

# KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

## INSTRUCCIONES DE CARGA (16 BITS)

**Atari ST.**—Inserta el disco y conecta el ordenador. Mantén el disco en la máquina mientras se desarrolla el juego.

**Amiga.**—Conecta el ordenador e inserta el disco cuando aparezca el Workbench. Mantén el disco en la máquina mientras se desarrolla el juego.

## EL JUEGO

¡El partido está en marcha! Teclea el nombre de tu equipo (y del oponente), establece la dificultad y la duración del partido y adelante. Tú controlas el equipo de color rojo jugando de izquierda a derecha. La flecha muestra qué jugador controlas (el más próximo a la pelota).

Antes de que empiece el juego, Kenny te dará algunos consejos de interés. Ignorarlos es tu responsabilidad.

## CONTROL CON JOYSTICK (16 BITS)

El jugador bajo tu control se moverá en la dirección que tú mueves el joystick. Estarás en disposición de pegar a la pelota presionando "fuego" cuando el balón está cerca de ti. Lo lejos que vaya depende de la dirección en que esté el joystick cuando sueltes el botón de fuego.

Arriba e izquierda	Toca la pelota a jugadores a la izquierda.
Arriba	Toca la pelota adelante.
Arriba y derecha	Toca la pelota a jugadores a la derecha.
Izquierda	Pica la pelota adelante.
Centrado	Pase débil adelante.
Derecha	Pegar la pelota alta en el aire.
Abajo e izquierda	Pase corto a lo largo del campo.
Abajo	Pase medio a lo largo del campo.
Abajo y derecha	Pase largo a lo largo del campo.

## CONTROL CON TECLADO (16 BITS)

Presiona las teclas siguientes:

- T — Muestra el tiempo (durante unos segundos).
- S — Muestra el marcador (durante unos segundos).
- P — Pausar el juego.
- Q — Abandonar el juego (¡bueno para salvar!).
- E — Desconecta secuencias de acción.

## OPCION MULTI-JUGADORES

Podemos invitar a algunos amigos y hacer un torneo. Introduciendo más de dos jugadores (hasta un máximo de 4) puedes organizar una liga cuando juegas contra tus amigos. (Nota: se necesita un segundo joystick; no funcionará con un ratón.)

El juego mantendrá un archivo de resultados y mostrará una tabla de la liga al final de cada juego.

¡Buena suerte y juega para ganar!

## INSTRUCCIONES DE CARGA (8 BITS)

**Spectrum.**—Para 48k teclea LOAD"". De otra forma utiliza el cargador en pantalla.

Para usuarios de DISCO, utiliza el cargador en pantalla.

**Commodore 64.**—Para los usuarios de Commodore 128 teclea GOTO64 para poner en modo 64.

Para los usuarios de cassette presionar SHIFT RUN/STOP, y PLAY en el cassette.

**Amstrad.**—Si tienes una disquetera conectada, teclea | TAPE y después ENTER. Presiona CTRL y ENTER pequeña para cargar.

Disco: Teclea RUN"DISC" y presiona ENTER.

## EL JUEGO

¡El partido está en marcha! Sigue las indicaciones en pantalla para seleccionar el tipo de partido que quieres jugar y sigue adelante. Controlas el equipo jugando de izquierda a derecha. La flecha muestra qué jugador controlas (el más próximo al balón).

## CONTROL CON JOYSTICK (8 BITS)

El jugador bajo tu control se moverá en la dirección que tú mueves el joystick. Estarás en disposición de pegar a la pelota presionando "fuego" cuando el balón está cerca de ti. Lo lejos que vaya depende de la dirección en que esté el joystick cuando sueltes el botón de fuego.

Arriba e izquierda	Toca la pelota a jugadores a la izquierda.
Arriba	Toca la pelota adelante.
Arriba y derecha	Toca la pelota a jugadores a la derecha.
Izquierda	Pica la pelota adelante.
Centrado	Pase débil adelante.
Derecha	Pegar la pelota alta en el aire.
Abajo e izquierda	Pase corto a lo largo del campo.
Abajo	Pase medio a lo largo del campo.
Abajo y derecha	Pase largo a lo largo del campo.

## CONTROL CON TECLADO (8 BITS)

	SPECTRUM	AMSTRAD
<b>Jugador 1</b>		
Arriba	Q	Q
Abajo	A	A
Izquierda	E	E
Derecha	R	R
Golpear	X	X
<b>Jugador 2</b>		
Arriba	J	J
Abajo	M	M
Izquierda	O	O
Derecha	P	P
Golpear	H	H
<b>Pausa</b>	1	1
<b>Abandonar</b>	0	0

Pueden usarse joysticks alternativos.

**Equipo rojo**

Arriba	S
Abajo	X
Izquierda	F
Derecha	H
Golpear	T

(o joystick en Port. 2)

**Equipo azul**

(usar joystick en Port. 1)

F5: Pausa

@: Abortar.



SYSTEM 4 de España, S.A.  
 Plaza de los Mártires, 10  
 28034 - MADRID  
 Tel.: 735 01 02 Fax: 735 06 95