

Screen Shots:  
Amstrad



Beyond The Ice Palace and to the North, legend tells of a mystical land where strange creatures dwell. It is a land of fantasy and magic, of Goblins and Ghosts of good and evil. One night a meeting was held between the ancient and wise spirits of the woods. They blessed a sacred arrow with the powers of the woods, which would summon a spirit in times of need, and shot it into the air, whoever found the arrow would find themselves in an adventure of fantastic importance.

La légende raconte qu'au-delà du palais de glace et vers le nord, il existe un pays mystique où vivent d'étranges créatures. C'est le pays de l'imagination et de la magie, des lutins et des fantômes, du bien et du mal. Une nuit, les anciens et sages esprits des bois se sont réunis. Ils ont béni une flèche sacrée, investie des pouvoirs de la forêt et qui appellerait un esprit en cas de besoin; ils l'ont alors tirée dans les airs. Celui qui trouverait cette flèche serait embarqué dans une aventure fantastique.

Más allá del Palacio de Hielo, en el gélido Norte, te aguarda una tierra mística poblada de extrañas criaturas. Es un país de magia y fantasía, de duendes y fantasmas el país del bien... y del mal. Una noche se reunieron los espíritus ancianos y sabios de los bosques. Invistieron los poderes de los bosques en una flecha sagrada, para que con ella se pudiera convocar a los espíritus en tiempos de necesidad, y lanzaron al aire; quien encontrara la flecha se encontraría en una aventura de magnitudes fantásticas.

Jenseits des Eispalasts, hoch im Norden, erzählt die Legende von einem mystischen Land, in dem die seltsamsten Geschöpfe leben: einem Land voller Zauber und magie, voller Gnome und Geister, das von Gut und Böse gleichermaßen beherrscht wird. Eines Abends fanden sich die alten und weisen Häupter des Waldes zu einer Beratung zusammen. Der Rat der Weisen segnete einen geheiligten Pfeil mit den Kräften des Waldes, sodaß er in Zeiten höchster Not Rettung bringen sollte und schoß ihn in die Luft. Wer immer diesen Pfeil auch finden mochte, würde sich plötzlich mitten in einem phantastischen Abenteuer wiederfinden...

La legenda narra che al di là del Palazzo del Ghiaccio e al di là delle Terre del Nord, si trova un miico paese dove vivono strane creature. Si tratta di un paese fantastico e magico, un paese di folletti e fantasmi, dove convivono il bene ed il male. Una notte, gli antichi e saggi spiriti dei boschi decisero di organizzare una riunione. Benedirono una freccia sacra con i poteri dei boschi, in grado di invocare uno spirito nei momenti di necessità, e la lanciarono in aria; chiunque trovi la treccia, si ritroverà immerso in fantastiche avventure...

Amiga	Amiga
Amstrad	464/6128/+ Cass/K7
Atari	Atari STFM/STE
Spectrum	48/128/+ Cassette
Commodore	64/128 Cassette
Commodore	64/128 Disk

BEYOND THE ICE PALACE

Title Code  
141



