

THE AIM OF THE GAME

HYDROFOOL

For the 48K ZX Spectrum, ZX Spectrum Plus, ZX Spectrum 128, +2.
Amstrad CPC 464, CPC 664 +6128 (with tape recorder)

SCENARIO

"SWEevo" said the kindly old Robo-Master, gnashing his metallic teeth, "I didn't expect you back so soon . . . so, go and clean out the Deathbowl!" Warily, Sweevo reached for his copy of the Galactic Aquarist and read:

"The gigantic planetary aquarium called DEATHBOWL is now so polluted that the only remedy is to completely empty it of water by pulling each of the four main plugs. Each plug is activated by special objects, indicated by the surrounded floor plates. These objects may just be lying around, although guarded, or they be part of one of the inhabitants, which must therefore be eliminated - luckily, weapons, with limited ammo, may be found in abundance. The Deathbowl is constructed of several levels - downward access is by whirlpools, upward access by bubbles - some bubbles burst early, which is useful!

NOTE: It is important that the plugs are pulled in the correct sequence, otherwise an inaccessible level will be created.

SPECIAL NOTE: For the mechanical lifeforms: Rusting commences on contact with water - this can be reversed, temporarily, by an intake of oil.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum: Type LOAD "" and ENTER; press PLAY on recorder.
N.B: For 128K Spectrums use TAPE LOADER
Amstrad: Press CONTROL and ENTER together; Press PLAY on recorder then press any computer key.

HOW TO PLAY

Joystick or Keyboard as follows:

QWERT YUIOP

ASDFG HJKL

SPACE - Pick Up/Drop/Fire if carrying weapon

0 = Freeze: 1 = Abandon Game (Symbol - Symbol Shifted)

CREDITS

© 1987 Carter Follis Software Associates.

The program and data are copyright and may not be reproduced in part or in total by any means without the written permission of Hewson Consultants Ltd. All rights reserved. No responsibility is accepted for any errors.

Our policy is one of constant improvement. Therefore, we reserve the right to modify any product without notice. Published on the Rack It label by Hewson Consultants Ltd., 56B, Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon. OX14 4RX.



RACK

H E W S O N

HYDROFOOL

"SWEEVO", sagte der freundliche alte Roboter, indem er mit seinen metallischen Zähnen knirschte, "Ich Hatte Dich nicht so früh zurückerwartet . . . darum geh und säubere das DEATHBOWL!" Widerwillig reichte SWEEVO nach seinem Exemplar von DER AQUARIENHALTER IM STERNENREICH und las:

"Das DEATHBOWL, das reisige Planetenaquarium, ist heute so verschmutzt, daß die einzige Lösung daraus besteht, es ganz zu leeren, indem alle vier Hauptstöpsel herausgezogen werden. Jeder Stöpsel wird von Spezialgegenständen bedient, die auf Bodenplatten um das Bechen herum zu finden sind. Diese Gegenstände können einfach herumliegen, obgleich sie bewacht sind, oder sie können Teil eines Bewohners sein, der daher auszuschalten ist. Glücklicherweise sind Waffen mit beschränkter Munition reichlich zu finden. Das DEATHBOWL besteht aus mehreren Stufen. Die unteren Stufen erreicht man über Strudel, die oberen durch Luftblasen. Manche Luftblasen zerplatzen zu früh, was jedoch nützlich ist!

ANMERKUNG: Es ist wichtig, daß die Stöpsel in der richtigen Folge herausgezogen werden, sonst entsteht eine unerreichbare Stufe.

BESONDERER HINWEIS: Bei mechanischen Lebensformen beginnt die Rostbildung bei Berührung mit Wasser. Dieser Prozeß kann durch Aufnahme von Öl vorübergehend umgekehrt werden."

SPIEL - mit Joystick oder Tastatur folgt:

QWERT ↘ YUIOP ↗
ASDFG ↙ HJKL ↘

LEERTASTE - Aufnehmen/fallen lassen/Feuer bei Tragen einer Waffe.

0 = Stillstand 1 = Aufgabe des Spiels

LADEN

Spectrum: LOAD "" eingeben und ENTER, PLAY am Kassettengerät drücken.

Amstrad: CONTROL und ENTER gemeinsam drücken; PLAY am Kassettengerät drücken, dann jede beliebige Computertaste.

© 1987 Carte Folli's Software Associates.

Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon OX14 4RX

HYDROFOOL

"SWEEVO", a dit le bon vieux Maître Robot, en faisant grincer ses dents métalliques, "Je ne t'attendais pas si tôt . . . allez va nettoyer le DEATHBOWL". Avec précaution, SWEEVO a pris sa copie d'AQUARIOPHILE GALACTIQUE et a lu:

"L'aquarium planétaire gigantesque appelé "DEATHBOWL", est maintenant si pollué que le seul remède est de le vider entièrement de toute son eau en enlevant chacun des quatre bouchons principaux. Chaque bouchon est actionné par des objets spéciaux, indiqués par les plaques environnantes. Ces objets peuvent être juste à proximité, mais bien gardés, ou ils peuvent être partie intégrante de l'un des habitants, qui doit donc être éliminé - heureusement, des armes, avec des munitions limitées, se trouvent en abondance. Le "DEATH-BOWL" est construit avec plusieurs niveaux - l'accès par le bas se fait par des tourbillons, l'accès par le haut par des bulles - certaines bulles éclatent vite, ce qui est utile.

NOTE: Il est important que les bouchons soient retirés dans le bon ordre, sinon, un niveau inaccessible va être créé.

NOTE SPECIALE: Pour les êtres mécaniques: la rouille commence au contact avec l'eau - ce phénomène peut être inversé, temporairement, par une ration d'huile."

COMMENT JOUER: Manette ou clavier comme suit:

QWERT ↘ YUIOP ↙
ASDFG ↙ HJKL ↘

ESPACEMENT - Pour attraper/laisser tomber/faire feu si on porte une arme.

0 = Arrêt sur image 1 = Abandon du jeu

COMMENT CHARGER

Spectrum: Taper LOAD "" et ENTER; appuyer sur PLAY sur l'enregistreur.

Amstrad: Appuyer en même temps sur CONTROL et ENTER; Enfoncer PLAY sur l'enregistreur et ensuite enfoncer n'importe quelle touche de l'ordinateur.

© 1987 Carte Folli's Software Associates.

Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon OX14 4RX

HYDROFOOL

SCENARIO

"SWEEVO", esclamò il buon vecchio Robo-Master digrignando i suoi denti metallici, "Non ti aspettavo di ritorno così presto... adesso va, vai a pulire la Vasca della Morte!" Con circospezione, Sweevo prese su una copia dell'Acquarista Galattico e cominciò a leggere:

"Il gigantesco acquario planetario, detto la Vasca della Morte, è oggi talmente inquinato che l'unico rimedio sembra essere quello di svuotarlo completamente togliendo tutti e quattro i tappi principali. Ogni tappo viene attivato da oggetti speciali, indicati dalle circostanti piastre sul pavimento. Questi oggetti possono essere sparsi in giro, anche se sorvegliati, oppure far parte di uno degli abitanti, il quale deve essere, quindi, fatto fuori - per fortuna ci sono in giro parecchie armi, anche se con munizioni limitate. La Vasca della Morte è fatta di diversi livelli - al basso si accede tramite un vortice, mentre in alto si accede tramite bolle d'aria - alcune di queste scoppiano prematuramente, il che può essere utile!

NOTA: Occorre fare attenzione a che i tappi vengano tolti nella sequenza giusta, altrimenti si crea un livello inaccessibile.

NOTA SPECIALE: Per le forme di vita meccaniche: L'ossidazione ha inizio a contatto con l'acqua - questo può essere temporaneamente arrestato prendendo dell'olio.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum: Battere LOAD "" ed ENTER; premere PLAY sul registratore.
NB: Per Spectrum 128K, usare il CARICA NASTRO.

Amstrad: Premere contemporaneamente CTRL ed ENTER; premere PLAY sul registratore e poi un tasto qualsiasi sul computer.

COME GIOCARE

Joystick, oppure Tastiera come segue:

QWERT YUIOP

ASDFG HJKL

BARRA - Raccogli/Lascia/Spara, quando porti armi

0 = Blocca: 1 = Abbondona il Gioco (Symbol Shift)

TITOLI

© 1987 Carte Folli's Software Associates.

Hewson Consultants Ltd., 56B Milton Park, Milton, Abingdon, Oxon
OX14 4RX

RACK

H E W S O N