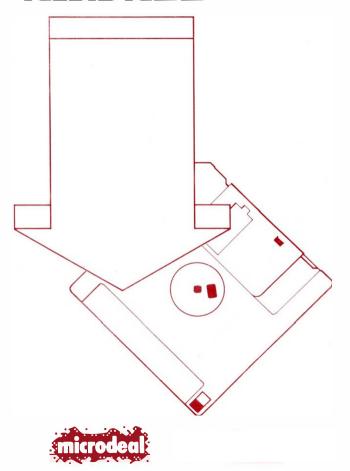
# **AIRBALL**





### **IMPORTANT**

IF THIS DISK FAILS TO LOAD PLEASE RETURN
JUST THE DISK TO

### MICRODEAL LTD / MICHTRON U.K. (DISK REPLACEMENT DEPT) FREEPOST ST AUSTELL PL25 4BR ENGLAND

(No Stamp is Necessary)

IF YOU HAVE A PROBLEM REGARDING THE PROGRAM AND REQUIRE TECHNICAL HELP EITHER

CALL OUR BULLETIN BOARD ON (0726) 65422 (24 hour) V21 23 22 OR

WRITE TO: CUSTOMER QUERIES DEPT., MICRODEAL, BOX 68 STAUSTELL PL25 4YB ENGLAND

Copyright: This program is the copyright of Microdeal Limited, St Austell, Cornwall. Sold subject to the condition that this disk may not be rented or re-sold.

\*Microdeal 1987. Made in England.

If you have problems with this computer program or would like a copy of our catalogue for the Atari ST please contact:

MICRODEAL LTD. BOX 68 ST. AUSTELL, CORNWALL PL25 4YB TEL: 0726 68020

OR DIAL UP OUR 24 HOUR BBS ON 0726 65422 (300/300, 1200/75, 1200/1200)

# **AIRBALL**

#### LOADING

Place your disk in drive A then turn on your computer. The program will auto boot.

### GAMEPLAY

At the start of the game you will be placed on a pump. As long as you remain on the pump your pressure will increase. If your pressure becomes too high you will burst. At the bottom of the screen your pressure is represented by a yellow bar.

Once you have acquired sufficient pressure you must search for the spellbook. Watch for hidden dangers as your skin is easily punctured. Once you have found the spellbook return it to the start room and follow the Wizard's advice.

CONTROLS	
FI	Selects control
SPACEBAR	Starts game
P	Pause — P restarts
FIO	Abort game

MOVEMENT	KEYBOARD	JOYSTICK	MOUSE
UP	A	UP	FORWARD
DOWN	X	DOWN	BACK
LEFT	M	LEFT	LEFT
RIGHT	L	RIGHT	RIGHT
BOUNCE	[CONTROL]	FIRE	LEFT BUTTON
PICKUP/DROP	[SPACE]	[SPACE]	RIGHT BUTTON

## **AIRBALL**

### **LADEANWEISUNG**

Legen Sie die Diskette mit AIRBALL in das Laufwerk A und schalten Sie den Computer ein. Das Program wird jetzt automatisch geladen und gestartet.

#### SO WIRD GESPIELT:

Zu Beginn des Spieles befinden Sie sich auf einer Pumpe. Solange Sie sich darauf befinden erhöht sich der Drück, bis die Pumpe bei Überdruck explodiert. Der Drück in der Pumpe wird durch einen gleben Balken im unteren Teil des Bildschirmes angezeigt. Sie müssen erst genügend Drück sammeln, bevor Sie sich auf die Suche nach dem Buch mit den Zaubersprüchen gegeben. Achten Sie auf Fallen, Sie sind leicht zu verletzen. Wenn Sie das Buch mit den Zaubersprüchen gefunden haben, gehen Sie in den ersten Raum zurück und befolgen den Rat des Zauberers.

### KONTROLLEN

FI	aussuchen der Kontro	ollen
Space	starten des S	piels
P	Pause – nochmals drücken für S	Start
FIO	Spielabb	ruch

BEWEGUNGEN	TASTE	JOYSTICK	MAUS
rauf	Α	rauf	forwärts
runter	×	runter	rückwärts
links	M	links	links
rechts	L	rechts	rechts
springen aufnehmen/	CONTROL	Feuertaste	linke Maustaste
ablegen	SPACE	SPACE	rechte Maustaste



### MICRODEAL LTD

COPYRIGHT
DIESES PROGRAMM WIRD HERGESTELLT VON
MICRODEAL LIMITED
BOX 68
ST AUSTELL
CORNWALL, ENGLAND PL25 4YB

Der Käufer dieses Programm ist berechtigt dies Programm auf einem einzigen Computersystem zu gebrauchen. Kopieren ist nicht erlaubt, außer für persönliche Sicherheitskopien (back-ups). Es ist strafbar das Programm wieder zu verkaufen, auszuleihen oder zu vermieten.

### © Copyright Microdeal 1987 Reserved

Sollte dies Programm nicht laden, dann schicken Sie bitte nur die Diskette zurück an die obige Adresse. Sollten Sie ein Problem mit diesem Programm haben, dann Schreiben Sie bitte an Microdeal an die obige Adresse oder sollten Sie ein modem call up haben, dann bitte 24-stündig BBS an: 0726 6522 (24 hours) V 21/23/22 (300/300, 1200/75, 1200/75, 1200/1200).





U.K. PO Box 68, St. Austell, Cornwall PL25 4YB England. Telephone: 0726 68020. Telex: 45218 MICROD G

**U.S.A.** 576 S. Telegraph, Pontiac, MI 48053 Tel: (313)-334-8726 BBS: (313)-332-5452