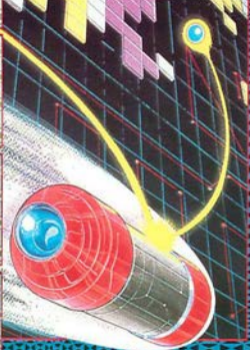




Screen shots taken from Arcade version

# THE BLOCKBUSTER

Screen after screen of the most addictive action and the most compulsive game play.



# ARKONOID



English Français Deutsch  
\*Programmed for Amstrad side Europe prohibited.



IMAGINE ARKANOID IMAGINE



# ARKONOID

...the name of the game

ATARI ST DISK

MOUSE OPERATED

# ARKANOID

It's program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software. All rights reserved worldwide. Arkanoïd runs on the Atari ST with colour monitor (or television) and mouse.

## THE GAME

The era and time of this story is unknown. After the mothership "Arkanoïd" was destroyed, a spacecraft "Vaus" scrambled away, only to be trapped in the void. . . . You control the Vaus and have to penetrate 32 levels and then confront the "Dimension Changer" whom you must destroy in order to reverse time and resurrect the "Arkanoïd". Frantic action and split second timing combine to produce the most addictive and compulsive game.

## LOADING

Switch on the power to the computer and disk drive then insert the disk into the drive. Select the ARKANOID PRO File with the mouse and double-click the left or right mouse button. The program will load and display the title screen. When the disk drive light goes out you may start the game by pressing the right or left mouse buttons. Alternatively pressing the "1" or "3" keys will switch the program between one and two player mode and start the game.

## CONTROLS

The game is controlled by a mouse plugged into Port 0 on the computer. Left and Right movement of the mouse control the Vaus on screen, so ensure that you have enough room to move the mouse and a good surface to roll it on. Use either the mouse button to fire the lasers or release the ball when "Catch" is in operation. Press the space bar to pause the game.

## HOW TO PLAY

You control the Vaus craft which can be moved left or right. Using your skills, you must deflect an energy bolt which will gradually break down the walls confronting you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible. Alien life forms descend at random to hinder you but are eliminated on contact with either the energy bolt or the Vaus craft. You are aided in your attempts with energy Capsules which are hidden beneath certain bricks and released upon their destruction. Each capsule has a different power and is denoted by a letter painted on its side. These are as follows:

- S** — Slows down the speed of the energy bolt, making it easier to position yourself.
- C** — Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

- E** — Expands the Vaus craft, giving you more chance to deflect the bolt.
- D** — Disrupts the bolt into three separate components thereby giving you three times the effect.
- L** — Arms your Vaus with a laser allowing it to shoot bricks and aliens.
- B** — Breaks the section of the wall enabling your Vaus craft an alternative escape route to slip through to the next level.
- P** — Awards you an extra life.

## STATUS AND SCORING

On screen scoring displays current score, hi-score, number of lives remaining and level attained. Points are awarded between 50 and 120 for knocking out a brick, depending on the colour. Collecting a capsule is 3000 and hitting an alien scores 100 points. Extra lives are awarded for collecting the "P" capsules, when you reach 20,000 points and every 50,000 thereafter. If you reach the high score table use the keyboard to enter your initials then press RETURN to finish.

## HINTS and TIPS

- If using the keyboard, pressing both shifts at the same time stops the Vaus;
- giving you a better reaction time.
- The disruption capsule is of great use if your bolt is caught behind, or enclosed within, a wall.
- The laser is most useful to break down the bricks which require a number of hits.
- Using the very edge of your vauz to deflect the bolt will give you a much sharper angle — most useful for manoeuvring it into restrictive places.

## GOOD LUCK

## ARKANOID

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading. IF FOR ANY REASON YOU HAVE DIFFICULTY IN RUNNING THE PROGRAM, AND BELIEVE THAT THE PRODUCT IS DEFECTIVE, PLEASE RETURN IT DIRECT TO:

**MR. YATES, IMAGINE SOFTWARE,  
6 CENTRAL STREET, MANCHESTER M2 5NS.**  
Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you, at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

## CREDITS

Coding and Graphics by Peter Johnson.  
Produced by D.C. Ward.  
© 1987 Imagine Software.  
Licensed from © Taito Corp., 1986. Programmed for the Atari ST by Imagine Software. Export outside Europe prohibited.

# ARKANOID

Ses programme, ses représentations graphiques et la conception artistique sont le propriété de Imagine Software et il est interdit de reproduire, stocker, louer ou diffuser sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier. Arkanoïd passe sur les micro-ordinateurs Atari ST avec un écran couleur (ou télévision) et une souris.

## LE JEU

C'est une situation dans une ère et à une époque inconnues. Après que le vaisseau principal "Arkanoïd" ait été détruit, un engin spatial, le "Vaus", réussit à échapper en catastrophe, mais il se retrouve prisonnier du vide. . . . Vous êtes au commandement du Vaus; il vous faut pénétrer dans 32 niveaux et affronter "Changeur de Dimensions" lequel vous devez détruire afin de pouvoir inverser le temps et ressusciter l'"Arkanoïd". Ce jeu se caractérise par un mouvement d'action et un rythme époustouflant: il captivera et enchâtera le joueur.

## CHARGE L'ÉCRAN

Brancher l'ordinateur à l'unité de lecture de disquette, puis placer le disque dans l'unité de lecture. Avec la souris, sélectionner le fichier ARKANOID PRO et appuyer deux fois sur le bouton droit ou gauche de la souris. Le programme se chargera et affichera l'écran de titre. Quand le signal lumineux du lecteur de disquette s'éteint, vous pourrez commencer à jouer et appuyer sur le bouton de droite de la souris. Vous pouvez aussi appuyer sur les touches "1" ou "3" pour passer le programme de la fonction au joueur à la fonction deux joueurs et commencer à jouer.

## COMMANDES

Le jeu se joue avec une souris branchée au port 0 de l'ordinateur. Vous pouvez contrôler le Vaus sur l'écran de jeu de la souris à droite ou à gauche. Poussez donc garde à avoir suffisamment d'espace pour déplacer la souris et une bonne surface pour la faire rouler. Utilisez le bouton de la souris pour tirer les lasers ou pour lancer la balle quand "Catch" fonctionne. Si vous appuyez sur les touches "1" ou "3", vous pouvez passer sur la barre d'espace.

## COMMENT JOUER

Vous êtes au commandement du vaisseau Vaus qui peut être déplacé vers la droite ou vers la gauche. Celle à votre habitude, vous devez déflecter un éclair d'énergie qui défile à progressivement les murs qui se dressent devant vous. Certaines briques de couleur doivent être frappées à plusieurs reprises et d'autres sont totalement indestructibles. Des capsules de vie incrustées descendent au hasard pour vous gêner mais elles seront éliminées quand elles entreront en contact avec l'éclair d'énergie ou le Vaus. Vous êtes aidés dans votre entreprise par des capsules d'énergie qui sont cachées sous certaines briques et libérées quand vous détruisez celles-ci. Chaque capsule a un pouvoir spécial et celui-ci est indiqué par une lettre peinte sur le côté, selon la liste suivante:

- S** — Réduit l'énergie de l'éclair ce qui vous permet de vous mettre en position plus facilement.
- C** — Vous permet d'attraper l'éclair, de le placer dans la position désirée et de le tirer.
- E** — Agrandit le vaisseau Vaus, ce qui vous donne plus de chances de réfléchir l'éclair.
- D** — Détruit l'éclair en trois composants séparés vous permettant ainsi d'éliminer trois briques à la fois.
- L** — Arme votre Vaus d'un laser qui lui permet de tirer sur les briques et les formes étrangères.
- B** — Brise une partie du mur devant à votre vaisseau Vaus une autre voie de fuite qui lui permettra de se glisser au niveau suivant.
- P** — Vous récompense et vous récompense.

## STATUT ET SCORE

Le score affiché à l'écran indique le score du moment, le score le plus élevé, le nombre de vies restantes et le niveau atteint. Si vous brisez une brique, vous obtenez 50 points, entre 50 et 120 points, 1000 points vous sont accordés en fonction de la couleur de la brique et 320 points quand vous touchez une forme étrangère. Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous ramassez des capsules "P", quand vous atteignez 20.000 points et ensuite tous les 50.000 points. Si vous atteignez le tableau de score élevé, entrez vos initiales, appuyez sur la touche "1" et appuyez sur RETURN pour terminer.

## CONSEILS UTILES

- Si vous utilisez le clavier, vous pouvez arrêter le Vaus en appuyant sur les deux touches touches shift en même temps, ce qui vous accorde plus de temps pour respirer.
- Le signal de rupture vous sera d'un très grand secours si votre éclair est coincé derrière un mur ou entré par celui-ci.
- Le laser se révèle très utile pour briser les briques qui doivent être frappées à plusieurs reprises.
- Si vous utilisez le bord le plus aigu de votre Vaus pour réfléchir l'éclair, vous obtiendrez un angle de manœuvre beaucoup plus aigu que sera très utile pour aller dans des endroits difficiles.

## BONNE CHANCE

# ARKANOID

Programme, code, graphique d'animation et illustrations sont Copyright de Imagine Software et il est interdit de reproduire, stocker, louer ou diffuser sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software. Tous droits réservés dans le monde entier. Arkanoïd passe sur Atari ST avec un écran couleur (ou télévision) et une souris.

## DAS SPIEL

Die Ära und Zeit dieser Geschichte sind unbekannt. Nachdem das Mothership "Arkanoïd" zerstört wurde, entkam das Raumschiff "Vaus" nur um in der Leere gefangen zu werden. . . . Du steuerst das Vaus und mußt 32 Niveaus durchdringen und danach den "Dimensions Verändere" zerstören. Die mußt Du zerstören, um die Zeit zurückzudrehen und die "Arkanoïd" wieder aufleben zu lassen. Witzvolle Aktionen und ein hervorragendes Timing ergeben zusammen ein fesselndes Spiel.

## LADEN

Schalt den Computer und das Diskettenlaufwerk ein und stecke die Diskette mit dem Titel ARKANOID PRO ein. Wähle mit der Maus und drücke das rechte oder linke Knopf der Maus zweimal. Das Programm lädt sich und die Tauchte erscheint. Sobald das Licht am Diskettenlaufwerk ausstrahlt, kannst Du das Spiel mit dem rechten oder linken Knopf der Maus beginnen. Du kannst auch die Tasten "1" oder "3" drücken, um zwischen 1- und 2-Spieler zu wählen und das Spiel zu beginnen.

## STEUERUNGEN

Das Spiel wird mit einer Maus in Port 0 gesteuert. Links- und Rechtsbewegungen der Maus steuern die Vaus auf dem Bildschirm. Du steuert deshalb getriggert Feuer, um die Maus zu bewegen und eine gute Reaktion zu zeigen. Drücke die rechte oder linke Taste der Maus zweimal, um den Abwärtsschießer der Laser oder lassenden des Balls, wenn "Catch" in Position ist, beendet werden. Drücke die Leertaste zum Passieren des Spiels.

## SO WIRD GESPIELT

Du steuerst die Vaus, die Du nach rechts und links bewegen kannst. Mit Deinem Geschicklichkeit lenkst Du einen Energiestrahl ein, der nach und nach die Mauern von Dir aufbricht und Energie liefert. Bestimmte Mauern müssen mehrmals getroffen werden, und andere sind überhaupt unzerbrechlich. Außerordentliche Lebewesen erschaffen Dich von Zeit zu Zeit, um Dich zu behindern, aber sie werden durch Kontakt mit dem Energiestrahl oder der Vaus eliminiert. Mit Deinem Einsatz hoffen Sie unter bestimmten Umständen vorwichtige Energiepakete. Wenn der Stein zerstört wird, werden ihre Kräfte frei. Jede hat eine andere Kraft, die mit einem auf der Seite aufgezählten Buchstaben gekennzeichnet ist. Es gibt die folgenden:

- S** — Verlangsamt den Energiestrahl, damit Du ihn besser platzieren kannst.
- C** — Ermöglicht Dir, den Strahl zu fassen, in die gewünschte Position zu bringen und dann abzuschießen.
- E** — Vergrößert die Vaus und gibt Dir damit bessere Ansichten, den Strahl abzuwenden.
- D** — Zerschlägt den Strahl in drei verschiedene Teile, wodurch Du ihn gleichzeitig treffen kannst.
- L** — Bewaffnet Deine Vaus mit einem Laser, womit Du auf Bausteine und Ausbreitungen schießen kannst.
- B** — Bricht einen Teil der Wand auf, damit die Vaus einen zweiten Fluchtweg erschaffen kann.
- P** — Gibt Dir ein extra Leben.

## STATUS UND PUNKTEGEWINN

Auf dem Bildschirm erscheinen die laufende Punktzahl, die Höchstpunktzahl, die Anzahl verbleibender Leben und die erreichte Stufe. Es gibt zwischen 50 und 120 Punkte für das Zerschlagen von Bausteinen, je nach deren Farbe. Gewinnst du eine Energiekapsel, erhältst Du 1000 Punkte und zusätzlich 100 Punkte für "P" Kapseln (gibt es in extra Leben, ebenso beim Erreichen von 20.000 Punkten und danach zusätzlich bei 50.000 Punkten). Wenn Du die Tafel mit der Höchstpunktzahl erschaffst, gib Deine Initialen mit der Taste ein und drücke die Tasten "1" oder "3" für die Eingabe.

## SPIELTIPPS

- Wenn Du die Tasten benutzt, kannst Du beide Umschalter gleichzeitig drücken. Dies stoppt die Vaus und gibt Dir eine bessere Reaktion.
- Die Zersto-Kapsel ist sehr nützlich, wenn Deine Bausteine entweder hinter oder in einer Wand gefangen ist.
- Der Laser ist ein wirksames gegen Bausteine, die mehrere Treffer benötigen.
- Wenn Du den Strahl nur gerade mit der äußersten Kante der Vaus ablenkst, erhältst Du einen viel spitzen Winkel — sehr praktisch wenn Du in der Ecke bist.

## VIEL GLÜCK