

GALACTIC CONQUEROR

On PC/XT/AT/PS, turn on your monitor, then your computer. Insert your MS/DOS disk into the internal drive of your computer, it will read the DOS, then it will display : A Eject your MS/DOS disk and Insert your GALACTIC CONQUEROR disk into the same drive, then type : A : GC followed by a letter indicating the type of graphic card of your computer:

- A :GC C for CGA card

- A :GC E for EGA card

- A :GC H for HERCULES/monochrome card

- A :GC T for TANDY 1000 computer

AMIGA 1000 Insert Kickstart disk then Workbench disk.

AMIGA 500, 2000 Reset computer and insert disk.

ATARI ST Reset computer and insert disk.

AMSTRAD CPC Cass Press CTRL and SMALL ENTER keys

AMSTRAD CPC Disk Type RUN"GC" and press ENTER.

PC/XT/AT/PS The F1 key changes the colour (only if you have a colour monitor)

The F2 key connects or disconnects the joystick.

The F3 key turns the sound on or off.

The F4 key allows you to interrupt the fight if desired (return to map)

The F5 key allows to stop the game if desired.

The F6 key allows you to save the map of a conflict situation when desired.

The F7 key brings back a map that has been saved.

The F8 key gives a digitalized view of the fight as seen by the probe.

The F10 key stops or starts the game (pause)

AMIGA If you press simultaneously on the CTRL key and on the two AMIGA keys the Amiga breaks the game and restores the system.

The F2 key allows you to save the map of a conflict situation if desired.

The F3 keybrings back a map that has been saved.

The F4 key allows you to interrupt the fight if desired (return to map)

The F5 key allows to stop the game if desired.

The F6 key allows you to brake

The F7 key allows you to accelerate

The F8 key gives a digitalized view of the fight as seen by the probe.

The F10 key stops or starts the game (pause)

ATARI ST The F1 key changes the frequency of your screen(50 or 60 HZ)

The F2 key allows you to save the map of a conflict situation if desired.

The F3 key brings back a map that has been saved.

The F4 key allows you to interrupt the fight if desired (return to map)

The F5 key allows to stop the fight if desired.

The F8 key gives a digitalized view of the fight as seen by the probe.

The F10 key stops or starts the game (pause)

| | | | | |
|---------------|-----------|--------------|-----------------|--------------------|
| ACTION | PC | AMIGA | ATARI ST | AMSTRAD CPC |
| Lose altitude | UP | UP | UP | UP |
| Gain altitude | DOWN | DOWN | DOWN | DOWN |
| Turn Left | LEFT | LEFT | LEFT | LEFT |
| Turn Right | RIGHT | RIGHT | RIGHT | RIGHT |
| FIRE! | SPACE BAR | FIRE BUTTON | SPACE BAR | SPACE BAR |
| Brake | INSERT | - | HELP | - |
| Accelerate | DELETE | - | UNDO | - |

YOUR MISSION:

A brand new Conqueror, YOU enter the Mother - Ship which will take you to GALLION where the best equipment will allow you to detect enemy positions throughout the Galaxy. Through the surveillance probe, you will get information regarding the 416 planets of the interstellar group, as well as the names and codes of enemy ships. We advise you to select groups of planets which are under enemy domination (red planets) or very far from ally planets (blue planets).

While in mission, you will be followed by the surveillance probe which will allow you to be teleported at once if you need it, and will give you a digitalized view of the fight (F8 key). THUNDER CLOUD II is equipped with a protection shield which gets reinforced after each conflict. You will be kept informed on the condition of your shield which is displayed in the top right of the screen.A bright halo surrounding the fighter will indicate that the shield has received a violent impact; in case of destruction of the shield, the pilots are teleported at once to the Mother-Ship before THUNDER CLOUD II explodes. Since an unlimited number of fighters is available to you, you can select a less dangerous planet and go back immediately.

GALACTIC CONQUEROR

Sur les PC/XT/AT/PS, mettez sous tension votre moniteur puis votre ordinateur. Introduisez votre disque MS/DOS dans l'unité interne de votre ordinateur. Celui-ci lira le DOS puis affichera: A>. Ejectez votre disque MS/DOS et introduisez votre disque GALACTIC CONQUEROR dans la même unité puis tapez: A:GC suivi d'une lettre indiquant le type de carte graphique qui équipe votre ordinateur.

- A:GC C pour la carte CGA

- A:GC E pour la carte EGA

- A:GC H pour la carte HERCULES monochrome

- A:GC T pour l'ordinateur TANDY 1000

AMIGA 1000 Introduisez le disque Kickstart puis le disque Workbench

AMIGA 500, 2000 Remettez votre ordinateur à l'état initial et introduisez le disque

ATARI ST Remettez votre ordinateur à l'état initial et introduisez le disque

AMSTRAD CPC Cass. Actionnez les touches CTRL et PETIT ENTER.

AMSTRAD CPC Disque Introduisez le disque; tapez RUN"GC" puis actionnez ENTER.

PC/XT/AT/PS

La touche F1 change la couleur (uniquement si vous avez un moniteur couleur).

La touche F2 connecte et déconnecte la manette.

La touche F3 active ou désactive le son.

La touche F4 vous permet d'interrompre la lutte si vous le voulez (retour à la carte).

La touche F5 vous permet d'arrêter le jeu si vous le voulez.

La touche F6 vous permet de sauvegarder la carte d'un état de conflit si vous le souhaitez.

La touche F7 rappelle une carte sauvegardée.

La touche F8 présente une vue digitalisée du combat tel qu'il est vu par la sonde.

La touche F10 arrête ou fait reprendre le jeu (pause).

AMIGA Si vous actionnez simultanément la touche CTRL et les deux touches AMIGA, l'Amiga interrompt le jeu et restaure le système.

La touche F2 vous permet de sauvegarder la carte d'un état de conflit si vous le voulez.

La touche F3 rappelle une carte sauvegardée.

La touche F4 vous permet d'interrompre le combat si vous le voulez (retour à la carte).

La touche F5 vous permet d'arrêter le jeu si vous le souhaitez.

La touche F6 vous permet de freiner.

La touche F7 vous permet d'accélérer.

La touche F8 vous présente une vue digitalisée du combat tel que vu par la sonde.

La touche F10 arrête ou fait reprendre le jeu (pause).

ATARI ST La touche F1 change la fréquence de votre écran (50 ou 60 Hz).

La touche F2 vous permet de sauvegarder la carte d'un état de conflit si vous le voulez.

La touche F3 rappelle une carte sauvegardée.

La touche F4 vous permet d'interrompre le combat si vous le voulez (retour à la carte).

La touche F5 vous permet d'arrêter le jeu si vous le souhaitez.

La touche F8 vous présente une vue digitalisée à partir de la sonde.

La touche F10 arrête ou fait reprendre le jeu (pause).

| | | | | |
|------------------|-----------|--------------|-----------------|--------------------|
| ACTION | PC | AMIGA | ATARI ST | AMSTRAD CPC |
| Perte d'altitude | HAUT | HAUT | HAUT | HAUT |
| Gain d'altitude | BAS | BAS | BAS | BAS |
| Tourner à gauche | GAUCHE | GAUCHE | GAUCHE | GAUCHE |
| Tourner à droite | DROITE | DROITE | DROITE | DROITE |
| FEU! | BARRE | BOUTON | BARRE | BARRE |
| | ESPACE | DE TIR | ESPACE | ESPACE |
| Frein | NSERT | - | HELP | - |
| Accélération | DELETE | - | UNDO | - |

VOTRE MISSION: Vous êtes un conquérant "tout neuf": VOUS entrez dans le vaisseau Amiral qui va vous emmener à GALLION, où les équipements les meilleurs vont vous permettre de détecter les positions ennemies partout dans la Galaxie. La sonde de surveillance vous fournira des informations sur les 416 planètes du groupe interstellaire et vous communiquera également les noms et les codes des vaisseaux ennemis

Nous vous recommandons de sélectionner des groupes de planètes dominées par l'ennemi (planètes rouges) ou qui sont très loin de planètes alliées (planètes bleues). Pendant votre mission, vous allez être suivi par la sonde de surveillance, qui vous permettra d'être téléporté immédiatement s'il le faut, et qui vous donnera une vue digitalisée du combat (touche F8). THUNDER CLOUD II est équipé d'un bouclier protecteur qui se renforce après chaque conflit. L'état de votre bouclier est affiché en haut et à droite de l'écran. Un halo brillant qui entoure le vaisseau de combat signale que le bouclier a reçu un choc violent. S'il est détruit, les pilotes sont immédiatement téléportés vers le vaisseau Amiral avant l'explosion de THUNDER CLOUD. Etant donné que vous disposez d'un nombre illimité de vaisseaux spatiaux de combat, vous pouvez sélectionner une planète moins dangereuse et reprendre la lutte immédiatement.

GALACTIC CONQUEROR

PC/XT/AT/PS: Zuerst Bildschirm, dann Computer einschalten. MS/DOS-Diskette in das interne Laufwerk des Computers einlegen. Nach dem Laden erscheint A> auf dem Bildschirm. MS/DOS-Diskette herausnehmen und GALACTIC CONQUEROR-Diskette in dasselbe Laufwerk einlegen. A:GC sowie den entsprechenden Buchstaben für die Grafikkarte Ihres Computers eingeben, und zwar:

A:GC C für CGA-Karte

A:GC E für EGA-Karte

A:GC H für HERCULES/Monochrom-Karte

A:GC T für Computer Tandy 1000

AMIGA 1000 Kickstart-Diskette und anschließend Workbench-Diskette einlegen.

AMIGA 500, 2000 Computer-Reset durchführen und Diskette einlegen.

ATARI ST Computer-Reset durchführen und Diskette einlegen.

AMSTRAD CPC. Kass. Tasten CTRL und SMALL ENTER drücken.

AMSTRAD CPC. Disk. Diskette einlegen, RUN "GC" schreiben und ENTER drücken.

PC/XT/AT/PS

F1 - zur Farbänderung (nur bei Farbbildschirm)

F2 - schaltet Joystick zu oder ab.

F3 - zum Ein- und Ausschalten des Tons.

F4 - Kampfunterbrechung (Rückkehr zur Sternenkarte).

F5 - kann das Spiel nach Wunsch stoppen.

F6 - kann gegebenenfalls die Karte einer Konfliktsituation speichern.

F7 - holt die gespeicherte Karte zurück.

F8 - vermittelt eine digitalisierte Kampfdarstellung von der Sonde aus.

F10 Spielstopp/-start (Pause).

AMIGA Bei gleichzeitigem Drücken der CTRL-Taste und der beiden AMIGA-Tasten wird das Spiel abgebrochen, und Sie kehren zum Betriebssystem zurück.

F2 - kann gegebenenfalls die Karte einer Konfliktsituation speichern.

F3 - holt die gespeicherte Karte zurück.

F4 - Kampfunterbrechung (Rückkehr zur Karte).

F5 - kann das Spiel auf Wunsch stoppen.

F6 - Bremsen.

F7 - Beschleunigen.

F8 - vermittelt eine digitalisierte Kampfdarstellung von der Sonde aus.

F10 Spielstopp/start (Pause)

ATARI ST

F1 - zur Änderung der Bildschirmfrequenz (50 oder 60 Hz).

F2 - kann gegebenenfalls die Karte einer Konfliktsituation speichern.

F3 - holt die gespeicherte Karte zurück.

F4 - Kampfunterbrechung (Rückkehr zur Karte).

F5 - kann den Kampf auf Wunsch stoppen.

F8 - vermittelt eine digitalisierte Kampfdarstellung von der Sonde aus.

F10 Spielstopp/start (Pause)

| | | | | |
|----------------|-----------|--------------|-----------------|--------------------|
| VORGANG | PC | AMIGA | ATARI ST | AMSTRAD CPC |
| Sinkflug | N.OBEN | N.OBEN | N.OBEN | N.OBEN |
| Steigflug | N.UNTEN | N.UNTEN | N.UNTEN | N.UNTEN |
| Links | N.LINKS | N.LINKS | N.LINKS | N.LINKS |
| Rechts | N.RECHTS | N.RECHTS | N.RECHTS | N.RECHTS |
| Feuer! | LEERTASTE | FEUERKNOPF | LEERTASTE | LEERTASTE |
| Bremsen | INSERT | - | HELP | - |
| Beschleunigen | DELETE | - | UNDO | - |

IHR AUFTRAG: Als neuer Eroberer gehen Sie an Bord des Mutterschiffes, das Sie zu GALLION bringt. Dort steht Ihnen die beste Ausrüstung zum Aufspüren feindlicher Stellungen in der gesamten Galaxis zur Verfügung. Mit Hilfe der Beobachtungssonde erhalten Sie Informationen über die 416 Planeten der Interstellaren Gruppe sowie über die Namen und Codes feindlicher Raumschiffe. Wir raten Ihnen zur Wahl von Planetengruppen, die sich unter Feindherrschaft (rote Planeten) oder sehr weit entfernt von verbündeten Planeten (blau) befinden. Während Ihrer Mission werden Sie von der Beobachtungssonde begleitet. Die Sonde kann Sie erforderlichenfalls sofort von Ihrem Transporter fortbeamten und vermittelt Ihnen eine digitalisierte Ansicht des Kampfes (Funktionstaste F8). THUNDER CLOUD II ist mit einem Schutzschild ausgestattet, das nach jedem Kampf verstärkt wird. Über den Zustand Ihres Schildes werden Sie ständig oben rechts am Bildschirmrand auf dem laufenden gehalten. Ein heller Lichtkreis um das Kampfschiff zeigt an, daß das Schild einen schweren Treffer erlitten hat. Wird das Schild zerstört, werden die Piloten sofort zum Mutterschiff gebeamt, bevor THUNDER CLOUD II explodiert. Da Ihnen eine unbegrenzte Zahl von Kampfschiffen zur Verfügung steht, können Sie einen weniger gefährlichen Planeten auswählen und sofort zurückgehen.

GALACTIC CONQUEROR

Su PC/XT/AT/PS, accendete prima il monitor, poi il computer. Inserite il disco MS/DOS nel drive interno, il DOS verrà letto ed apparirà A>. Espellete il disco MS/DOS ed inserite nello stesso drive il disco GALACTIC CONQUEROR. Digitate A:GC seguito dalla lettera indicante il tipo di scheda grafica del computer:

- A:GC C per scheda CGA

- A:GC E per scheda EGA

- A:GC H per scheda Hercules/monocroma

- A:GC T per computer TANDY 1000

AMIGA 1000 Inserite prima il disco Kickstart, poi quello Workbench.

AMIGA 500, 2000 Resettate il computer ed inserite il disco.

ATARI ST Resettate il computer ed inserite il disco.

Cass AMSTRAD CPC Premete i tasti CTRL e ENTER PICCOLO.

Disco AMSTRAD CPC Digitate RUN "GC" e premete ENTER.

PC/XT/AT/PS

Il tasto F1 cambia il colore (se avete un monitor a colori).

Il tasto F2 collega e scollega il joystick.

Il tasto F3 attiva e disattiva il suono.

Il tasto F4 consente, volendo, di interrompere il combattimento (ritorno alla mappa).

Il tasto F5 consente, volendo, di fermare il gioco.

Il tasto F6 consente, volendo, di salvare la mappa di una situazione di conflitto.

Il tasto F7 riporta una mappa che è stata salvata.

Il tasto F8 offre una veduta digitalizzata del combattimento come visto dalla sonda.

Il tasto F10 ferma o avvia il gioco (pausa).

AMIGA Se premete simultaneamente il tasto CTRL ed i due tasti AMIGA, il computer interromperà il gioco e ripristinerà il sistema.

Il tasto F2 consente, volendo, di salvare la mappa di una situazione di conflitto.

Il tasto F3 riporta una mappa che è stata salvata.

Il tasto F4 consente, volendo, di interrompere il combattimento (ritorno alla mappa).

Il tasto F5 consente, volendo, di fermare il gioco.

Il tasto F6 consente di frenare.

Il tasto F7 consente di accelerare.

Il tasto F8 offre una veduta digitalizzata del combattimento come visto dalla sonda.

Il tasto F10 ferma o avvia il gioco (pausa).

ATARI ST

Il tasto F1 cambia la frequenza del vostro schermo (50 o 60 Hz).

Il tasto F2 consente, volendo, di salvare la mappa di una situazione di conflitto.

Il tasto F3 riporta una mappa che è stata salvata.

Il tasto F4 consente, volendo, di interrompere il combattimento (ritorno alla mappa).

Il tasto F5 consente, volendo, di fermare il combattimento.

Il tasto F8 offre una veduta digitalizzata del combattimento come visto dalla sonda.

Il tasto F10 ferma o avvia il gioco (pausa).

| | | | | |
|---------------------|------------|--------------|-----------------|--------------------|
| AZIONE | PC | AMIGA | ATARI ST | AMSTRAD CPC |
| Perdi altitudine | SU | SU | SU | SU |
| Guadagna altitudine | GIU' | GIU' | GIU' | GIU' |
| Svolta a Sinistra | SINISTRA | SINISTRA | SINISTRA | SINISTRA |
| Svolta a Destra | DESTRA | DESTRA | DESTRA | DESTRA |
| FUOCO! | BARRA DI | PULSANTE DI | BARRA DI | BARRA DI |
| | SPAZIATURA | SPARO | SPAZIATURA | SPAZIATURA |
| Frena | INSERISCI | - | AIUTO | - |
| Accelera | CANCELLA | - | ANNULLA | - |

LA VOSTRA MISSIONE: Un Conquistatore nuovo di zecca, cioè VOI, fa il suo ingresso nella Navicella-Madre che lo porterà su GALLION ove il migliore degli equipaggiamenti gli consentirà di individuare le posizioni nemiche in tutta la Galassia. Tramite la sonda di controllo, potrete ottenere informazioni sui 416 pianeti del gruppo interstellare, nonché i nomi ed i codici delle navette nemiche. Vi consigliamo di selezionare gruppi di pianeti che si trovano sotto denominazione nemica (pianeti rossi) o che sono situati molto lontani dai pianeti alleati (pianeti blu). Durante la missione sarete seguiti dalla sonda di controllo che, in caso di bisogno, vi consentirà di essere immediatamente teletrasportati e che vi offrirà una veduta digitalizzata del combattimento (tasto F8).

THUNDERCLOUD II è fornito di uno scudo protettivo che si rafforza ad ogni conflitto. Sarete tenuti informati delle condizioni del vostro scudo. Esse appariranno in alto a destra sullo schermo. Se la navetta è circondata da un alone luminoso vuol dire che lo scudo ha ricevuto un violento impatto; in caso di distruzione dello scudo, i piloti verranno immediatamente teletrasportati nella Navicella-Madre prima che THUNDERCLOUD II esploda. Avendo a disposizione un numero illimitato di navette, potete selezionare un pianeta meno pericoloso e rigettarvi immediatamente nella mischia.

GALACTIC CONQUEROR

En PC/XT/AT/PS, enciende primero el monitor y después el ordenador. Introduce el disco MS/DOS en la unidad del ordenador, que leerá el DOS. En la pantalla aparecerá A>. Saca el disco de MS/DOS e introduce el disco del CONQUISTADOR DE LAS GALAXIAS en la misma unidad. Teclae A> GC, seguido de la letra que indique el tipo de tarjeta gráfica de tu ordenador:

A> GC C para tarjeta CGA

A> GC E para tarjeta EGA

A> GC H para tarjeta HERCULES/monocromo

A> GC T para el ordenador TANDY 1000

Amiga 1000: Inserta primero el disco Kickstart, y después el disco Workbench

Amiga 500, 2000: Reinicializa el ordenador e inserta el disco

ATARI ST: Reinicializa el ordenador e inserta el disco

AMSTRAD CPC cass: Pulsa las teclas CTRL y ENTER (pequeña)

AMSTRAD CPC disco: Escribe RUN"GC" y pulsa ENTER

PC/XT/AT/PS

La tecla F1 cambia el color (sólo si tienes monitor de color)

La tecla F2 conecta o desconecta el joystick

La tecla F3 activa o desactiva el sonido

La tecla F4 permite interrumpir la lucha si se desea (volver al mapa)

La tecla F5 permite detener el juego si se desea.

La tecla F6 permite grabar el mapa de una situación de conflicto en un momento dado.

La tecla F7 recupera un mapa grabado anteriormente.

La tecla F8 proporciona una visión digitalizada del combate, tal y como se ve desde la sonda. La tecla F10 detiene o inicia el juego (pausa).

AMIGA Si pulsas simultáneamente las teclas CTRL y las dos teclas AMIGA, el ordenador detiene el juego y vuelve al sistema.

La tecla F2 permite grabar el mapa de una situación de conflicto en un momento dado.

La tecla F3 recupera un mapa grabado anteriormente.

La te