

METRO CROSS LOADING:

DISK: Type **RUN "METRO** and press **ENTER**.

CASS: Press **CTRL** and **SMALL ENTER** then press **PLAY** on cassette recorder.

AMSTRAD DISK/CASSETTE

KEYBOARD CONTROLS:

Keys are redefinable by user.

JOYSTICK OPTION:

RATS:

If they bite your shoulders you slow down so you need to shake them off.

HURDLES:

Jump all of those in your path.

COKE CANS:

You need to jump over them.

BLUE CANS:

Kick them and you score points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Jump on them, and the timer stops for two seconds.

GREEN CANS:

Speed cans which double your speed.

SPRING BOARDS:

Increase your speed, strategically placed to enable faster completion of a level. Metro Cross comprises 24 levels which increase in difficulty.

SCORING:

You gain 50 points for every 3 squares completed.

2,000 points for swapping skateboards.

1,000 points for skating through the bridge.

If you run on the green tiles your speed decreases to 1/4.

The timer at the bottom indicates time left available.

TM and © 1985 Namco Ltd. All Rights Reserved.

Copyright subsists on this program. Unauthorised broadcasting, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

METRO CROSS DISK/CASSETTE

AMSTRAD

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

DISCO: Battere **RUN** "METRO" ete premere **ENTER**.

CASSETTA: Premere **CTRL** e **SMALL ENTER** quindi premere **PLAY** sul registratore.

TASTIERA: Giocabile anche da tastiera con possibilità di definire i tasti per giocare.

JOYSTICK

TOPI

Se ti mordono le spalle rallenti l'andatura, quindi cerca di scrollarteli di dosso.

OSTACOLI

Cerca di saltare tutti quelli sul tuo cammino.

LATTINE DI COCA-COLA

Devi saltarci sopra.

LATTINE BLU

Se dai loro un calcio realizzi i seguenti punteggi: 100, 500, 1000, 2000, 5000. Saltaci sopra el il timer si ferma per due secondi.

LATTINE VERDI

Lattine da "velocità". Possono raddoppiare la tua velocità.

SKATE CON MOLLE

Aumentano la tua velocità. Situate strategicamente per permettere un completamento più rapido di ciascun livello. Metro Cross comprende 24 livelli di difficoltà crescente.

PUNTEGGIO

Guadagni 50 punti completando 3 quadrati.

2000 punti per ogni cambio di skateboard.

1000 punit se pattini lungo il ponte.

Se corri sulle piastrelle verdi la tua velocità diminuisce di $\frac{1}{4}$.

Il timer in basso sullo schermo indica il tempo a disposizione.

Titti i diritti riservati.



METRO CROSS

POUR CHARGEZ LE JEU

ATARI ST: DISQUE – Insérez le disque dans le lecteur de disque, puis allumez l'ordinateur.

COMMODORE 64: CASSETTE – Appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

COMMODORE 64: DISQUE – Tapez **LOAD" * ", 8, 1** et appuyez sur **RETURN**.

SPECTRUM: CASSETTE – Tapez **LOAD" "** et appuyez sur **ENTER**. Appuyez sur **PLAY** de lecteur de cassettes.

AMSTRAD: CASSETTE – Appuyez sur **CTRL** et **SMALL ENTER** puis appuyez sur **PLAY** de votre lecteur de cassettes.

AMSTRAD: DISQUES – Tapez **RUN" METRO** et appuyez sur la touche **ENTER**. Le jeu se charge automatiquement.

C64/ATARI ST – COMMANDES AU CLAVIER:

A = vers le haut = vers la gauche
Z = vers le bas » = vers la droite

BARRE D'ESPACEMENT = sauter

RESTORE, (C64) **ESC** (Atari ST) = pour recommencer le jeu
CTRL, (C64) **P** (Atari ST) = pour suspendre le jeu

SPECTRUM/AMSTRAD: L'utilisateur peut redéfinir les commandes.

Option joystick.

RATS: S'ils vous mordent à l'épaule, vous ralentissez, donc vous devez les faire tomber en les secouant.

HAIES: Saurez au-dessus de toutes les haies qui se trouvent devant vous.

BOÎTES DE COCA COLA: Sautez au-dessus.

BOÎTES BLEUES: Donnez un coup de pied aux boîtes bleues, et vous gagnerez des points 100, 500, 1000, 2000, 5000. Sautez dessus et la chronometreur s'arrêtera pendant 2 secondes.

BOÎTES VERTES: Ce sont des boîtes qui doubleront votre vitesse.

TEMPLINS: Les templins augmenteront votre vitesse: ils sont placés stratégiquement pour pouvoir compléter un niveau plus rapidement. Metrocross comprend 24 niveaux qui deviennent de plus en plus difficiles.

SCORE: Vous gagnez 50 points chaque fois que vous avancez de trois. Carrés 2000 points quand vous chargez de skateboard 1000 points quand vous patinez à travers le pont 5000 points quand vous sautez au dessus du pont (Atari ST seulement)

TM & © 1985 Namco Ltd.

Tous droits réservés. Les droits d'auteur existe sur ce programme.

Toute copie, transmission, reproduction, location, prêt, distribution, stockage, ou vente sous quelque forme que ce soit, sont strictement interdits.

METRO CROSS

LADEANWEISUNG:

ATARI ST: Legen Sie die Programmdiskette ein. Schalten Sie dann erst das Laufwerk und dann den Computer ein. Das Spiel lädt automatisch.

COMMODORE 64: KASSETTE – Drucken Sie gleichzeitig die Tasten **SHIFT** und **RUN/STOP** herunter. Betätigen Sie dann die **PLAY** – Taste Ihres Datenrecorders.

COMMODORE 64: DISKETTE – Tippen Sie **LOAD** * " , **8**, **1** und drücken Sie die **RETURN** – Taste.

SPECTRUM: KASSETTE – **LOAD** " " und **ENTER** eingeben. **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät drücken.

SCHNEIDER (AMSTRAD): KASSETTE – **CTRL** und **DIE KLEINE ENTER TASTE** drücken, dann **PLAY** (WIEDERGABE) am Kassettengerät.

SCHNEIDER (AMSTRAD): DISKETTE – Tippen Sie : **RUN** " **METRO** und drücken Sie dann die **ENTER** Taste. Das Spiel lädt dann automatisch.

C64/ATARI ST – TASTATURSTEUERUNG:

A = herauf « = links
Z = herunter » = rechts

Leertaste = springen

C64 – **RESTORE**, Atari ST – **ESC** = Spiel zurücksetzen

C64 – **CTRL**, Atari ST – **P** = Pause

SPECTRUM/SCHNEIDER (AMSTRAD)

TASTATURSTEUERUNG: Die Tastaturbelegung kann selbst bestimmt werden.

Nur mit dem 'Joystick' spielen.

RATTEN: Wenn Sie von einer Ratte in die Schulter gebissen werden, verlangsamt sich Ihr Spieltempo solange, bis Sie die Ratte abgeschüttelt haben.

HURDEN: Überspringen Sie sie!

COLA-DOSEN: müssen ebenfalls übersprungen werden.

BLAUE DOSEN: Wenn Sie sie wegtreten, bekommen Sie entweder 100, 500, 1000, 2000 oder 5000 Punkte.
Wenn Sie auf sie springen, stoppt die Uhr für 2 Sekunden.

GRÜNE DOSEN: verdoppeln Ihre Geschwindigkeit.

SPRUNGBRETT: erhöhen Ihre Geschwindigkeit. Sie sind derart plaziert, daß die einzelnen, immer schwieriger werdenden Level mit ihrer Hilfe schneller bewältigt werden können.

PUNKTEVERGABE: Für 3 Quadrate bekommen Sie immer 50 Punkte, für Skateboards 2000 Punkte, 1000 Punkte für jede durchfahrene. (Atari ST – 5000 Punkte für jede übersprungene Brücke).

Wenn Sie über die grünen Fliesen fahren, verlangsamt sich Ihre Geschwindigkeit um 1/4.

Die Uhr in der unteren Bildschirmhälfte zeigt die nach verbleibende Zeit an.

TM & © 1985 Namco Ltd.

Dieses Programm ist urheberrechtlich geschützt und darf nur privat, genutzt werden. Gewerbliche Nutzung, Verleih, Tauschgeschäfte, Rückauf, Kopierung bzw. Vervielfältigungen sind untersagt. Zuwiderhandlung wird zivilrechtlich und strafrechtlich verfolgt.