

HARD DRIVIN'

HARD DRIVIN'

LE DEBUT

Hard Drivin' comprend 2 pistes: le "Stunt Track" et le "Speed Track", qui mettront vos talents d'automobiliste à l'épreuve et exigeront de vous des aptitudes différentes. Le "Stunt Track" met en scène 3 courses de haute voltige différentes: le "Bridge Jump" (le saut du pont), le "Loop-the-Loop" (looping en chaîne) et le "Bank" (le virage). Faites particulièrement attention aux limitations de vitesse et à votre propre vitesse. Si vous roulez à plus de 60 mph sur le pont, vous ferez un vol plané avant de vous écraser au sol en atterrissant. Si vous roulez à moins de 60 mph, vous ne pourrez pas sauter assez loin. Le panneau interdisant de rouler à moins de 60 mph sur le looping vertical vous indique simplement la vitesse minimale nécessaire pour rester sur la piste. Comme vous vous entraînez, vous devriez être capable de rouler à une vitesse supérieure à la vitesse recommandée sur le pont, le virage et le looping. Si vous arrivez jusqu'aux postes de contrôle, vous recevrez un bonus de temps. Si vous avez réalisé une bonne performance en peu de temps, vous pourrez défler le Phantom Photon (la voiture de l'ordinateur) lors d'une course sur le Stunt Track. Le Phantom conduit méchamment et si vous avez un accident, vous êtes instantanément disqualifié.

QUELQUES ASTUCES

Entraînez vous aux dérapages contrôlés - cela vous permettra de gagner du temps et de conserver une bonne position dans les virages. Les conducteurs expérimentés prennent généralement le "Bank" à 110 mph en virant d'abord sur la droite et puis très fortement sur la gauche - mais faites attention à ne pas mordre sur la chaussée.

LES CONTROLES

Amiga, Atari ST, IBM PC: utilisez un joystick ou la souris pour conduire, le joystick ou le clavier pour changer de vitesse.

VERSIONS 16-BIT:

LA CONDUITE:

Vous verrez un petit indicateur sur votre tableau de bord, celui-ci vous montre la direction que vous avez prise.

La souris: Prendre un virage à gauche/
à droite
Bouton gauche: accélération
Bouton droite: décélération
Les deux boutons: embrayage

Le Joystick: A gauche/à droite pour tourner
En avant pour accélérer
En arrière pour décélérer
Bouton de tir pour freiner

LES VITESSES:

Votre tableau de bord possède un indicateur de vitesse sur la droite, tout au fond. Vous pouvez également sélectionner une boîte de changement de vitesse automatique.

Le Joystick: Diagonale en haut à gauche: première
Diagonale en haut à droite: seconde
Diagonale en bas à gauche: troisième
Diagonale en bas à droite: quatrième
Bouton de tir: embrayage

Le clavier: Les touches
1: première
2: seconde
3: troisième
4: quatrième
Barre d'espace: embrayage

Pour PC :

Lorsque le circuit apparaît à l'écran, appuyez sur la touche Y pour sélectionner le changement de vitesse (mode automatique ou manuel). Appuyez sur la barre d'espace puis sur la lettre "O" pour choisir le clavier, le joystick ou la souris. Ensuite, pour sélectionner le joystick, dans l'option steering choisissez stick A. Pour déplacer le véhicule, utiliser les touches suivantes :

ACCELERATION :
GAUCHE :
DROITE :
DECELERATION :
FREINER : BARRE D'ESPACE
PAUSE : P

Modification des touches :
ACCELERATION : Y ou U
FREINER : H
GAUCHE : G
DROITE : J
DECELERATION : B
BARRE D'ESPACE : PAUSE

VERSIONS 8 BIT :

Le Joystick: En avant: accélération
En arrière: décélération
A gauche: virage à gauche
A droite: virage à droite
Bouton de tir + en avant:
passer une vitesse
Bouton de tir + en arrière:
rétrograder

Les touches: Q: Accélération
A: Freiner
O: A gauche
P: A droite
W: Passer une vitesse
S: Rétrograder

LES INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT POUR DISQUE

Amiga et Atari ST: Insérez le disque et allumez votre ordinateur.
IBM PC: lancez votre ordinateur avec le MS-DOS, lorsque A> s'affiche, insérez le disque et tapez HARD.

Pour Amstrad disc :
pour charger tapez Run''Disc.

Pour Amstrad cassette :
insérez la cassette dans le lecteur. Appuyez simultanément sur CTRL et ENTER puis appuyez sur la touche PLAY du lecteur. Le jeu chargera automatiquement.

