいる時なら水中に潜ることもできます。Bボタンを押したまま、十字キーを入れると伏せたまま移動できます。

11

## 飛び降りる

十字キーをしばらく入れっ放しにしておくと、飛び降りる事ができる場所があります。

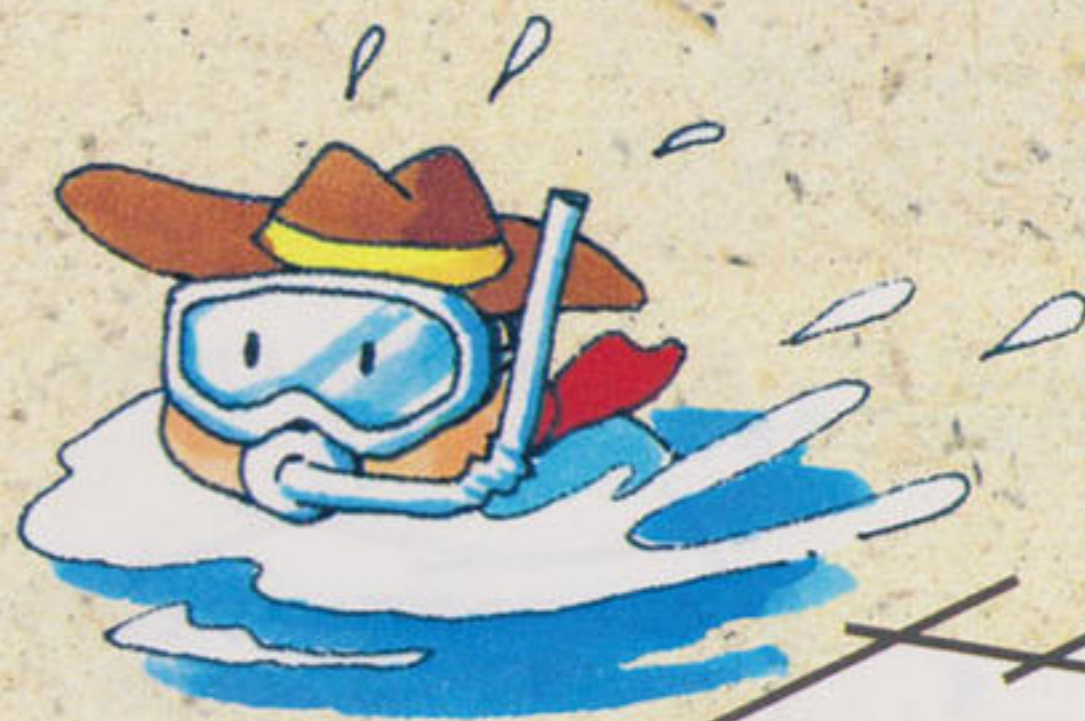


## 向きを固定する

LかRボタンを押したまま十字キーを動かすと主人公の向いている方向を固定したまま移動/攻撃ができます。



12



## 泳ぐ

主人公はカナヅチなので水の深い場所では溺れてしまいますが、アイテムの「水中セット」を持っていれば溺れません。Aボタンをタイミング良く押すと泳ぐ事ができます。(泳ぎながら銃やパンチを使うことはできません)



## 話す

村人の前に立ってAボタンを押すと会話する事ができます。

## 宝箱を開ける

宝箱の鍵穴に触れてAかBボタンを押すと開けることができます。



13

# 特殊ワザについて

ストーリーを進めるに従って、主人公は、島の人たちから特技を覚えてもらうことができます。

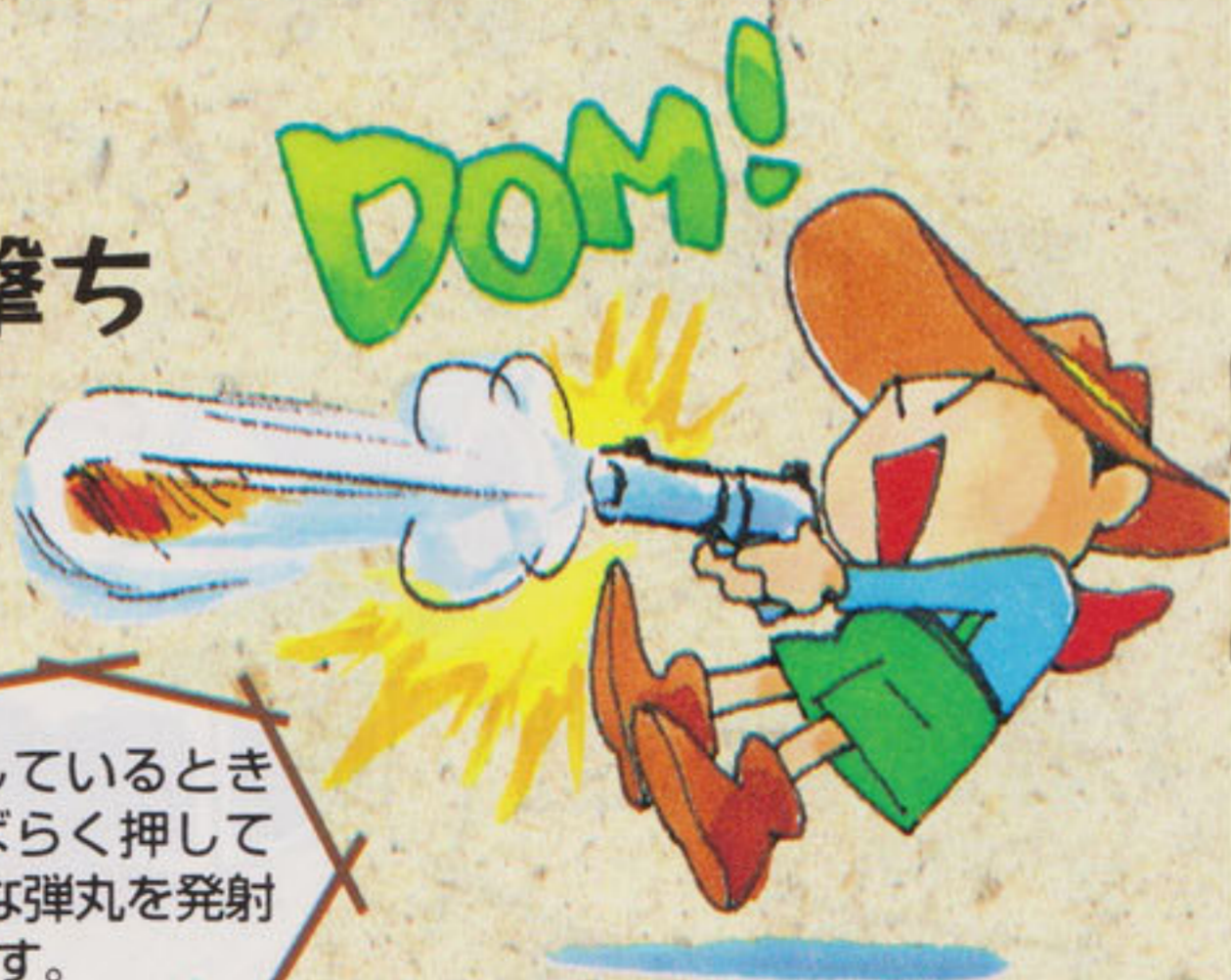
ピストルを装備しているときにAボタン連打で8方向に弾丸をバラまきます。



## 乱れ撃ち

## 溜め撃ち

ピストルを装備しているときにAボタンをしばらく押してから放すと、強力な弾丸を発射することができます。



# BAKON!

## 大パンチ



パンチを出せる状態でYボタンをしばらく押してから放すと強力なパンチを繰り出すことができ、ジャマな岩を砕くこともできます。

# BAKON!

## DXコンボ

通常パンチを出せる状態でYボタンを連打すると3段パンチを繰り出すことができます。



## むてきたいくうアッパー

パンチを出せる状態で下→上→Bボタンで攻撃力の高いアッパーパンチを繰り出すことができます。





# ロバトン

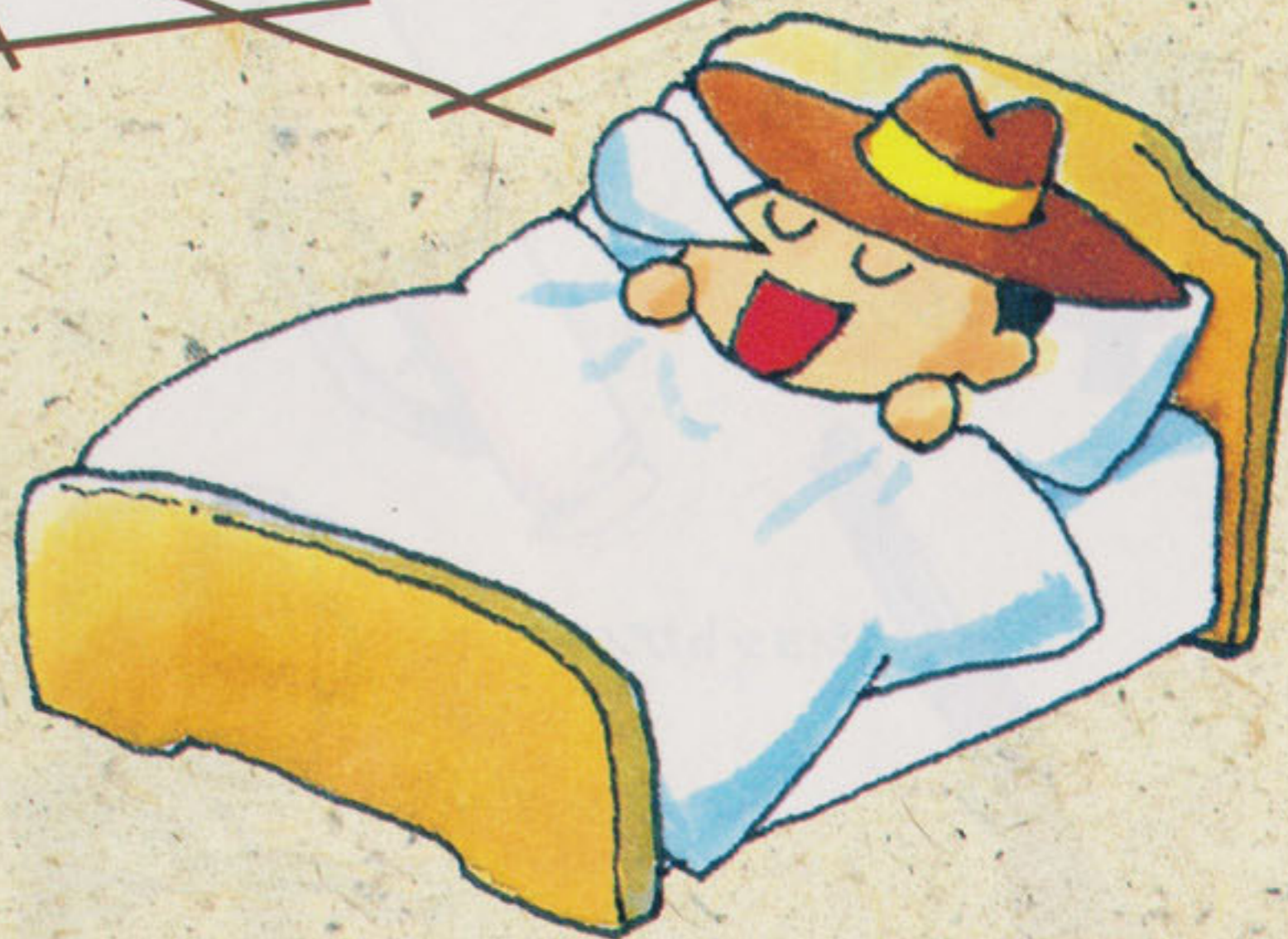
ゲームの序盤で仲間になるロバトン。敵を倒したときに出現する「ニンジン」を取ると、ロバトンが出現。一定時間、速く走ったり、体当たりで敵を倒すことができます。ただし、ロバトンは暗いところが嫌いなので、ダンジョンの中に入ることはできません。



16

# ゲームのセーブについて

村に戻っている時に自分の家のベッドで眠ると 今までの状況を記録できます。セーブできるのは3つまでですが、別売のスーパーターボファイルを使うことで カートリッジのセーブデータをコピーして保存しておくことができます。(P29)



17

# 遠距離武器

主人公が最初に持っていて、無制限に撃てる武器です。ダンジョン内で入手できるアイテムによって3段階にパワーアップします。

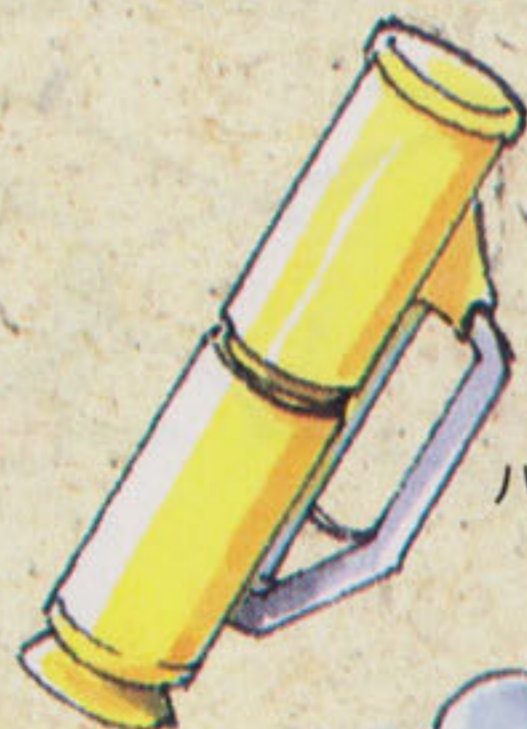
## ピストル



時々敵が落としたり、宝箱に入っている武器パネルを拾えば、特殊な武器が使えます。(武器屋で使い方を教えてもらわないと使えません。／回数に限りがあります)



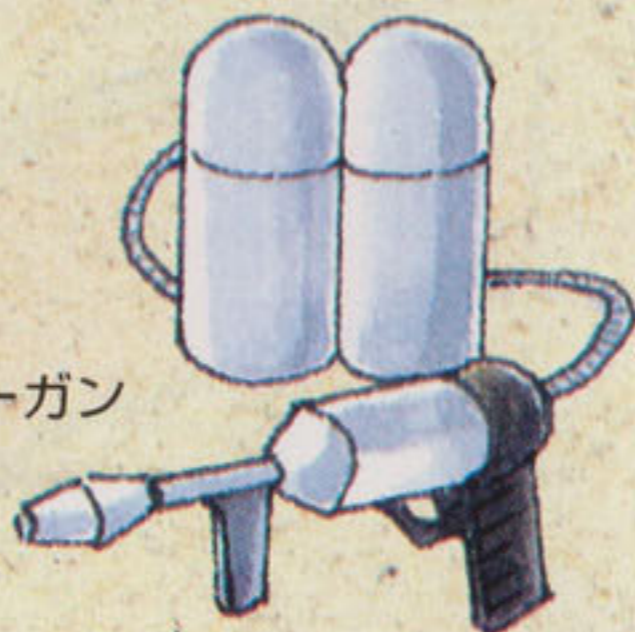
マシンガン



バズーカ砲



ショットガン



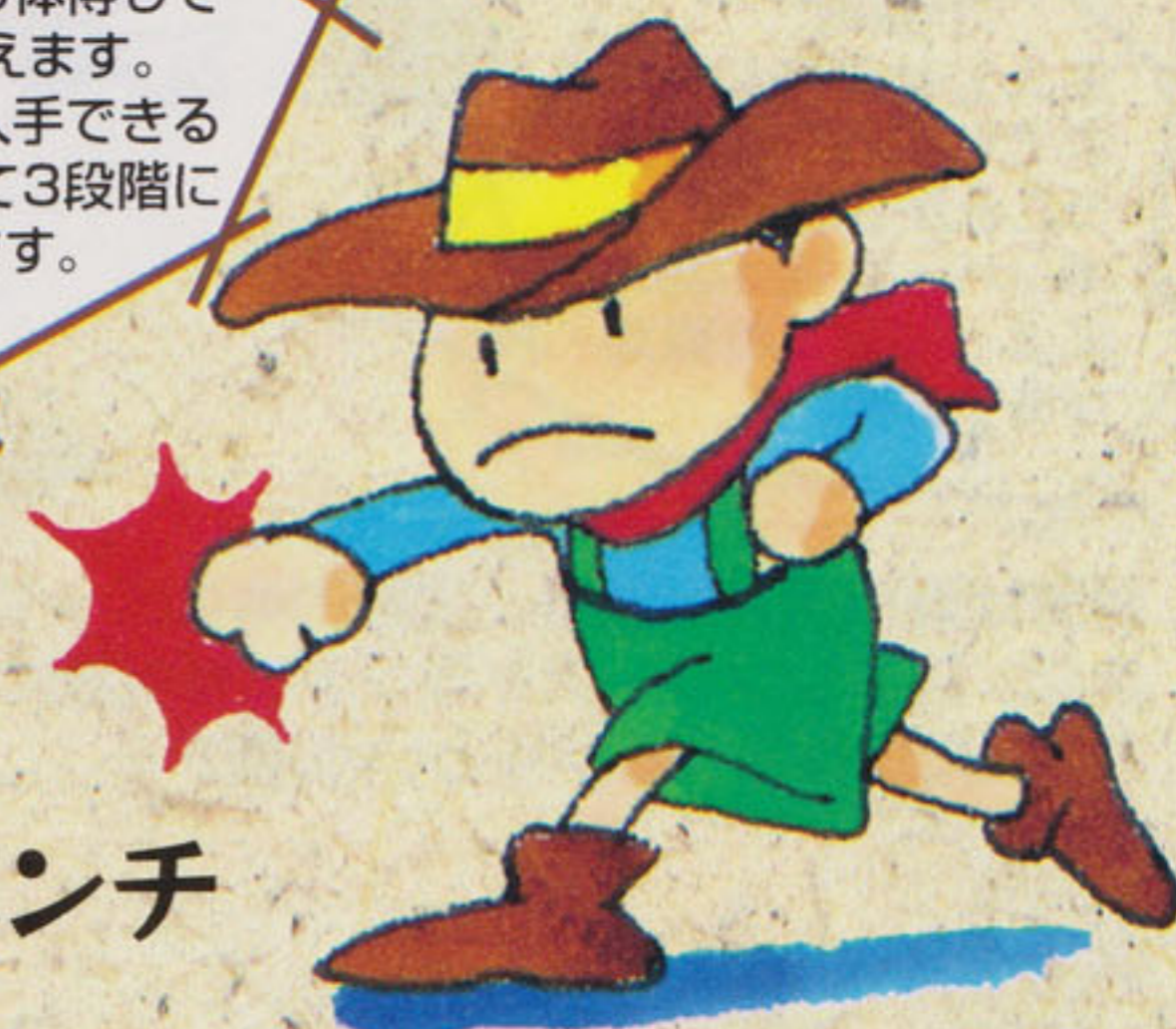
バーナーガン

18

# 近距離武器

主人公が最初から体得していて、無制限に使えます。ダンジョン内で入手できるアイテムによって3段階にパワーアップします。

## パンチ



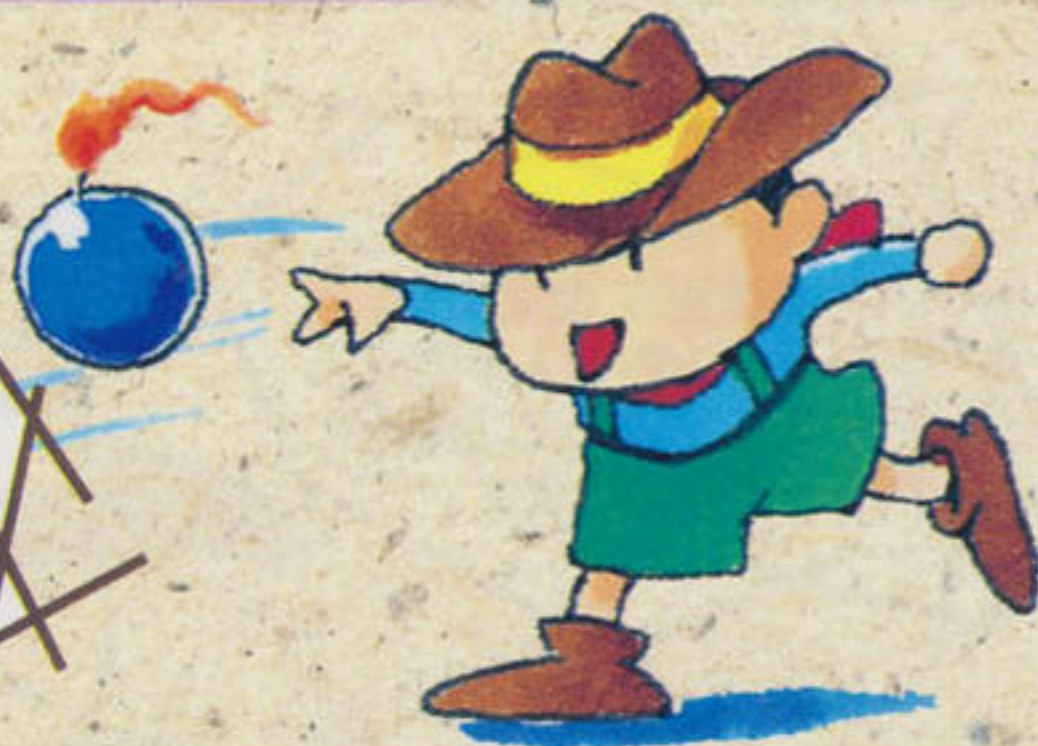
時々敵が落としたり、宝箱に入っている武器パネルを拾えば、特殊な武器が使えます。(武器屋で使い方を教えてもらわないと使えません。／回数に限りがあります)



19

# 爆弾

主人公は同時に3個まで「ボンバー」を持つことができます。ボンバーはその威力によって2つの種類があります。



爆弾は敵が落としたり、宝箱の中に入っています。また、ストレンジ・アイランドには究極のボンバー「昇天」が1発だけ存在しているという噂が…



20

# 装備アイテム

主人公が装備できるアイテムには以下の種類があります。

## ちからの服

攻撃力がアップします。

どちらか一方しか身に付けられません。

## 守りの服

防御力がアップします。

## 水中セット

主人公が深い水の中に入って泳げるようになります。

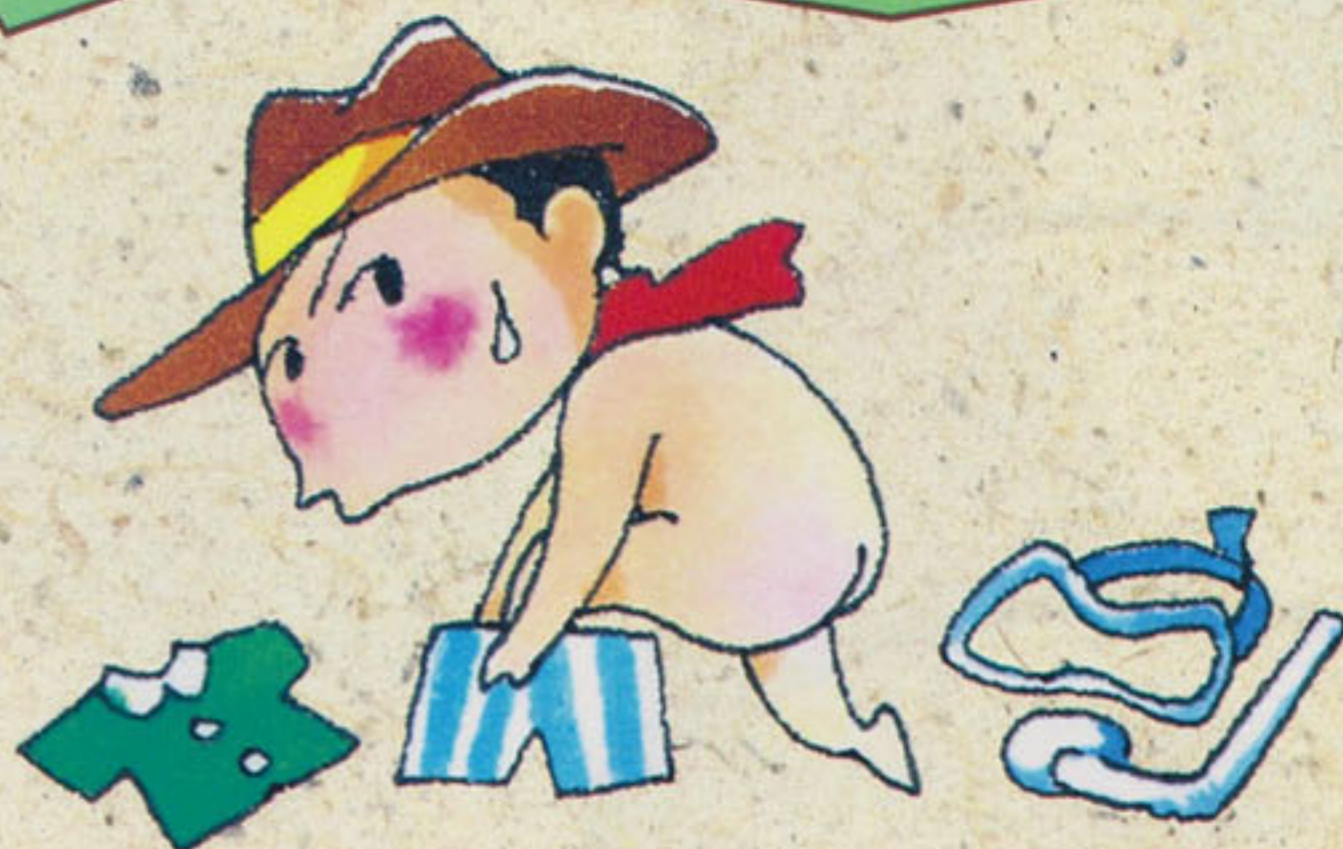
(P13)

## 赤いはちまき

身に付けるだけでパンチ力と防御力がアップします。

## 十字架

行く手をふさぐ ジャマなゴーストが苦手なもの…。



21

# 宝箱について

宝箱は、ストレンジ・アイランドのいろいろな場所に隠されていたり、ボスを倒すと出現します。宝箱を開けるには、箱の鍵穴に触ってAかBボタンを押してください。



# アイテム

敵を倒すと武器パネル(P18)以外にもアイテムを落とすことがあります。



ライフ1つ回復



ライフ2つ回復



ライフ4つ回復



ライフ全回復



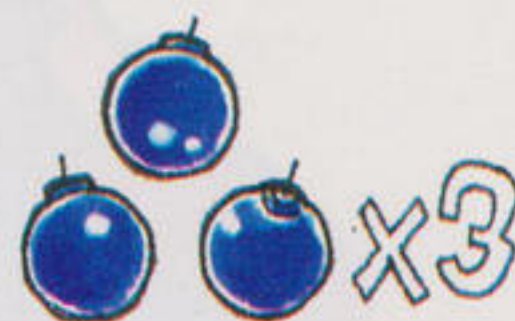
「八重菊」が1つ追加されます



「八重菊」が3つ追加されます



「スターマイン」が1つ追加されます。



「スターマイン」が3つ追加されます。



主人公が1UPします。

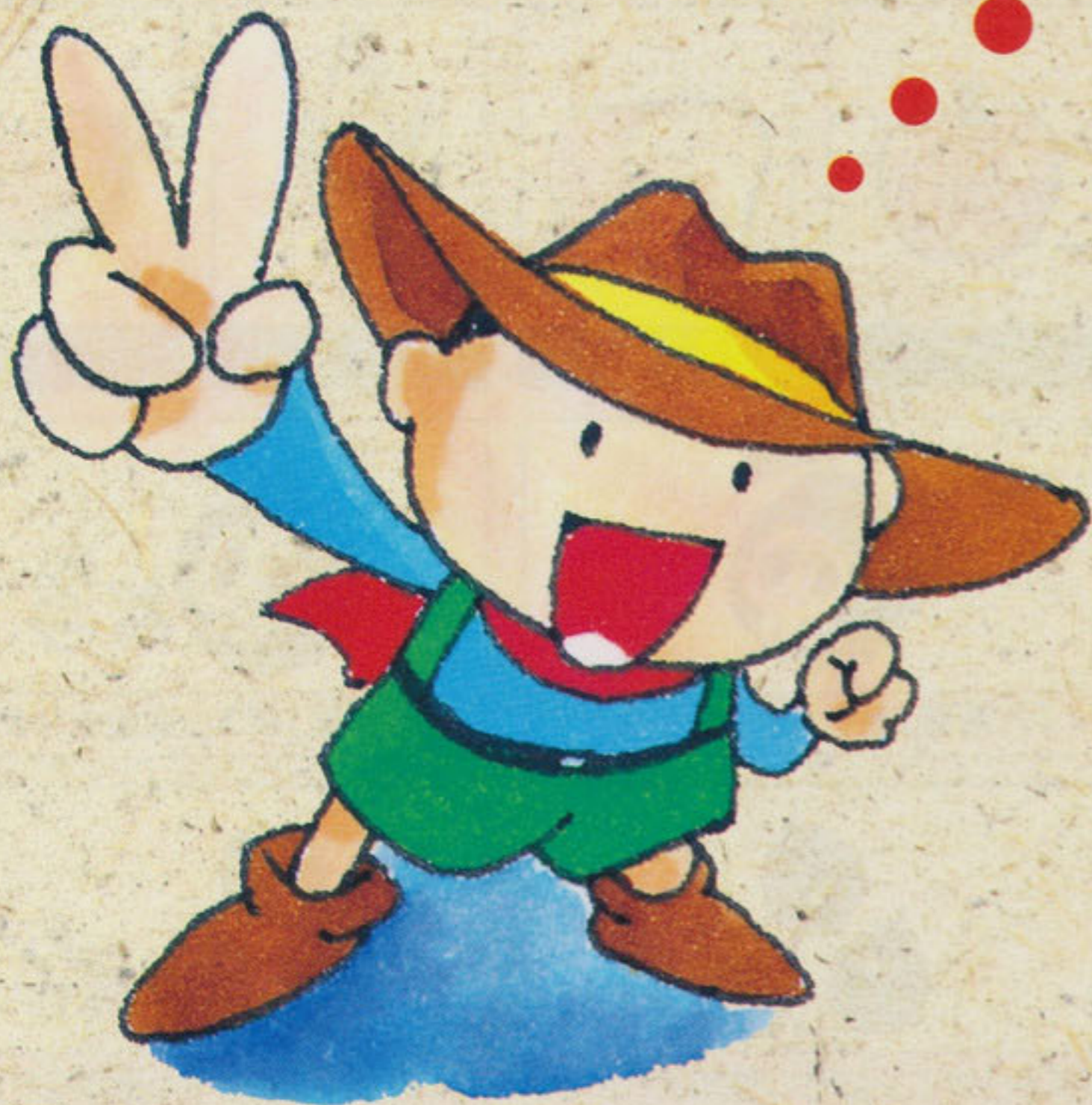


主人公が3UPします。



ショップで買い物をする時などに使います。

# 登場キャラクター



## ロボトン

主人公と出会う事となる  
肥満気味の馬(?)です。  
人の言葉を話すことができるフシギな馬ですが、  
その正体は…

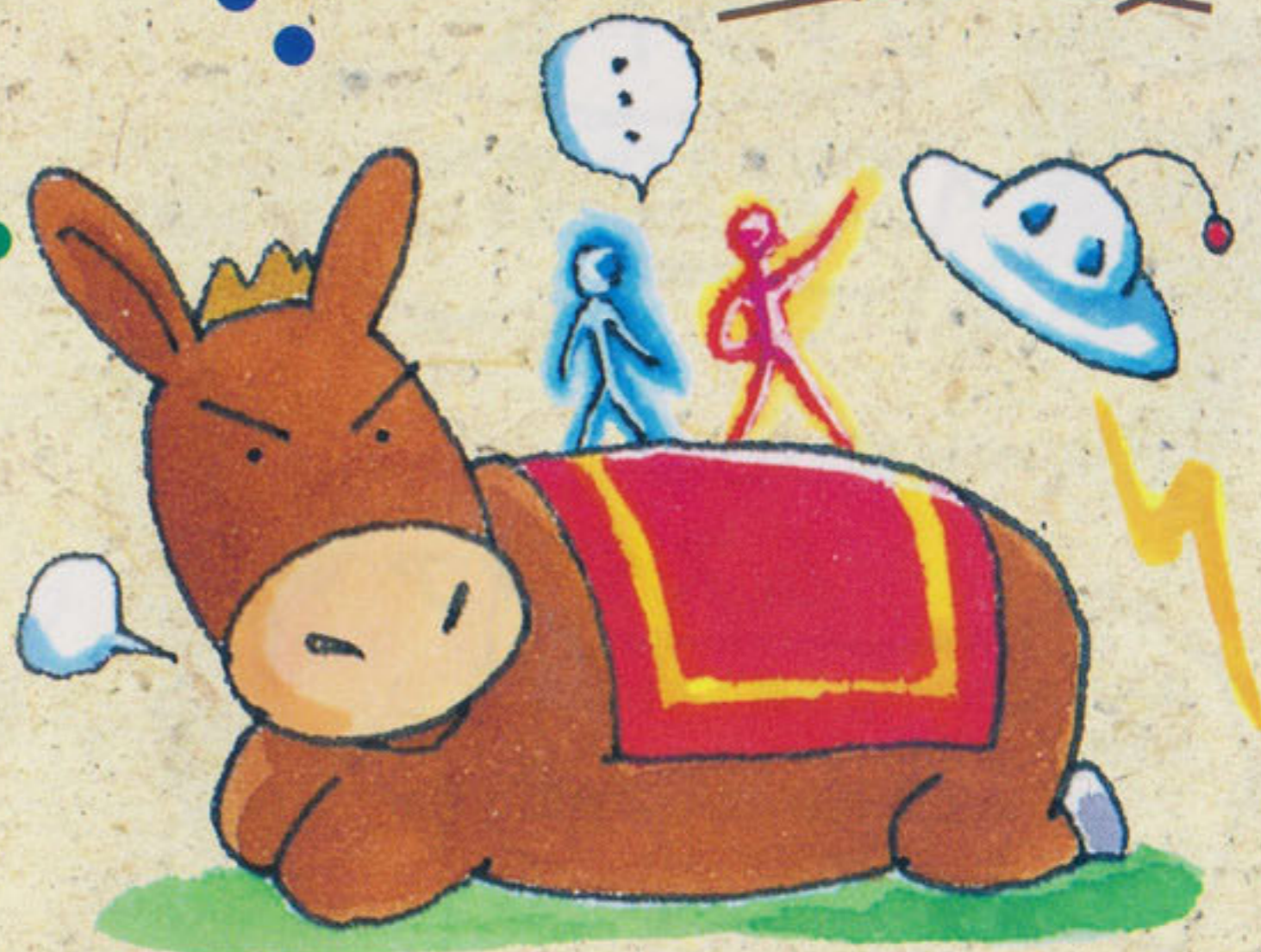
24

## 主人公

ストレンジ・アイランドのブロンコ村に  
住んでいる普通の少年です。  
村のはずれの「出会いの木」に遊びに行き、  
落ちて来たUFOに接近遭遇。  
デミ・シードと戦う事になってしまうのですが…。

## 「ゼロ」と「ガロ」

主人公と出会った2人(?)組  
の宇宙保安官です。  
おたずね者「デミ」を捕まえることが  
2人の使命の様です。



25

# 敵紹介



## 戦闘員1号・2号

最も頻繁にこの世界で会うことになる凸凹コンビです。ボウガンやゲンコツ攻撃など、セコい攻撃が得意です。

## アリ忍者

忍術を教え込まれた怪人です。手裏剣と、すばやい身のこなしで主人公を翻弄します。



## ファントム

魂だけで さすらい続けるナイスガイ。いくらやっつけてもすぐに復活する根性の人。



## へび使いロボ

## ムスタファ

体内に無数のへびを飼っている爬虫類好きのロボット。フワフワと空中を漂いながら頭部からへびを出してきます。



26



## 生けるトーテムポール

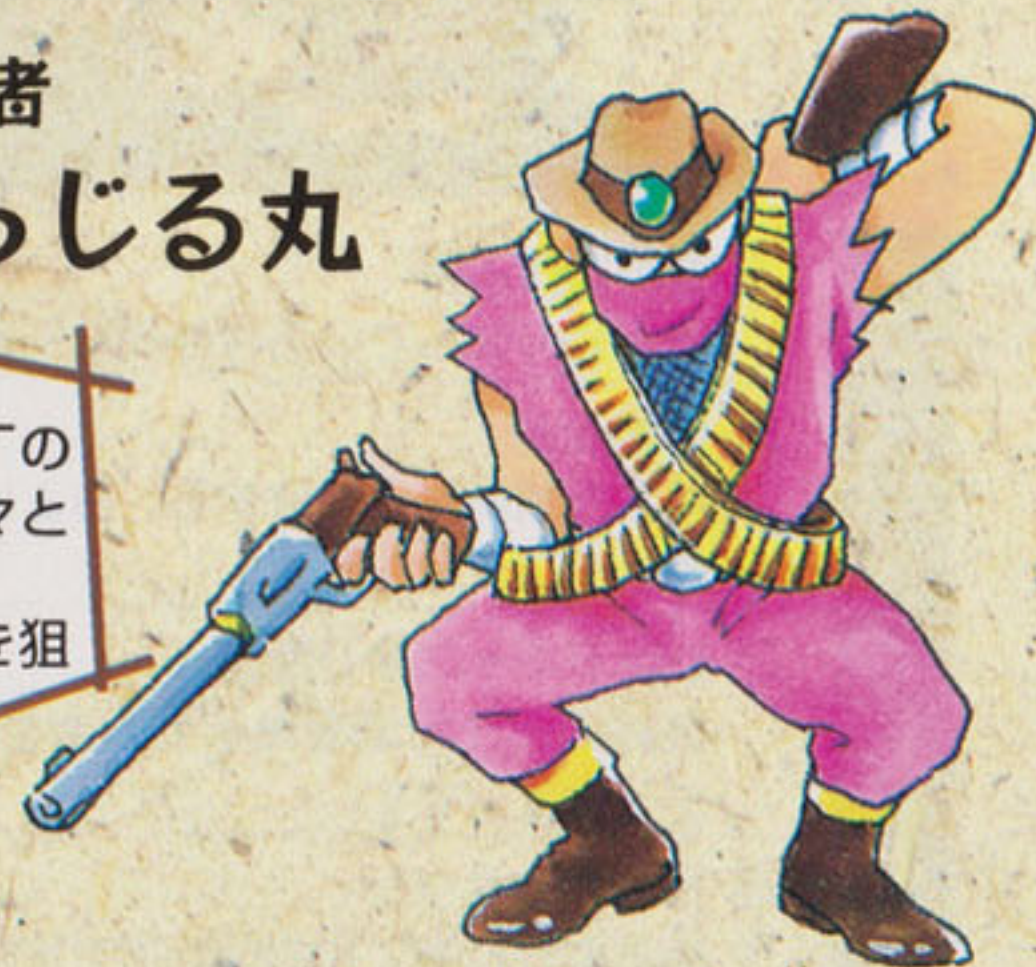
## ミラクル5

ダンジョン1のボス。得意技は分裂しての体当たりです。バラバラに攻撃せずに集中攻撃しましょう。

## 西部劇かぶれの忍者

## ぶらじる丸

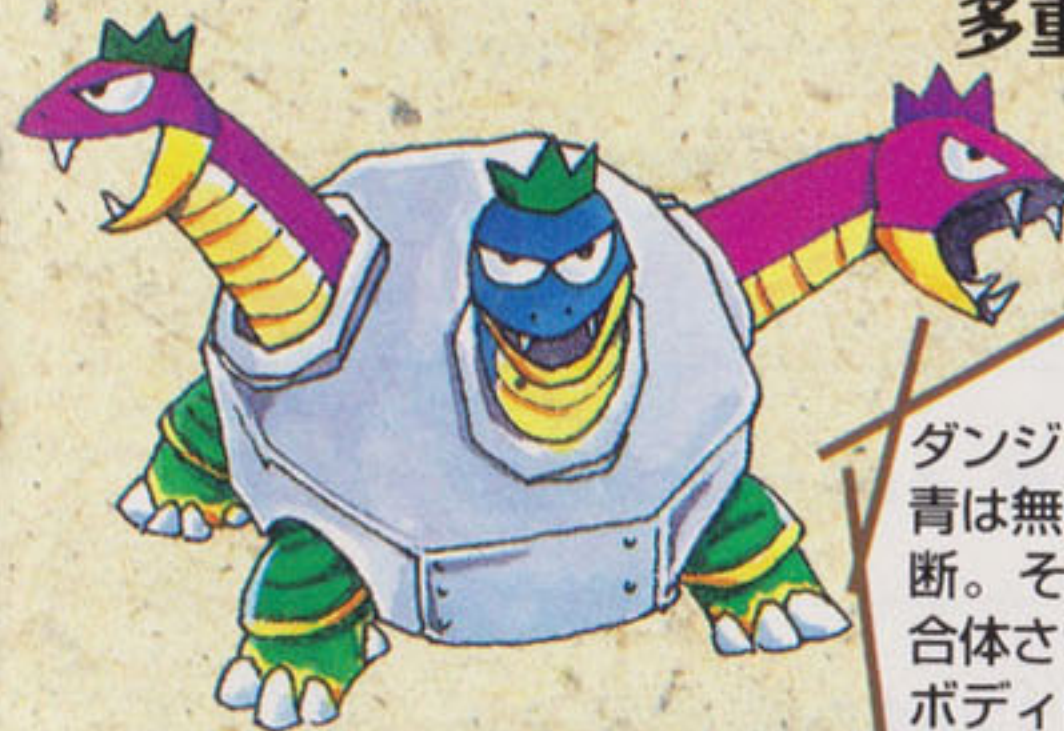
ダンジョン2のボス。名前はヘンですが、2丁の巨大ショットガンを軽々と扱う凄腕の人です。技を出し終わったスキを狙いましょう。



## 多重人格

## ガラハドE3

ダンジョン3のボス。青は無口、赤は短気、紫は優柔不断。そんな3匹のへびとカメを合体させたスゴい奴です。メカのボディは頑丈で、頭以外は攻撃を受け付けません。



27

# ダンジョン紹介

ストレンジ・アイランドの地下には、  
デミシード達が作った8つのダンジョンがあります。



## 1 森の古代遺跡

主人公の住んでいる村の近くにある遺跡です。

## 2 忍者洞窟

怪人軍団が多く出没する、ちょっとオリエンタルなムードの漂うダンジョンです。

## 3 レッドキャニオン洞窟

自然にできた洞窟をそのまま使った天然の地下水が流れるダンジョンです。

## 4 ゴーストタウン

地上の荒れ果てた家の地下では地下室と地下通路が広がっています。

## 5 炭鉱あと

石炭を掘り尽くしたあとの坑道が複雑に絡み合っています。

## 6 木の塔

島の西にそびえる塔です。

## 7 石の塔

島の東にそびえる塔、その入り口は電気仕掛けで守られています。

## 8 あやしげ山洞窟

ストレンジ・アイランドの中心にそびえる山。  
いままで覚えたテクニックや武器を駆使して突撃しましょう。

# スーパーターボファイルについて

「ガンブル」では、カートリッジとスーパーターボファイルとの間でセーブデータをコピーすることができます。

\*このソフトでは「ターボファイルツイン」のみに対応しています。本体のセレクトスイッチを「STF」に切り替えてください。  
\*以後、「STF」にスイッチをセットした「ターボファイルツイン」を「スーパーターボファイル」とします。

スーパーファミコンにスーパーターボファイルが接続された状態で電源スイッチを入れると、タイトル画面で「スーパーターボファイル」のコマンドが現れますからカーソルを合わせてAボタンを押してください。

\*スーパーファミコンの電源を入れる前にスーパーターボファイルをコントローラー2端子に接続してください。電源を入れた後にスーパーターボファイルを接続したり抜いたりすると、ゲームが正しく動作しないことがあります。

スーパーターボファイル画面では、「コピー」(カートリッジからスーパーターボファイルにコピー/スーパーターボファイルからカートリッジにコピー)  
「イレース」(スーパーターボファイル内のデータを選んで消す)  
「メンテナンス」(スーパーターボファイル内のデータのメンテナンス)

詳しくは、メッセージウインドウに表示されるメッセージに従ってください。

「ターボファイル+ターボファイルアダプター」は使用できませんので予めご了承ください。

# ヒント

## 「村の外に出なくっちゃ、物語は始まらない。」

外に出たくても、見張りの人が通してくれない・・・  
こんな時には まず村の中の人と話をして情報を集めましょう。

## 「ボスを倒したら 保安官事務所へ行こう」

ブロンコ村の保安官は、デミシードが起こす事件に頭を悩ませているます。  
ボスを倒したら ちゃんと報告しておきましょう。賞金をもらうのも忘れずに！

## 「出会いの木の所でアドバイスを聞こう。」

ブロンコ村の東の出口から外に出ると、「出会いの木」の下に円盤が着陸しています。  
円盤に話しかければこれからやらなければならないことや、ボスの情報を聞くことができます。

## 「こまめに 自分の家で寝よう」

ゲームの途中でゲームオーバーになっても村からやり直すことはできますが、一度でも体力を使い果たすとまたゲームオーバーになってしまいます。  
ボスを倒したり、宝箱を開けたりして1UPしたら、村に帰ってセーブしておくのが ゲームを有利に進めるコツです。

## 「村にいる旅の商人をチェック」

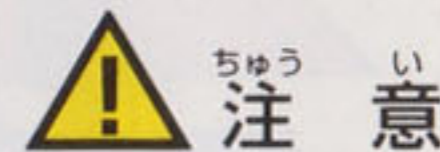
時々旅の商人はゲームを進めるうえでの重要なアイテムを売っていることがあります。どうしても先へ進めない時は、何か売っていないか確かめてみましょう。

## 使用上のご注意



警告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。



注意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

## 使用上のおねがい

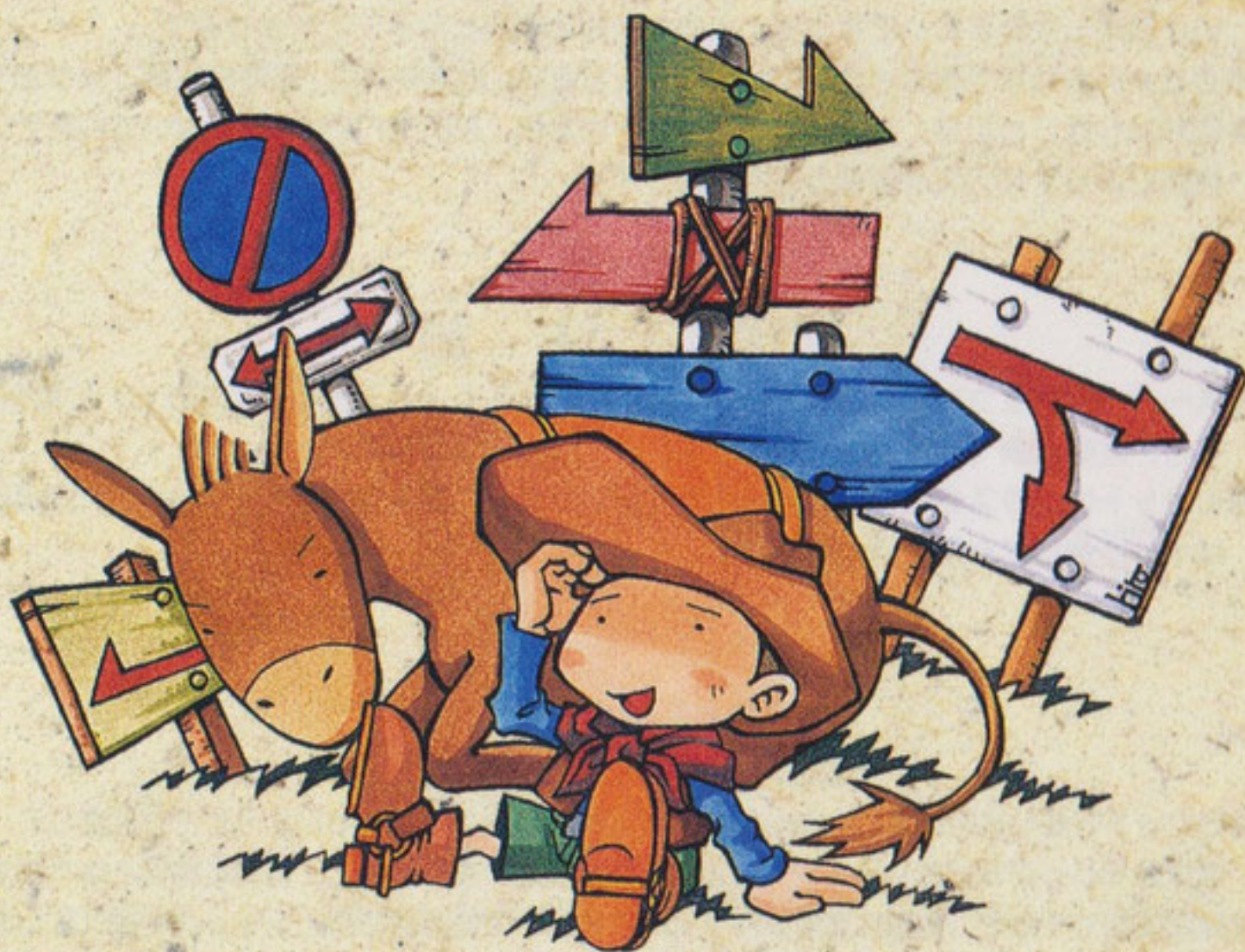
- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

このカセットを無断で複製することを禁止します。  
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。  
このゲームの内容やヒントについて、電話、手紙などによるご質問にはお答えできません。雑誌、攻略本などをご参考にして下さるようお願いいたします。  
また、この製品に関してご不明な点がございましたら、下記までお問い合わせください。

「アスキーゲームユーザーサポート係」  
TEL 03-5351-8499 土、日、祝日を除く 10:00~12:00 / 13:00~17:00

表紙イラスト：中川 いさみ  
マニュアルイラスト：街田 みつる / 武田 洋子





# ASCII

## 株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル

**スーパーファミコン** は任天堂の登録商標です。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、  
また商業目的の賃貸は禁止されています。

©1997 ASCII Corporation  
MADE IN JAPAN